
EDUVISIÓN PANAMÁ
CATÁLOGO
2021
EDUCA 4.0
¡Juntos impulsando el talento!
EDUVISIÓN PANAMÁ

PILARES DE LA EDUCACIÓN 4.0

Eduvisión impulsa, mediante este nuevo catálogo, una visión de la educación 4.0. Nuestros propósitos fundamentales:

- Preparar a los jóvenes para un futuro tecnológico.
- Apoyar a los maestros para que sean mejores facilitadores del aprendizaje.

1 Tecnología y aprendizaje digital constante

SAPIENS

bliink Learning

VitalSource

2 Personalización del aprendizaje

e future

Collins

EnglishCentral

LANGUAGE WORLD

Seed Learning

3 Desarrollo del talento ROBÓTICA





4 Competencias del siglo XXI







Índice

¿A quiénes apoyamos? ... 4
Modernización educativa ... 6
Educar para pensar en forma crítica y creativa con recursos tecnológicos interactivos ... 7
Nuestro objetivo ... 8

Medios digitales ... 11
Tu compra de libros al alcance de un clic ... 12
Portal del docente ... 14
BlinkLearning ... 16
VitalSource ... 20
Sapiens Panamá ... 22
Sapiens 3D ... 25

Novedades para la educación ... 28
Leer es divertido ... 30
Preescolar robótica ... 32
Primaria robótica ... 34
Secundaria robótica ... 36

Series para la educación preescolar ... 38
Colorín Colorado 1, 2 y 3 ... 40
Matemáticas con Colorín Colorado 1, 2 y 3 ... 42
Trazos con Colorín Colorado Cursiva 1, 2 y 3 ... 44
Trazos y letras Script ... 46
Atmósfera Digital ... 48
Macro Kids ... 50

Series para la educación primaria ... 52
Ciencias Naturales Sapiens ... 54
Ciencias Sociales Sapiens ... 56
Español Sapiens ... 58
Matemática Sapiens ... 60
Aprendo a leer y escribir ... 62
Amigos y amigas de la ortografía ... 64
Edugrafías ... 56
Familia y desarrollo comunitario ... 68
Maravilloso mundo de los valores ... 70
Religión y vida ... 72
Dibujo maravilloso Plus ... 74
Nueva Caliortografía ... 76
Mi país musical ... 78
Enlace digital 2.0 ... 80
Touch 3.0 ... 82
Macrotic ... 84
Desempeños.com ... 86

Series para la educación secundaria ... 88

Ciencias Naturales
Dominios de Ciencias ... 90

Ciencias Sociales y Educación Cívica
Educación Cívica ... 92
Dominios de Geografía ... 94
Dominios de Historia ... 96

Español
Antología Cisne Blanco ... 98
Dominios del Español ... 100
El ABC de la redacción ... 102
Visión Lenguaje ... 104

Matemática
A clases con Matemática ... 106

Áreas complementarias. Valores
Familia y desarrollo comunitario ... 108
Mi país en valores ... 110
Religión y vida ... 112

Áreas complementarias. Arte
Mi país creativo ... 114

Áreas complementarias. Tecnología
Enlace digital 2.0 ... 116
Master in ... 118

Bachillerato en contabilidad
Contabilidad ... 120
Gestión empresarial ... 122
Proyectos, formulación y evaluación ... 124

Textos para la educación de idiomas ... 126
Je vole! ... 128
Children english ... 130
Discovery English ... 132
Speed Up! ... 134
Picture Dictionary ... 136
Smart English ... 138
Catálogos de inglés ... 140

¿A quiénes apoyamos?

Eduvisión Panamá forma parte de un grupo internacional, **líder en la Educación General Básica**, en la **enseñanza del inglés** y en **tecnología educativa**. Ofrecemos textos y servicios educativos para la educación preescolar, primaria y secundaria complementados con herramientas tecnológicas. Por eso, donde quiera que veas el nombre EDUVISIÓN, recordarás que con nuestros textos puedes:

aprender + y mejor

Nuestras principales marcas en el mundo.

Libros en español

E: Costa Rica, Panamá, Nicaragua, El Salvador, Honduras, Guatemala, México, Colombia y Ecuador



Inglés. Cursos y herramientas tecnológicas para la enseñanza del idioma inglés: E-future, Language World, Collins e English Central.



I: Japón, Corea del Sur, China, Vietnam, Camboya, Taiwán, Tailandia, Hong Kong, Estados Unidos, Canadá, Costa Rica, Guatemala, Honduras, Panamá, Brasil, Chile, Colombia, Ecuador, Perú, Turquía, Polonia, Inglaterra y Arabia Saudita

Modernización educativa

La experiencia nos demuestra que para una modernización educativa se requiere enfatizar en proyectos integradores, con un proceso donde la pedagogía se complemente con la tecnología. Por eso, desarrollamos **soluciones pedagógicas integrales y tecnológicas** para una nueva generación con base en tres fundamentos:



Educar para pensar en forma crítica y creativa

con recursos tecnológicos interactivos

Este tipo de recursos permiten desarrollar una metodología aplicada como complemento a los nuevos libros de texto con un enfoque por **competencias**.



Interactivo

Por medio de un modelo por competencias, recursos digitales, audiovisuales de alta tecnología y pizarras digitales interactivas (PDI).

Contextualizado

Los contenidos se presentan desde la realidad del estudiante, a fin de prepararlo para la vida.

Transversal

Desarrolla los valores éticos, salud, ciudadanía y respeto, ecología…

Interdisciplinario

Donde las diferentes disciplinas se integran y se complementan.

Nuestro objetivo

Nos hemos esforzado por ofrecer a las escuelas y a la comunidad educativa en general una apasionante riqueza en los nuevos libros de texto, con una innovadora herramienta tecnológica para la enseñanza.

Los valiosos proyectos educativos que integran este catálogo responden a los más altos estándares de calidad internacional.



¿Qué plantea Eduvisión en su proyecto educativo?



1. **Los estudiantes primero.** Con este nuevo proyecto, se propicia que el alumno tenga oportunidad de participar activamente en su formación, al construir sus propias formas de conocimiento, actuando en su medio social como agente transformador; de esta manera, los niños, niñas y jóvenes **podrán aprender más y mejor**.
2. **Aprender a aprender.** Nuestro material pedagógico está organizado de acuerdo con las nuevas propuestas curriculares de los programas de estudio, para que los niños **aprendan a pensar**, a razonar y a instruirse a lo largo de la vida.
3. **Aprendizajes claves.** El material se contextualiza a partir del aprendizaje significativo. En todos nuestros textos, se hace referencia al Currículo, **centrado en los aprendizajes claves**, los cuales permiten seguir aprendiendo a lo largo de la vida.
4. **Aprendizaje cooperativo o colaborativo.** Se logra mediante el trabajo en equipo, donde el estudiante lleva a cabo el proceso de aprendizaje en forma personal, usa recursos tecnológicos que movilizan conocimientos para adaptarse a situaciones nuevas y emplea recursos para la solución de problemas.
5. **Habilidades socioemocionales.** Con nuestro material didáctico, el estudiante tendrá contacto con una variedad de recursos didácticos, que le permitirán ampliar el conocimiento del mundo que le rodea. Establece condiciones para que el alumno **desarrolle habilidades** como la autoestima, el autoconocimiento, el trabajo en equipo y construya su propia identidad.
6. **Inglés.** Una gran variedad de textos y recursos permitirán que el estudiante se comunique en inglés.
7. **Tecnología.** Contenidos electrónicos integrados al material impreso y plataformas educativas.
8. **Capacitación.** Servicios de capacitación para los docentes en todos los productos y servicios ofrecidos.

Diseño pedagógico innovador

Los libros han sido diseñados para educar, para pensar en forma crítica y creativa. Así, los contenidos y sus respectivas actividades responden a un modelo interactivo, contextualizado, interdisciplinario y transversal.

Materiales elaborados por un equipo de especialistas con un ideal

Eduvisión cuenta con un equipo multidisciplinario de profesionales nacionales e internacionales, que participaron, activamente, en una gran variedad de disciplinas, como matemática, ciencias, geografía, historia, español, pedagogía, filología, dirección de proyectos, diseñadores gráficos, artistas, dibujantes…, con la visión de contribuir al desarrollo del país. Como consecuencia, el material producido es actualizado, efectivo y práctico. Además, ha sido impreso con equipos de la más alta tecnología para garantizar su vida útil.

Proyectos desarrollados por profesores activos en el aula

Las series de Eduvisión son desarrolladas por docentes con amplia experiencia en las aulas. De esta forma, los textos son prácticos y de fácil aplicación, en virtud de que los docentes conocen las necesidades de sus alumnos.

Calidad gráfica innovadora

Los textos son, visualmente, muy atractivos y modernos, tanto que los libros de Español más parecen libros de cuentos, y los de Ciencias Sociales y Ciencias Naturales, guías de turismo, antes que libros de texto, lo cual facilita su lectura y comprensión y motiva el interés por investigar sus contenidos.

Alineando la tecnología con la educación



Medios digitales



Tu compra de libros al alcance de un clic

Buscamos facilitar el acceso a la educación de una manera rápida y simple para que los usuarios que no pueden ir a una librería física puedan comprar sus libros a través de nuestra librería virtual.

Encuéntranos en:

www.tienda.eduvisionpnm.com

EDUVISIÓN PANAMÁ se suma a la tendencia mundial del comercio por internet, poniendo a su alcance todas las ventajas y garantías que ofrece este servicio:

- Todos nuestros títulos disponibles
- Pago seguro vía PayPal
- Envíos a todo el país





Portal del docente

El **portal del docente** es la plataforma de descarga de recursos didácticos con el fin de que sean aprovechados por los docentes para hacer una clase más vivencial.

Esta orienta y apoya su trabajo de aula, mediante sugerencias metodológicas. Así, los estudiantes podrán **aprender más y mejor**.

Para acceder, ingresa a:

www.eduvisionpnm.com

En la sección Contenido, encontrarás los recursos disponibles.

- Planeamientos con sugerencias metodológicas
- Dosificación del programa de estudio
- Videos
- Solucionarios
- Otros

Para acceder al portal, recuerda que debes realizar el registro de usuario y activar los códigos adjuntos en el documento de compra al adquirir el libro.




Portal
del
docente
EDUVISIÓN

NOVEDAD

PRIMARIA Y PREMEDIA

Plataforma de contenidos y recursos digitales interactivos

blink Learning



Contribuir a mejorar la educación

La educación es un pilar básico de la sociedad; por esta razón, desde que nació el proyecto Eduvisión, trabajamos de manera constante en proponer herramientas de enseñanza-aprendizaje para que los docentes y estudiantes puedan seguir mejorando la educación.

Constante innovación

El mundo y la sociedad están en continuo cambio y a un ritmo cada vez más acelerado; por esto, es necesario que la educación responda a los requerimientos de un mundo moderno y a las transformaciones sociales y culturales. Así, la plataforma **BlinkLearning** es un entorno virtual de aprendizaje y de trabajo dinámico que incorpora los contenidos digitales de Eduvisión en el aula de forma sencilla con el objetivo de facilitar el aprendizaje.

Hoy en día, BlinkLearning cuenta con más de **2,6 millones** de usuarios registrados en **11 000 escuelas** en 60 países alrededor del mundo.

Ventajas de la plataforma BlinkLearning

Facilidad de uso. Interfaz *user friendly*, **intuitiva y sencilla** para todo tipo de usuarios. Facilita al docente y al estudiante el uso de **todos los recursos en un mismo entorno**.

Interactividad. Entorno de trabajo dinámico. Motiva al estudiante a explorar, interactuar, jugar, reflexionar y aprender mediante contenidos interactivos con recursos atractivos y de calidad.

***Online* y *offline*.** Permite el acceso al contenido **sin conexión a internet**.

Multidispositivo. Compatible con todos los dispositivos: iPad, tabletas Android, Chromebook, Mac, Windows, y móviles IOS y Android.

Experiencia. Respaldo, seguridad y confianza de Eduvisión y BlinkLearning.

Disfrutar durante el aprendizaje con Sapiens en primaria. Recursos interactivos, animaciones, cuentos y juegos donde los estudiantes podrán reforzar su aprendizaje.

Integración con Google y con Microsoft. Si es usuario de Google Classroom o de Microsoft Teams, puede importar y sincronizar fácilmente sus clases.



blink Learning



Entorno de la plataforma

Contenido

- Contenido curricular organizado de acuerdo a los ejes temáticos del programa vigente que establece el Ministerio de Educación.
- Numerosos recursos interactivos y multimedia organizados de acuerdo con las unidades, los temas y las competencias del libro.
- Los usuarios pueden realizar sus propias anotaciones, resaltar contenidos, agregar texto y comentarios en sus libros.





Gestión e interacción con los estudiantes

- Creación y edición de la clase.
- Disponibilidad de integración con Google Classsroom y Microsoft Teams.
- Elaboración de actividades interactivas y exámenes:
  - Autoevaluación, para que los estudiantes comprueben su avance en tiempo real, de los ejercicios creados por el profesor.
  - Seguimiento y evaluación de las actividades creadas por el profesor.
  - Seguimiento personalizado de cada estudiante.

Calificaciones

- Visualización de las notas individuales y notas promedio del grupo, de los ejercicios y exámenes creados por el docente.
- Evolución del progreso académico.
- Asignación y evaluación de proyectos y tareas.





Herramientas adicionales

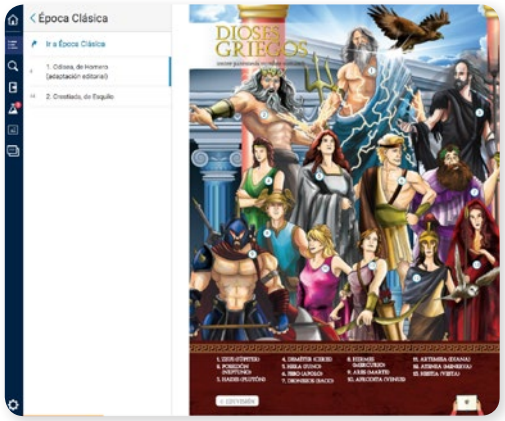
- Opción para subir recursos adicionales del docente y compartirlos con sus estudiantes.
- Edición del contenido: agregar imágenes, audios, videos, enlaces a sitios web, entre otros.
- Herramienta de mensajería para mantener comunicación con los estudiantes y padres de familia.

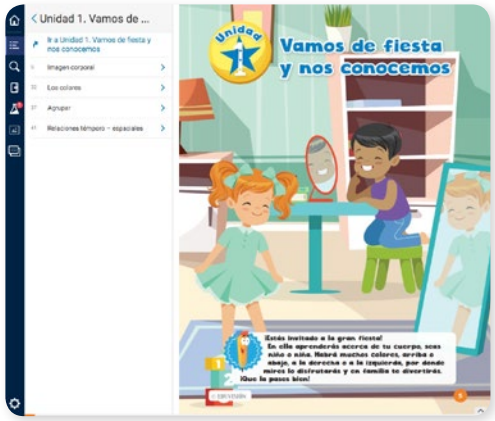
NOVEDAD

PREESCOLAR Y MEDIA

Plataforma para e-book (libro digital)

VitalSource® Bookshelf







En la actualidad, los estudiantes viven en un mundo digital con una larga lista de aplicaciones disponibles para sus teléfonos inteligentes o tabletas, donde pueden publicar contenidos o ideas propias, mientras sus lectores participan, en forma activa, con comentarios; además, existe el famoso mundo de las redes sociales como una nueva forma de socialización, esto sumado a que son estudiantes multitareas, ya que pueden estar conectados en internet buscando información, ver televisión o escuchar música y enviar mensajes de texto a la vez.

Los docentes y estudiantes están dentro de un nuevo contexto, en el cual las TIC generan transformaciones en todos los ámbitos y permiten acceder, con facilidad, a volúmenes de información que jamás antes hubiéramos pensado.

¿Qué pasaría si todos los contenidos de tus materias estuvieran siempre a disposición?

Para combinar la tecnología con la educación, Eduvisión pone a disposición de los docentes y alumnos el acceso al catálogo de sus libros en **formato digital** (***e-book***) en alta resolución mediante la plataforma ***VitalSource Bookshelf®.*** Actualmente, VitalSource es un sistema de entrega de libros digitales con más de 2,5 millones de usuarios registrados en 200 países y territorios alrededor del mundo.

Ventajas para los usuarios:

- ✓ **Plataforma multidispositivo.** Admite la descarga del e-book en distintos equipos como computadoras y dispositivos portátiles (Windows, iOS, Android, Kindle Fire, Mac y Chromebook).
- ✓ **Accesibilidad.** Permite al usuario la descarga hasta en cuatro equipos: dos descargas en computadora de escritorio o portátil y otras dos descargas en Apple iPhone®, Apple iPad®, Apple iPod touch®, Android™ o Amazon Kindle Fire®.
- ✓ **Conexión online y offline.** Garantiza el acceso al libro sin necesidad de conexión a internet. El acceso a internet será únicamente la primera vez para descargar el e-book y posteriormente para sincronizar las personalizaciones realizadas con los equipos que adicionalmente tenga el usuario, de tal manera de disponer de sus libros las 24 horas del día, los 7 días de la semana.
- ✓ **Resaltadores y cuaderno de notas.** Resaltar texto y hacer notas es un método ampliamente comprobado de preparación y estudio para profesores y estudiantes. Bookshelf permite agregar texto y hacer notas, personalizando de esta forma sus anotaciones para que se adapten a sus necesidades.
- ✓ **Sincronización automática.** La plataforma sincroniza y respalda las anotaciones realizadas en el libro de forma automática.
- ✓ **Uso compartido de notas y resaltadores.** Bookshelf proporciona herramientas de estudio para brindar a los usuarios la mejor experiencia de lectura posible. Las notas y resaltados de texto a menudo se usan como una mejor práctica al leer y revisar, por lo que esta herramienta intuitiva permite la colaboración. El usuario administra los resaltadores y decide a quién sigue y con quien comparte sus resaltadores y notas.
- ✓ **Modo de revisión.** Ofrece una vista de dos páginas, con los resaltados y ubicación de estos en el libro, una rueda de progreso muestra cuánto contenido falta por repasar antes de finalizar la revisión.
- ✓ **Fichas de estudio.** Bookshelf tiene herramientas de estudio para ayudar a los estudiantes a comprender los contenidos del curso. Esta función permite crear fichas dentro de la plataforma y calificar su nivel de confianza al repasarlas.
- ✓ **Opciones de zoom y de lectura.** Para una mejor lectura existe la opción de ajustar el texto a un formato más grande o pequeño sin afectar la calidad del contenido, además de la opción de lectura en voz alta.

Es tiempo de aprovechar las ventajas de la tecnología como un componente educativo y ser parte del proceso de innovación en la educación. Contacta a uno de nuestros asesores para una demostración y comprueba las ventajas que puede obtener tu centro educativo, si sus docentes y estudiantes utilizan esta nueva herramienta que Eduvisión pone a disposición.

Bookshelf



Explorar
Aprender



Offline



Mejorar su experiencia de aprendizaje

NOVEDAD

Interactivo

es jugar con la aplicación **Sapiens Panamá**.



Es una aplicación gratuita para disfrutar de actividades interactivas y aprender junto a Karlita y Sebas.

Disponible en

Play Store	Huawei Store	Web

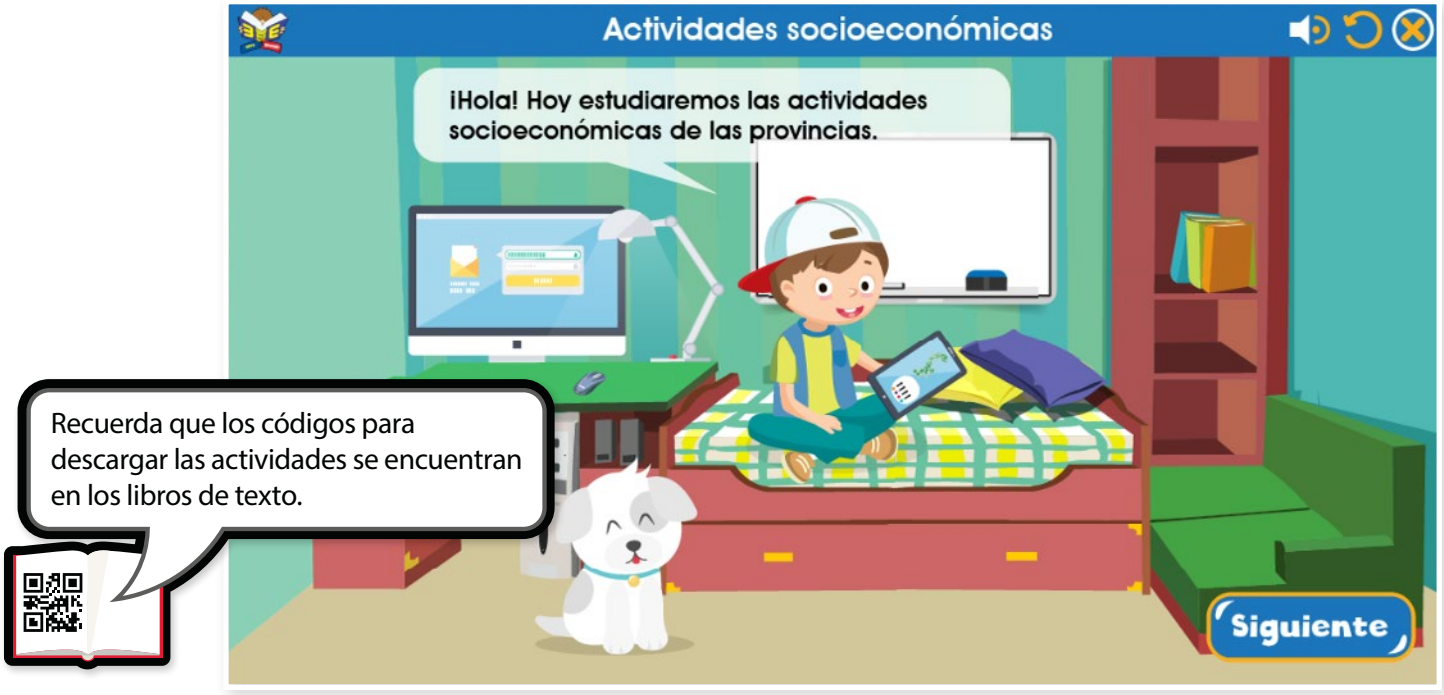
Para la mejor comprensión de contenidos, Eduvisión incluye novedosa tecnología, con la cual el estudiante aprenderá mientras juega. Así, la aplicación Sapiens Panamá es una herramienta con actividades interactivas que el docente utilizará como complemento para sus clases y, además, es gratuita.

Descárgala y activa el código que encontrarás al adquirir nuestros libros.

Aprender es más fácil con Sapiens Panamá.



Cuenta con actividades que ayudarán a repasar y reforzar los contenidos estudiados en los libros de manera entretenida.



Material adicional

Sapiens QR

Un efectivo lector de códigos QR se podrá utilizar para escanear aquellos códigos que se encuentren en los libros de EDUVISIÓN y, así, acceder a las actividades interactivas de Sapiens.

Es completamente gratuita.


SAPIENS
Las coordenadas geográficas
PUNTAJE
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
A B C D E F G H I J


Sapiens
3D
Selecciona tu personaje favorito
Sebas
Karla

NOVEDAD



Es una aplicación gratuita de EDUVISIÓN para disfrutar de actividades interactivas y aprender junto a Karlita y Sebas.

Disponible en

Play Store | Huawei Store | Web | Apple Store

Sapiens 3D es una aplicación gratuita que permite tener acceso a actividades interactivas, de acuerdo con el nivel y contenido en los libros de Eduvisión.

Se encuentran al escanear las portadas de los libros, donde aparecerán los personajes de Karlita y Sebas, quienes te guiarán en el maravilloso mundo de aprender más y mejor.



La aplicación de **Sapiens 3D** permite disfrutar juegos interactivos tan solo con escanear la portada del libro.





Novedades para la educación


Leer es divertido
3
Nueva edición por competencias
EVN EDUVISIÓN

NOVEDAD

Leer es divertido

Autores
Irina Arce Retana, Milena Ávila Solano,
Luissiana Naranjo Abarca

Formatos disponibles

Impreso Digital













Cada libro de la nueva edición de la serie **Leer es divertido** está organizado en seis bloques de lectura y práctica.

El objetivo de esta serie es que los niños sean lectores activos y que desarrollen habilidades para ser competentes durante los procesos de comprensión lectora.

Cada texto es un mundo abierto a la lectura y necesita exploradores, así, cada **portada** de **Leer es divertido** presenta a Sofi y Andrés, quienes descubren una escena de una lectura, lo cual recuerda algo valioso: sin lector, no hay libro. Te invitamos a que, como ellos, inicies este viaje a un nuevo mundo de conocimiento.



1 Anticipa la lectura

Reúne actividades previas a la lectura, con información interesante sobre el texto que se leerá y ejercicios que facilitan el aprendizaje de nuevas palabras.



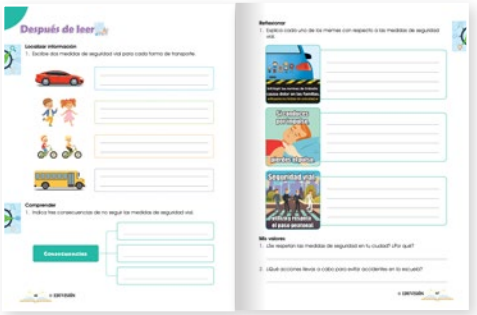
2 Durante la lectura

Se conforma por uno o más de los siguientes tipos de texto y sus variaciones, seleccionados de acuerdo con el nivel cognitivo del estudiante. Además, pueden presentarse en tres formatos distintos.



3 Después de leer

La tercera etapa se integra por ejercicios de comprensión lectora, basados en el Programa para la Evaluación Internacional de Alumnos (PISA, por sus siglas en inglés); de forma que, en cada libro, se incluyen sus parámetros de evaluación.



! Club de escritores

Se incluye cada dos bloques con la finalidad de desarrollar habilidades de producción textual en los estudiantes. Está conformado por cuatro secciones:

1. **Planifica cómo escribirlo**
2. **Inicia la escritura**
3. **Revisa y corrige**
4. **Tabla de evaluación**



Material adicional

Solucionarios



Códigos QR

Escanea

Incluye códigos QR para acceder a contenido multimedia. Este recurso tecnológico es un paso más hacia la educación 4.0.

NOVEDAD

PREESCOLAR ROBÓTICA

Editorial
Nética

Formatos disponibles
Impreso Digital



Nuestro objetivo principal es el desarrollo de habilidades blandas en el alumno, estimuladas por medio de una metodología STEAM, basada en dinámicas de trabajo activo, resolución de problemas multidisciplinarios, pensamiento crítico, comunicación, etc.



El enfoque de nuestro curso fomenta la curiosidad e interés de los alumnos en las áreas de la ciencia, tecnología, ingeniería, artes y matemáticas por medio de la solución de retos.

En cada una de nuestras prácticas, los alumnos resuelven problemáticas de forma colaborativa mediante el uso de la robótica y la programación, lo cual incrementará, de manera progresiva, sus conocimientos en distintas áreas técnicas.

La transversalidad de nuestro curso con las áreas de formación en el nivel preescolar permite la inclusión total del curso como una herramienta más de aprendizaje dentro de las horas efectivas de clase.

STEAM LAB - RÓBOTICA - MÓDULO 1

Este módulo toma en cuenta como herramienta un kit de ensamble, un robot programable y un tapete didáctico para que, mediante una metodología propia, el alumno desarrolle las habilidades necesarias para el siglo XXI y se fomente el trabajo en equipo dentro del aula.

2.° año de preescolar

Habilidades reforzadas:

- Psicomotricidad fina
- Lógica-matemática
- Espaciales
- Sociales
- Lenguaje
- Programación

STEAM LAB - RÓBOTICA - MÓDULO 2

En este módulo, se continúa utilizando elementos pedagógicos disruptivos, como kit de ensamble, un robot programable y un tapete didáctico, gracias a los cuales los alumnos resolverán retos colaborativos de un nivel más avanzado, fomentando el desarrollo lógico-matemático y un conjunto de habilidades colaborativas.

2.° año de preescolar

Habilidades reforzadas:

- Lógica-matemática de mayor complejidad (operaciones básicas)
- Solución de problemas
- Retos colaborativos

Material adicional

- Uso de equipo didáctico fácil de utilizar y de aplicar en el aula.
- Acceso a plataforma digital con contenido extra.
- Capacitación y evaluación constante, así como asesorías con expertos en distintas áreas.
- Cada práctica contiene sugerencias pedagógicas para facilitar su aplicación en el aula.
- Dosifica el contenido conforme a las horas de la clase en el ciclo escolar.

BENEFICIOS PARA EL ALUMNO

- Ayuda y fomenta, principalmente, el desarrollo lógico-matemático, así como la creatividad, la resolución de problemas, el pensamiento crítico, entre otros.
- Uso de material diseñado ergonómicamente para alumnos pequeños.
- Fáciles y divertidas prácticas con temas concretos basados en contexto real. Contenido elaborado por especialistas en distintas áreas.
- Uso de tecnologías disruptivas en edades tempranas.



NOVEDAD

PRIMARIA ROBÓTICA

Editorial
Nética

Formatos disponibles
Impreso Digital







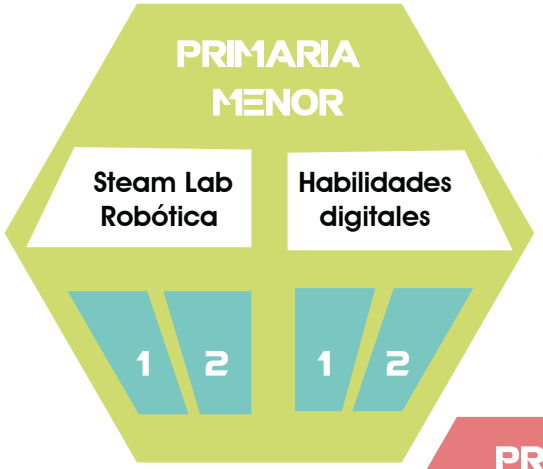
Las tecnologías disruptivas en el aula, como la robótica y la programación, generan y potencializan un conjunto de habilidades blandas en los alumnos, junto con conocimientos técnicos.

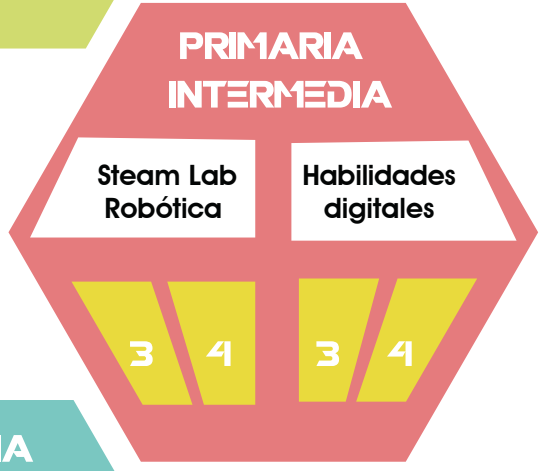
La metodología STEAM no solo se enfoca en las ciencias exactas, sino que busca generar habilidades que, acompañadas por los conocimientos técnicos, formen a los alumnos de manera completa. Por lo anterior, nos hemos basado en dicha metodología para crear nuestros cursos.

Esto permite al alumno continuar con el desarrollo de sus habilidades blandas, así como incrementar sus conocimientos técnicos en el área de la robótica y la programación.

Todo esto se da de una forma atractiva mediante prácticas que se basan en el alumno como un elemento activo, hacia el pensamiento crítico, la búsqueda de soluciones y el aprendizaje a partir de retos.

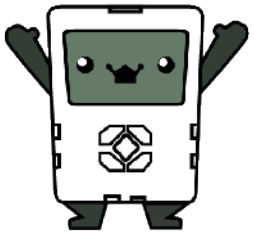
MODELO CURRICULAR NÉTICA











En nuestro curso, tomamos como metodología el aprendizaje basado en retos, para fomentar la resolución de problemas y el pensamiento crítico mediante el trabajo en equipo, la robótica y la programación.

Tomando como herramienta principal un kit de robótica programable, a través de bloques y dinámicas activas, los alumnos proponen, trabajan en equipo y resuelven problemáticas planteadas en el libro de trabajo y en la plataforma web.

Fomentamos las competencias en ámbitos digitales desde un enfoque práctico, con el que el alumno comprende elementos de computación, informática y pensamiento computacional.

BENEFICIOS PARA EL ALUMNO

- Desarrollo de la creatividad, la intuición y las habilidades motoras.
- Uso de material especializado de robótica y programación.
- Propicia el uso de tecnologías de la información y comunicación con estrategias variadas.
- Permite al alumno aplicar habilidades y conocimientos en un contexto real.
- Acceso a la plataforma digital de Nética.
- Mejora la adquisición de conocimientos gracias a su transversalidad.

Material adicional

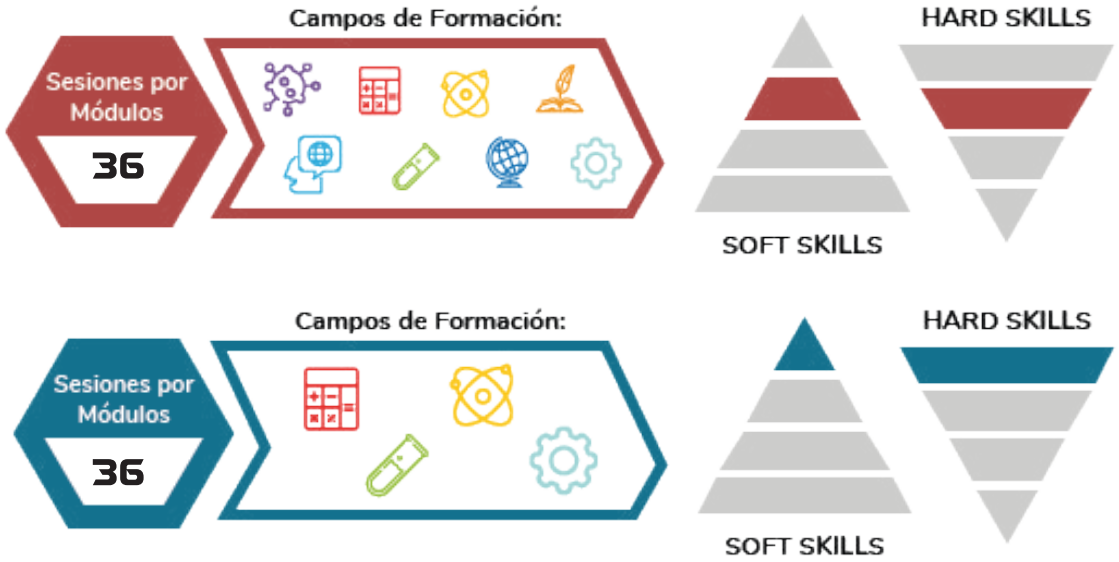
- **Transversalidad con los contenidos educativos por nivel.**
- **Uso de equipo didáctico fácil de utilizar y de aplicar en el aula.**
- **Acceso a plataforma digital con contenido extra.**
- **Capacitación y evaluación constante, así como asesorías de expertos en áreas específicas.**
- **Cada práctica contiene sugerencias pedagógicas para facilitar su aplicación en el aula.**
- **Dosificación y planeación del contenido conforme a las horas de clase en el ciclo escolar.**

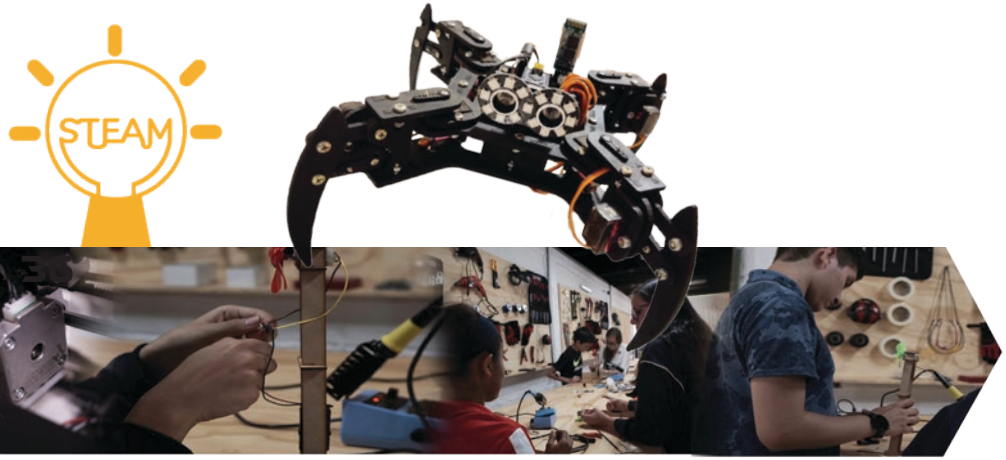
NOVEDAD

SECUNDARIA
ROBÓTICA

Editorial
Nética

Formatos disponibles
Impreso Digital





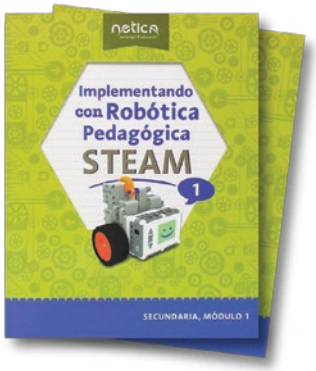
El uso de las nuevas tecnologías nos ha permitido crear cursos atractivos para los alumnos, en los cuales, al mismo tiempo que resuelven problemáticas con tecnologías disruptivas, aplican los conocimientos de clase para llegar a los objetivos propuestos.

Tomando como base la metodología STEAM y las habilidades y conocimientos de los alumnos de secundaria, hemos podido crear un conjunto de cursos para este nivel, en los cuales los alumnos interactúan con diferentes tecnologías y resaltan sus habilidades técnicas en el área de la robótica, drones, programación y computación, así como, a la vez, acrecientan sus habilidades de pensamiento crítico, resolución de problemas y trabajo en equipo.

La transversalidad de nuestras prácticas y el contenido educativo de la secretaría de educación permite reforzar los conocimientos del alumno de una manera disruptiva.

SECUNDARIA

En el nivel de secundaria, se abordará el desarrollo de sus propios contenidos multimedia, editando imágenes, audio y video; asimismo, seguirán desarrollando sus habilidades para el diseño de código en un lenguaje tipo Java en programación *drag and drop*; también, desarrollarán sus propias aplicaciones web, útiles para su vida personal y laboral.



Mediante el uso de *softwares* especializados y nuestros libros virtuales, los alumnos desarrollarán, de forma progresiva, las competencias digitales, todo esto a partir de atractivos retos.

TECNOTRÓNICA

Enfocados en la generación de conocimientos técnicos y con un enfoque práctico, se creó un conjunto de cuatro módulos, los cuales llevan al alumno a comprender y aplicar las nuevas tecnologías de mayor crecimiento en el mercado laboral actual.



Comenzando desde la comprensión de conceptos básicos de robótica hasta la aplicación de análisis de datos y creación de algoritmos inteligentes, pasando por la inteligencia artificial y el internet de las cosas, los alumnos probarán en cada clase los conocimientos adquiridos mediante ejemplos prácticos.



Nuestros cursos de tecnotrónica se incluyen en un libro físico acompañado de una plataforma virtual y una serie de recursos diversos, por ejemplo: presentaciones visuales e interactivas, videos y animaciones, preguntas de retroalimentación, entre otros.

MAKER

STEAM lab MAKER es un proyecto personalizado, donde expertos en el área presentarán el laboratorio más acorde con las necesidades de su alumnado.

El laboratorio MAKER STEAM está enfocado en desarrollar competencias para la industria 4.0. Nética desarrolló y registró, para este componente, una pedagogía curricular basada en el movimiento *maker*, tomando la estrategia didáctica de Aprendizaje Basado en Proyectos, además de la filosofía Design Thinking.



Material adicional

- Transversalidad con los contenidos educativos por nivel.
- Uso de equipo didáctico fácil de utilizar y de aplicar en el aula.
- Acceso a plataforma digital con contenido extra.
- Capacitación y evaluación constante, así como asesorías de expertos en distintas áreas.
- Cada práctica contiene sugerencias pedagógicas para facilitar su aplicación en el aula.
- Dosificación y planeación del contenido conforme a las horas de clase en el ciclo escolar.

Series para la educación preescolar



Colorín Colorado 1, 2, 3

Autores
Emilia Ramírez Sánchez, Carolina Trujillo Uriarte,
Nitza Chaves González, Katherine Alvarado Ríos

Formatos disponibles

Impreso Digital



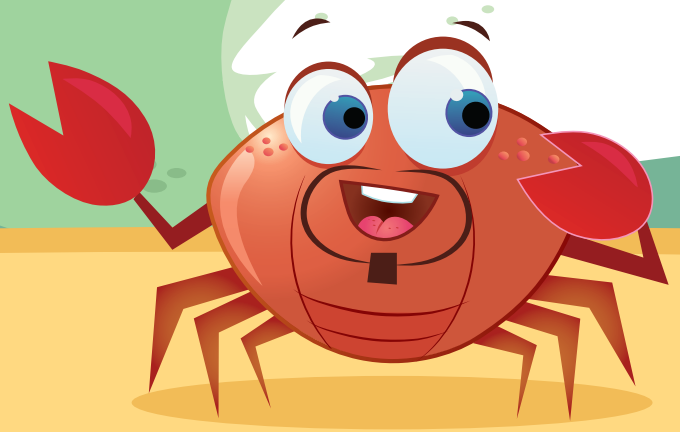




Esta serie contribuye al desarrollo integral de los niños a través de las áreas del desarrollo humano: socioafectiva, cognoscitiva-lingüística y psicomotora, con la integración del juego como elemento básico en el proceso de enseñanza-aprendizaje.

La serie **Colorín Colorado** brinda la posibilidad de que los niños en la etapa preescolar descubran su realidad por variados medios, se relacionen con los demás, desarrollen sus capacidades, exploren el ambiente y se inicien en las innovaciones tecnológicas a través del desarrollo de sus capacidades creativas, confianza, autoestima y participación constante y comunicativa con el entorno social, cultural y natural.

La propuesta pedagógica de este libro se compone de tres proyectos, todos ellos interrelacionados y desarrollados dentro de la metodología de aprendizajes significativos. Cada uno contiene una lectura introductoria para desarrollar las competencias lectoras del niño.





La estructura del libro sigue este orden:

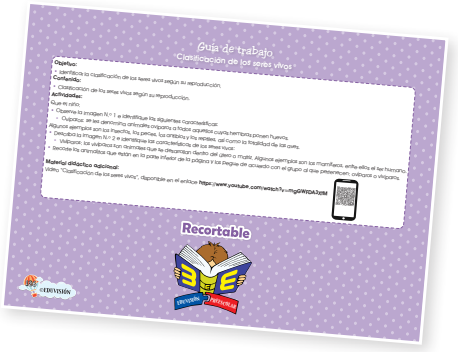
- Cada trimestre inicia con una lectura introductoria que sirve para desarrollar las competencias lectoras del niño.



- Una página llena de color y alegría con actividades cotidianas en las que se desarrollan los contenidos programáticos.



- En la parte posterior de cada tema y en los tres proyectos se ofrece una guía de trabajo completa para que los docentes desarrollen y alcancen los objetivos propuestos.



En el libro se encuentran juegos, rimas, rondas, adivinanzas y actividades especiales que favorecen el desarrollo de la expresión oral y las relaciones interpersonales.

Material adicional

Rondas y canciones infantiles



Matemáticas con Colorín Colorado 1, 2, 3







Se practican estrategias didácticas acordes con la edad de los niños y las niñas, con el fin de lograr calidad en la educación y en su desarrollo integral para comprender que todos somos diferentes y que nos distinguimos por el sexo, las cualidades y limitaciones personales. En el desarrollo conceptual, fundamental para la adquisición del conocimiento, se refuerzan aspectos de salud, juego, orden, buenas actitudes hacia diversas actividades, el afecto, el ambiente y otros.

Autores
María Laura Navarro Alfaro, Zully Marcela Vargas Angulo y Carolina Trujillo Uriarte

Formatos disponibles

Impreso Digital

La serie **Matemáticas con Colorín Colorado** es un recurso muy útil en el desarrollo de un verdadero aprendizaje significativo donde se mezclan la creatividad, la manipulación, el desarrollo oral y práctico de los diversos conceptos que involucran la didáctica de las matemáticas en este nivel.

El texto se estructura en cinco unidades con variadas temáticas y subtemas:

1. Esquema corporal y relaciones témporo-espaciales
2. Formas y colores
3. Nociones de cantidad
4. Sistema de numeración
5. Aplicaciones numéricas

El conocimiento de sí mismo es fundamental en el estudio de nuevas temáticas. El niño y la niña trabajan en un entorno agradable y festivo, como debe ser el ambiente para un efectivo proceso de enseñanza-aprendizaje.

©EDUVISIÓN PANAMÁ

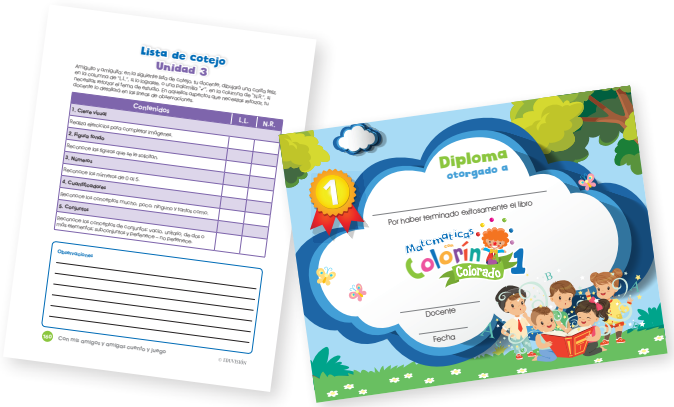


La serie contiene actividades con ilustraciones agradables donde cada estudiante debe escuchar y ejecutar acciones que le faciliten el dominio temático.

Con la guía del maestro, el niño aprenderá a descubrir las características de los objetos, establecer relaciones de distinto orden, efectuar colecciones de objetos con base en determinados atributos, utilizar con propiedad estrategias sencillas de contar y representar, gráficamente, las cantidades mediante íconos o cifras.

Aprenderá, también, la conveniencia de las mediciones para resolver pequeños problemas y a familiarizarse con unidades de medición del espacio y del tiempo. Será capaz de diferenciar figuras de cuerpos geométricos y establecer relaciones entre ellos y él mismo.



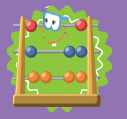


Al final se puede encontrar la lista de cotejo para evaluar al estudiante y el diploma de cierre de curso.

Habilidades por desarrollar



Escribo



Cuento



Hago



Pinto



Coloreo

Trazos con Colorín Colorado 1, 2, 3 Cursiva

Autores
Carolina Trujillo Uriarte, Tania Ulloa Calderón,
Zully Vargas Angulo, Laura Navarro Alfaro

Formatos disponibles

Impreso Digital







Trazos con Colorín Colorado Cursiva es un libro cuyo objetivo es estimular habilidades básicas para el desarrollo de la escritura a través de técnicas de coordinación visomotora, percepción visual y motora fina. Este libro es de gran ayuda para el desarrollo del lenguaje y el pensamiento de los estudiantes, lo cual favorece su desarrollo cognitivo.

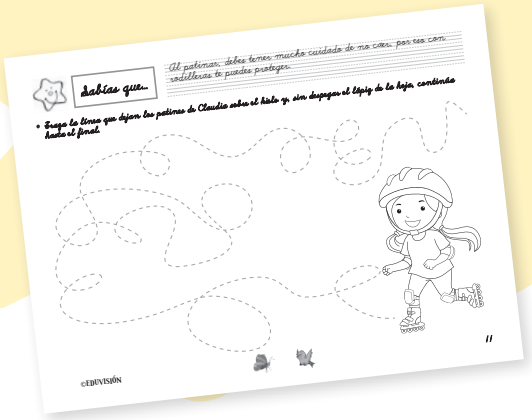
Esta serie se integra por cuadernos de trabajo con actividades que permiten desarrollar la coordinación fina. Su objetivo es llevar al niño a la lectoescritura sin dificultad, a través de actividades como colorear, trazar y repasar, entre otros conceptos básicos, relacionados con colores, formas geométricas y letras.

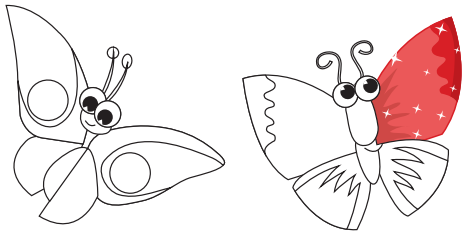
Las actividades están planteadas para las escuelas que buscan material con un contenido más ameno; del mismo modo, para los padres que se preocupan por enseñar a sus hijos en casa, ya que pueden trabajarlas sin ninguna dificultad.



Trazos con Colorín Colorado Cursiva 1

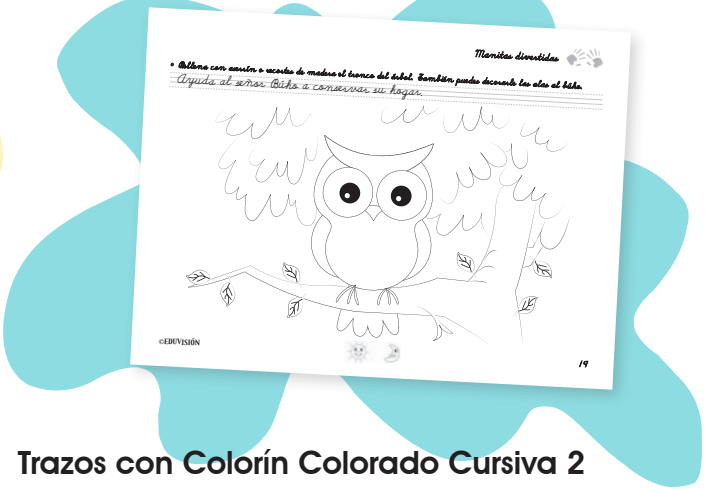
Diviértete con Tito y Rosa realizando trazos para prepararte para la lectoescritura. Encontrarás las secciones Sabías que, Te cuento, Te recuerdo.





Trazos con Colorín Colorado Cursiva 2

Junto con Tintín y Lulú, realizarás ejercicios divertidos que te ayudarán a prepararte para una escritura correcta. Encontrarás la secciones Manitas divertidas, Jugando con mis manos, Construyendo con mis manos y Tijeras artistas.



Trazos con Colorín Colorado Cursiva 3

Aprende con Pulpín y Cary los trazos correctos para poder escribir tus maravillosas aventuras. Tendrás disponibles las secciones Lápiz travieso, Camino con el abc, Escribo con Pulpín y Cary, Leo con Pulpín y Cary.



Habilidades por desarrollar

Estimular habilidades básicas para el desarrollo de la escritura a través de técnicas:

- Coordinación visomotora
- Percepción visual
- Motora fina
- Motora gruesa
- Desarrollo social y emocional
- Desarrollo del habla y lenguaje

Trazos y letras Script

Autores
Carolina Trujillo Uriarte, Tania Ulloa Calderón,
Zully Vargas Angulo, Laura Navarro Alfaro

Formatos disponibles

Impreso Digital







Trazos y letras Script es un libro cuyo objetivo es estimular el área motora fina de los estudiantes a través del desarrollo de técnicas y trazos.

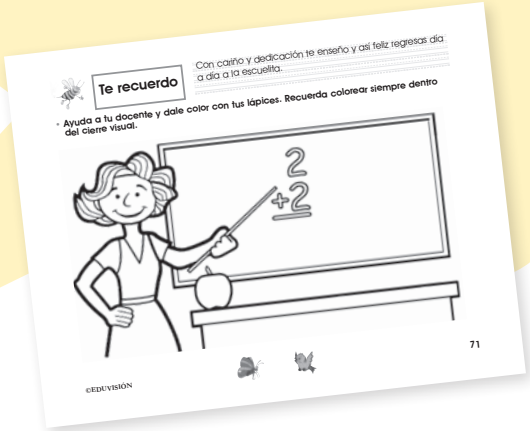
La serie Trazos y letras son cuadernos de trabajo con actividades que permiten desarrollar la coordinación fina. Su objetivo es llevar al niño a la lectoescritura sin dificultad, a través de actividades como colorear, trazar y repasar, entre otros conceptos básicos, relacionados con colores, formas geométricas y letras.

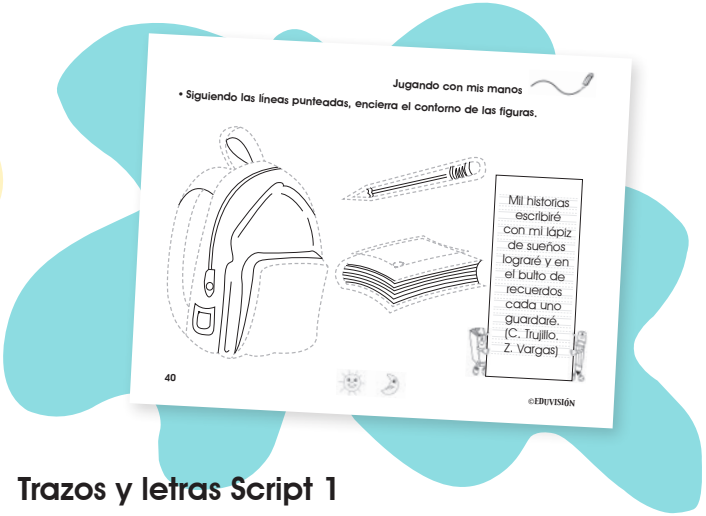
Contiene una variedad de juegos y figuras, sin descuidar ninguno de los objetivos pedagógicos. Las actividades están planteadas para las escuelas que buscan material con un contenido más ameno, del mismo modo para los padres que se preocupan por enseñar a sus hijos en casa, ya que pueden trabajarlas sin ninguna dificultad.



Trazos y letras Script Inicial

Diviértete con Tito y Rosa realizando trazos para prepararte para la lectoescritura. Encontrarás las secciones Sabías que, Te cuento, Te recuerdo.





Trazos y letras Script 1

Junto con Tintín y Lulú, realizarás ejercicios divertidos que te ayudarán a prepararte para una escritura correcta. Encontrarás la secciones Manitas divertidas, Jugando con mis manos, Construyendo con mis manos y Tijeras artistas.

Trazos y letras Script 2

Aprende con Pulpín y Cary los trazos correctos para poder escribir tus maravillosas aventuras. Tendrás disponibles las secciones Lápiz travieso, Camino con el abc, Escribo con Pulpín y Cary, Leo con Pulpín y Cary.



Habilidades por desarrollar

Se busca estimular habilidades básicas para el desarrollo de la escritura a través de técnicas:

- Coordinación visomotora
- Percepción visual
- Motora fina
- Motora gruesa
- Desarrollo social y emocional
- Desarrollo del habla y lenguaje

ATMÓSFERA DIGITAL

Editorial
Green Hat

Formatos disponibles

Impreso

Es una solución diseñada para instituciones que demandan un alto nivel de interacción entre las asignaturas curriculares y la tecnología digital.

Nuestra metodología se basa en aprovechar los conocimientos previos del alumno a través de preguntas detonadoras, actividades lúdicas en el libro y en el entorno digital de aprendizaje, que a su vez evoquen su contexto más cercano, logrando, así, un aprendizaje significativo.



Es a través de la amplia gama de actividades y recursos que ofrece Atmósfera Digital Preescolar que los alumnos podrán apropiarse de las destrezas básicas para su educación tecnológica inicial, pues el docente cuenta con herramientas digitales que enriquecen el proceso de enseñanza-aprendizaje.

En Atmósfera Digital se incluyen diversas lecciones:

- Robótica
- Realidad aumentada
- Inteligencia artificial
- Foto 360°
- Dibujo 3D

El objetivo es lograr el aprendizaje significativo sustentado en el enfoque por competencias, a fin de desarrollar habilidades fundamentales:

- Comprensión lectora
- Expresión oral y escrita
- Creatividad
- Adaptabilidad del aprendizaje a nuevas situaciones
- Habilidad para la resolución de problemas
- Pensamiento analítico e hipotético

Los libros de texto promueven un acercamiento guiado a la tecnología:

- Habilidades digitales
- Enfoque por competencias
- Trabajo por retos y proyectos
- Conocimiento interdisciplinario
- Contenidos electrónicos



Plataformas digitales

ATMÓSFERA DIGITAL Premium

Premium

- Más de 95 actividades multimedia
- Ejercitador de aprendizajes
- Evaluación formativa y sumativa
- Reporte de avance
- Codi-Zet
- Atrapados
- Constructor de juguetes
- Lector de códigos QR
- Visor de realidad aumentada

ATMÓSFERA DIGITAL Dynamic

- Más de 45 actividades multimedia
- Evaluación formativa y sumativa
- Reporte de avance
- Lector de códigos QR
- Visor de realidad aumentada

	1° Preescolar	2° Preescolar	3° Preescolar
Las TIC	●		
Computadora y sus tipos	●		
Tableta electrónica	●		
Funcionamiento de la computadora	●		
Software		●	●
Hardware			●
Monitor	●		
Teclado	●		●
Mouse	●		●
Bocinas	●		
Impresora	●		
Escritorio		●	
Barra de tareas		●	
Word		●	●
Paint		●	●
WordPad			
Calculadora			
Excel		●	●
Internet			●
Media player		●	
Dispositivos de almacenamiento	●	●	
Cuidado de la computadora		●	
Fotos 360°			●
Inteligencia artificial			●
Seguridad al navegar			●
Postura correcta al usar computadora		●	
Robótica	●	●	●
Realidad Aumentada			●

Material adicional

Plataforma de trabajo

Entorno Digital

Apps Aplicaciones Móviles

Macro KIDS

EDITORIAL MACRO

Editorial
Editorial Macro

Formatos disponibles

Impreso







MacroKids es una colección diseñada con el objetivo de complementar todas las áreas (cursos) mediante contenidos transversales articulados con la tecnología.



Nuestros contenidos cumplen estándares internacional que nos permiten estar presentes en las escuelas más importantes del mercado de habla hispana.

Esta propuesta, MacroKids, es un libro que busca aportar a la labor del docente, al ser fácil de desarrollar en clase y permitir a los niños el máximo aprendizaje durante cada sesión.

Nuestra propuesta técnico pedagógica es sustentada y respaldada por la Universidad de Manitoba, Canadá, que propone, acerca de la teoría del conectivismo, mediante su exponente, el autor G. Siemens, lo siguiente:

Conectivismo: teoría del aprendizaje en la era digital.

Objetivo: adquirir competencias y capacidades que se trabajarán en el curso de computación vinculadas a la temática curricular (áreas transversales) trabajadas en el aula.

Justificación: las actividades propuestas no solo buscan que el niño se familiarice y conozca la tecnología, sino que aspiran a estimular su capacidad.



Arcoíris de valores

Propone una panorámica motivacional por cada unidad, con base en un valor ético desarrollado en el ambiente donde el niño se desenvuelve, con la finalidad que adopten estos como un hábito de vida.

Cuidemos el planeta

Incluye cuatro proyectos cuya finalidad es enseñar al niño a aprovechar de manera responsable los recursos que el planeta y la naturaleza le brindan mediante el desarrollo de proyectos con material reciclado.



Proyecto de Reciclaje

Áreas curriculares

Presentamos la integración de áreas transversales articuladas con las TIC mediante actividades de acuerdo con la edad cognitiva del niño. En el área psicomotriz, trabajamos la grafomotricidad, que va incrementando su complejidad (signos ideográficos, signos iconográficos y signos alfabéticos).

Personal social

Psicomotriz

Ciencia y Tecnología

Comunicación

Matemática

Juegos interactivos

MACRONET
educando en red

Juegos

Por medio de los juegos, los niños desarrollarán atención, memoria, lógica, vocabulario en inglés, matemáticas, conocerá banderas, países, adivinanzas, lectura de imágenes y cuidado del ambiente.



Programas por desarrollar

Windows

Windows

Paint



TuxPaint



Word

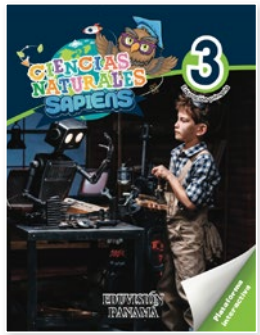
Series para la educación primaria


CIENCIAS NATURALES
SAPIENS
3
Educación primaria
EDUVISIÓN PANAMÁ

CIENCIAS NATURALES SAPIENS

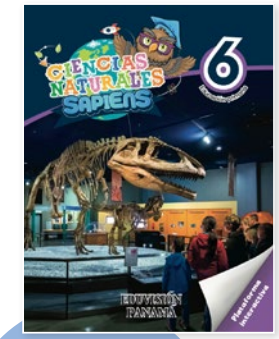












¿Por qué desaparecieron los dinosaurios? Esta es una de las tantas preguntas que los estudiantes realizan por su característica de ser curiosos.

La serie invita a los estudiantes al estudio de contenidos mediante el desarrollo de competencias, con ayuda de la investigación y el análisis que se promueven mediante el método científico.



Autores
Dylana Rojas Murillo, Nancy Romero Brenes, Sarita Campos Víquez, Víctor Pineda Rodríguez, Karol Sánchez Chacón, Floripa Abrego Romero, Emilia Soto Pacheco, Evelyn Villagra Gómez, Guiselle Castro Méndez, Ana Lorena Arias Ocampo, Angie Gómez Guzmán, Harold Molina Venegas

Formatos disponibles

Impreso Digital

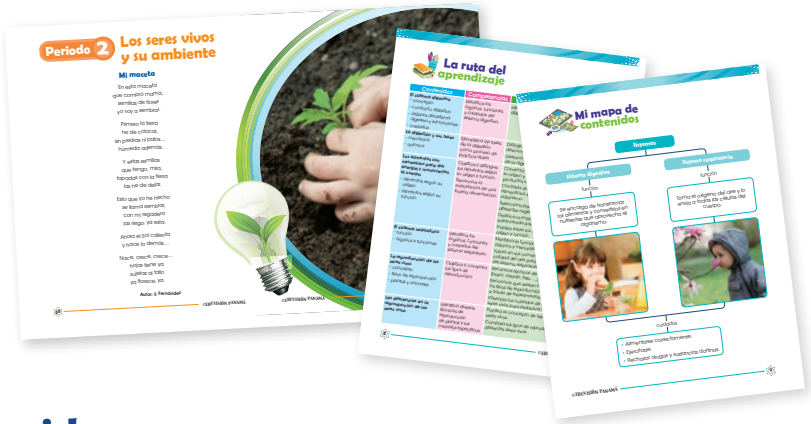
La serie está diseñada para desarrollar los temas por competencias de acuerdo con los nuevos enfoques del programa de Educación Básica General vigente, establecido por el Ministerio de Educación.

El libro está dividido en tres periodos, que corresponden a los del curso lectivo; en ellos se descubrirán los saberes necesarios para el desarrollo de destrezas en la construcción del conocimiento científico.

Además, cada libro de la serie incluye actividades donde se integran las competencias a partir de los contenidos estudiados. También se encuentran espacios donde se refuerza la conservación del ambiente. Además, cada libro incluye una especie de fauna en donde los estudiantes pueden analizar los problemas que aquejan a nuestro planeta y aprenderán sobre acciones en beneficio de su conservación.

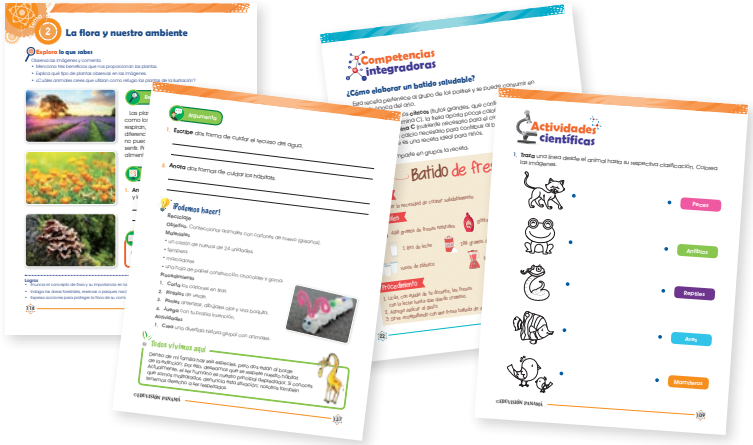
Al iniciar la unidad...

Inicia con una imagen estimulante y una reseña del aprendizaje que se adquirirá mediante una historia, anécdota o cuento relacionados con la ciencia.



Al inicio de cada periodo, se presentan los contenidos del programa y sus correspondientes competencias y estrategias de evaluación además de un mapa conceptual con los contenidos que serán abordados en el periodo.

Desarrollo de contenidos



El aprendizaje se desarrolla mediante mapas conceptuales, tablas, imágenes, entre otros, que presentan recuadros de características, conceptos, clasificaciones del tema de estudio...

Se incluyen textos destacados, entre ellos se encuentran: **¿Y cómo es en Panamá?**, **Diccionario de ciencias**, **Podemos hacer, Competencias integradores** y otros más.

Al finalizar cada tema, se incluyen Actividades científicas para observar, pensar, recordar, clasificar… Con ellas descubrirás muy variadas formas de aprender.

Al finalizar el periodo...

Encontrarás Aprendamos con el mapa conceptual, Taller ambiental y Evalúo mi aprendizaje.



Material adicional

Incluye recursos como:

- Planeamiento
- Solucionario del libro
- Códigos QR con información relacionada al contenido estudiado.

Plataforma de actividades interactivas

Ciencias Sociales SAPIENS



Lo invitamos a realizar un viaje por la historia, geografía y sociedad de nuestro maravilloso país, a partir del enfoque de formación por competencias, entre ellas, el uso de tecnología, aspecto indispensable para la formación de las nuevas generaciones.

Autores
Carlos Quirós Quirós, Carol González Díaz, Javier Antonio Vásquez, Carlina Famanía Acosta, Estela Ledezma, Edith de Vásquez, Ariana Rivera Santos, Rubén Villarreal, Henry Guzmán Alvarado, Elsy B. de Montemayor, Mitzy Martínez R., Esmeralda Henríquez De León

Formatos disponibles

Impreso Digital

La serie se organiza en tres periodos, de acuerdo con la división del curso lectivo, además de cuatro unidades. Al inicio de cada unidad, se encuentra un resumen de lo que se estudiará, acompañado de una imagen de apertura. Cada unidad presenta un taller, el cual, por medio de conocimientos previos, forma una idea de lo que se desarrollará en los temas.

Cada tema contiene esquemas, cuadros comparativos, infogramas, mapas e imágenes, así como trabajo cotidiano, actividades de identificación y esquemas para completar, para contextualizar los conocimientos.

Al finalizar cada unidad, se encuentra Evalúo mi aprendizaje, en donde pondrán a prueba sus conocimientos.

A lo largo de la serie encontramos el ícono de Sapiens, el cual señala actividades interactivas para el repaso de contenido. Además, al utilizar Sapiens 3D, accederá a otras y, así, fortalecerá las competencias.

©EDUVISIÓN PANAMÁ

¿Cómo se diseñó cada unidad?

Apertura de la unidad
Presenta fotografías que ilustran los contenidos de la unidad, las cuales fomentan un aprendizaje lúdico y significativo.

¿Qué aprenderás?
Historias divertidas y contenidos introductorios, para resolver la sección **Observa y comenta**, con la guía de tu docente.

Observa y comenta
Explorarás el tema mediante el análisis de las fotografías, las historias y el texto introductorio.



¿Cómo se diseñó?



Taller didáctico
Construirás tu propio aprendizaje a partir de saberes previos y la investigación. Desarrollarás tu punto de vista con los datos que irás adquiriendo; esto te ofrecerá la oportunidad de contactarte con el medio natural y social que te rodea.

Contenidos
En el desarrollo de los temas encontrarás los logros que servirán para evaluar el desempeño, además de infogramas, trabajo cotidiano y actividades que ayudan a fortalecer los logros indicados al inicio de cada tema y lograr un dominio de estos.

Cierre de la unidad

Evalúo mi aprendizaje
Resolverás pruebas de opción múltiple, respuesta corta y desarrollo.

Competencias integradoras
Pondrás en práctica habilidades de manera creativa y flexible para compartirlas en grupo.



Material adicional

Plataforma de actividades interactivas

SAPIENS

Sapiens 3D

Edición anotada

Incluye recursos como:

- Solucionario del libro
- Planeamiento
- Sugerencias de actividades pedagógicas

Español Sapiens













Los primeros conocimientos respecto al idioma son mejores si se aprenden con la serie Español Sapiens. Esta explora nuestra lengua de manera sencilla y mediante herramientas variadas y creativas para aprender y poner en práctica el conocimiento adquirido.

Autores
Astrid Sofía Bonilla Chaves, Fulvia Morales de Castillo, Irina Arce Retana, Nancy Romero Brenes, Milena Ávila Solano, Luz María Víquez Picado, Nury Bonilla Chaves, Annia Quesada Cordero, Elvis Mora Chaverri

Formatos disponibles

Impreso Digital

Cada libro de la serie *Español Sapiens* persigue que los estudiantes alcancen un conocimiento notable del idioma español y las formas en que este se manifiesta.

Los estudiantes de todos los niveles de primaria encontrarán en las páginas de cada libro cómo la comunicación es parte de su vida diaria y los hará partícipes y testigos de todas sus modalidades.

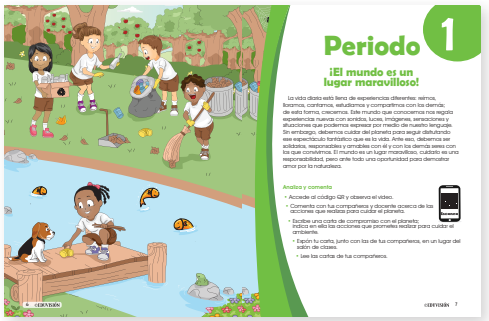
La experiencia de aprendizaje incluye talleres, proyectos, evaluaciones y más, con un bello diseño e ilustraciones complementarias.



©EDUVISIÓN PANAMÁ

¿Cómo está organizado el libro?

Inicia con una imagen que motiva al fortalecimiento de los valores necesarios en la vida de todo ser humano, acompañada de un texto, que incentiva el valor incluido en el título.



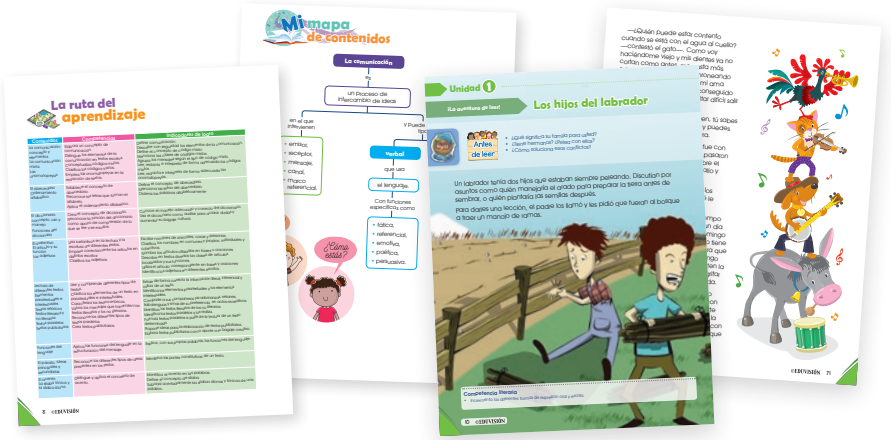
Además, presenta una serie de actividades que le permiten al estudiante reflexionar sobre el valor expuesto. Así aprende a saber qué hacer, cuándo debe hacerlo y por qué lo debe hacer.

En cada periodo...

Cada periodo comienza con la lista de contenidos, competencias e indicadores de logro, que corresponden al programa de estudios de cada nivel.

Muestra, por medio de un mapa conceptual, algunos de los contenidos que serán abordados durante el periodo.

En cada unidad, se incorporan los contenidos de ortografía, gramática, estructura de la lengua, literatura, comunicación, comprensión lectora, que aparecen en el programa de estudios. Asimismo, se plantean actividades para practicar los temas en estudio.



Al finalizar...

Evalúo mis competencias
Al concluir cada periodo, aparece una serie de prácticas, las cuales ayudan al estudiante a evaluar su nivel de aprendizaje al aplicar los conocimientos y las habilidades trabajados en el periodo.



Taller. Desarrollo mis habilidades
Propone una dinámica para incentivar el desarrollo oral y escrito de la creatividad.

Material adicional

Plataforma de actividades interactivas

Edición anotada

Incluye recursos como:

- Solucionario del libro
- Planeamiento
- Sugerencias de actividades pedagógicas

Matemática SAPIENS















Todos hemos escuchado esta frase: "¡Las matemáticas son complicadas!", pero, con la serie de Eduvisión, los estudiantes podrán aprender los procesos paso a paso, para llegar a los resultados precisos con sencillez.

Autores
Dylana Rojas Murillo, María Claudina Macías, Xiomara Candanedo de Carrión, Gladys Graciela Araúz de León, Ivette González Calvo, Annia Quesada Cordero, Carmen Adames de Rodríguez, Marta Crespo Palma, Raúl Enrique Rodríguez, Ronald Sequeira Salazar, Hernán Castillo Castillo

Formatos disponibles

Impreso Digital

La serie promueve las competencias básicas de Matemática en la escuela, porque las relaciona mediante un proceso: Comunicación y representación matemática, moderación, planteamiento y resolución de problemas, razonamiento y argumentación.

El libro está estructurado en cinco unidades, en las cuales se incluyen los grandes temas del programa: los números, geometría, medidas, relaciones y álgebra, y estadística y probabilidad. Cada unidad se inicia con una ilustración y aborda contextos y escenarios locales e internacionales; luego en la sección Exploremos, se proponen actividades que desarrollan los procesos de observación, comunicación e interpretación a partir del texto anterior y la imagen.

©EDUVISIÓN PANAMÁ

Al inicio del periodo...

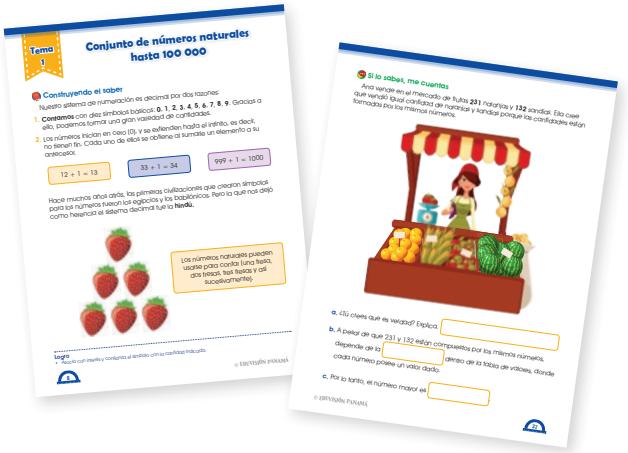
Cada periodo inicia con una fotografía y un texto que motiva el conocimiento de las matemáticas en la vida.

Además de una serie de actividades que le permiten al estudiante aplicar sus conocimientos.



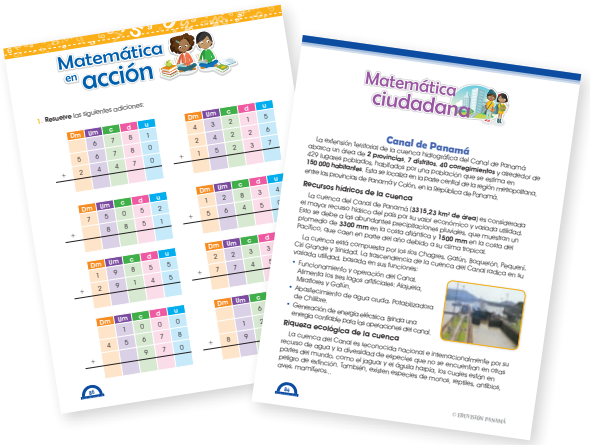
En cada periodo...

Se formula el concepto y los objetos matemáticos al abordar cada uno de los temas. El estudiante tendrá una síntesis conceptual del tema. Aplicará el concepto estudiado mediante actividades, problemas o situaciones de la vida cotidiana. Se presenta en forma creativa, lúdica y didáctica, para "saber hacer matemáticas" y disfrutar el trabajo matemático.



Al final del periodo...

Se ecuentra una prueba final que evalúa las competencias matemáticas en los temas que integran la unidad. Técnicas de evaluación acordes con las metodologías para la evaluación del MEDUCA.



Adicional, se proponen lecturas para integrar los saberes matemáticos estudiados en la unidad, mediante una contextualización que propicie en el estudiante una comunicación matemática.

Material adicional

Plataforma de actividades interactivas





Edición anotada

Incluye recursos como:

- Solucionario del libro
- Planeamiento
- Sugerencias de actividades pedagógicas

Primaria

Aprendo a leer y escribir

Autores
María Gabriela Peraza González,
Thebel Fuentes Carrillo,
Maricruz Víquez Vega

Formatos disponibles

Impreso Digital



¿Deseas que tus alumnos aprendan a leer y escribir en forma rápida?

La respuesta está en el nuevo método Aprendo a leer y escribir, que promueve la lectura y escritura en entornos muy cercanos y familiares para los niños.

Aprendo a leer y escribir es un libro de texto que promueve el aprendizaje de la lectura y la escritura a través del método ecléctico.

Está organizado en 4 unidades que consideran la preparación, comprensión y aplicación para el aprendizaje de la lectoescritura desde una perspectiva global que se considera relevante para el adecuado uso de la lengua española.

Estas unidades son:

1. Listos para aprender
2. A jugar con las palabras
3. ¡Qué divertido es leer!

Estructura de la unidad



Apertura de unidad

En esta página encontraremos una imagen y una frase motivadora que representa el tema e introduce de una manera atractiva preguntas generadoras.

Desarrollo de los temas

Cada unidad está organizada según la temática a tratar.







Listos para aprender

Esta unidad prepara al estudiante en las destrezas básicas necesarias para ser un lector independiente.

A jugar con las palabras

Esta unidad está dividida en centros de interés, los cuales son:

- Mi comunidad.
- Comparto con mis amigos.
- Oficios de la comunidad.
- La feria.
- Cuido el ambiente.

Cada uno de estos centros de interés desarrolla diferentes temáticas acordes con el tema central.

¡Qué divertido es leer!

Se inicia con un dibujo que es la base para la realización de los ejercicios siguientes. Mediante la formación acumulativa de oraciones que valora desde el primer momento el significado de la redacción, así como su comprensión.

Habilidades por desarrollar

Con el aprendizaje de la lectura y escritura los estudiantes aprenden y ponen en práctica las siguientes habilidades que los guiarán a mejorar la comunicación oral y escrita.

- **Conocimiento de temas**
- **Desarrollo de la imaginación y la creatividad**
- **Podrá aprender a argumentar su propio pensar**



Amigos y amigas de la ortografía

Autores
Nancy Romero Brenes, Marta Patricia Víquez Picado, Irina Quesada Madrigal, Luz María Víquez Picado

Formatos disponibles

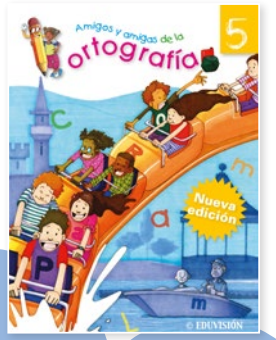
Impreso Digital













La oralidad y la escritura se han estudiado, tradicionalmente, uno aparte del otro, pero, en realidad, son complementarios. La serie Amigos y amigas de la ortografía acompaña a los niños en sus primeros pasos para desarrollar sus habilidades lingüísticas: leer, hablar, escuchar y escribir.

Los niños deben poner en práctica estrategias para fortalecer su expresión oral y escrita desde la primaria. Esta serie estimula el desarrollo de las competencias en la lengua española, se aleja de la memorización y pone énfasis en la práctica de los diferentes temas gramaticales. Además, refuerza la ortografía, uno de los componentes que supone mayor dificultad. Se persigue que los niños sean competentes en la lengua y sean capaces de comunicarse efectivamente.

Los libros se dividen en dos grandes bloques: Comunicación oral y escrita, integrado por cuatro unidades, y Ortografía, por cinco.



©EDUVISIÓN PANAMÁ

Material adicional

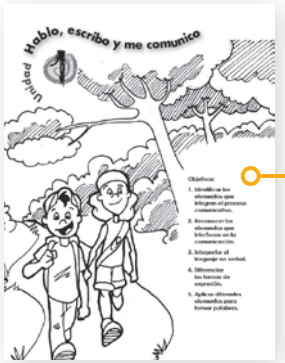
Solucionario



Al iniciar...

En la apertura del bloque aparece un texto motivador relacionado con la importancia de una comunicación eficiente.





En cada apertura de unidad se ofrece un listado con los objetivos del programa relacionados con los contenidos que se van a desarrollar.

Desarrollo de contenidos

El desarrollo de los contenidos se inicia con un cintillo denominado Leo y aprendo. Brinda información del concepto y el objeto de estudio y permite ubicarse en la temática que se desarrolla.

Leo y practico es el complemento al cintillo de información. Contiene variadas actividades para facilitar el aprendizaje del objetivo y los contenidos propuestos.



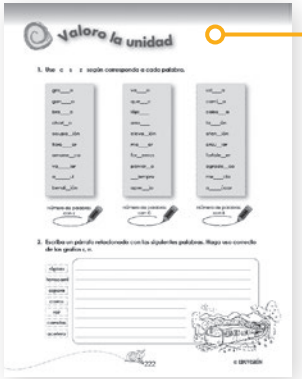
Al finalizar las actividades prácticas se ofrece el apartado Refuerzo con..., para reafirmar el concepto temático estudiado.

Al finalizar...

Para redactar correctamente brinda información y esquemas que facilitan la estructuración de ideas para la correcta producción textual.

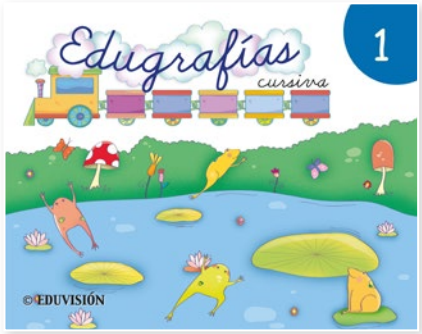
El esquema estructurado garantiza que en los escritos siempre estén bien definidos la introducción, el desarrollo y la conclusión.

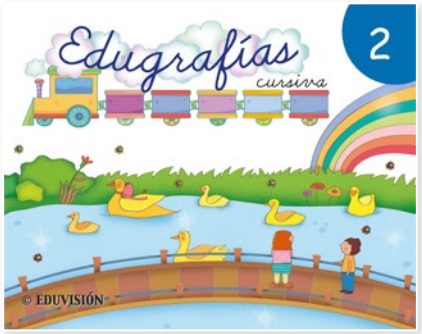




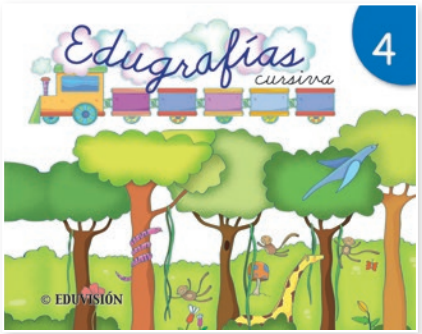
Al finalizar cada unidad de trabajo se ofrecen páginas de refuerzo de temas a través del Valoro la unidad. Incluye contenidos de desarrollo.

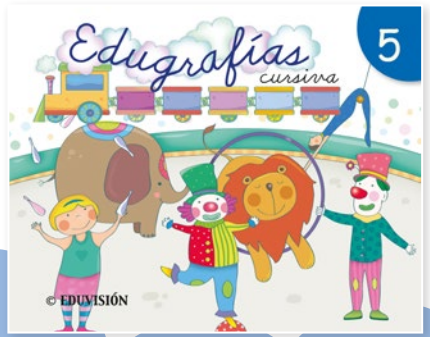
Edugrafías cursiva

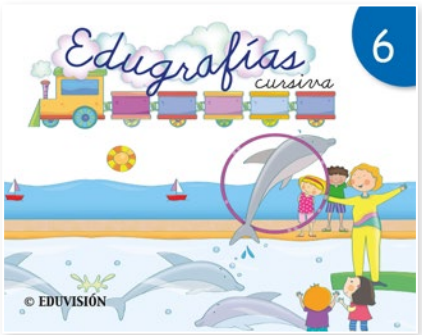












Autores
Nancy Romero Brenes, Marta Patricia Víquez Picado, Selene Vargas Muñoz, Luz María Víquez Picado, Hannia Quesada Cordero

Formatos disponibles

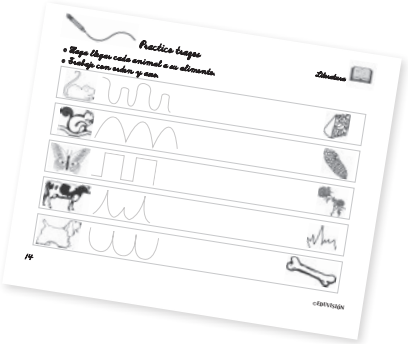
Impreso

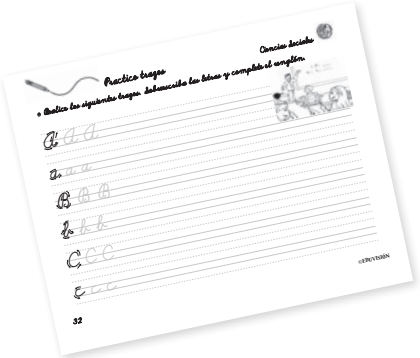
La serie de Edugrafías le permitirá a los estudiantes aprender a realizar los trazos correctos que deben realizar en cursiva, además los estudiantes pondrán en práctica la lectura al utilizar ese tipo de letra.

Es importante un buen proceso de caligrafía acompañado de lectura, porque durante este proceso intervienen distintas áreas en el cerebro, como la planificación para pensar cuál es la siguiente letra y decirle a nuestro brazo cuál es el trazo que debe realizar.

La serie, además de enseñarles a los estudiantes la lectura y escritura de la cursiva, dispone de actividades relacionadas con las áreas:

Literatura: se presentan diferentes lecturas de los géneros literarios y sus respectivas características.



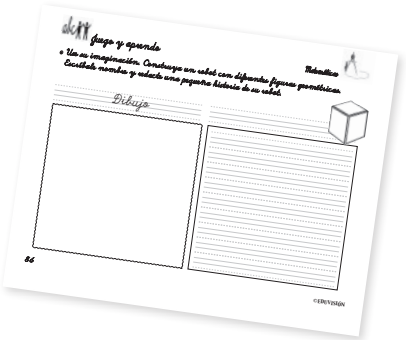


Ciencias Sociales: los estudiantes analizarán y propondrán diversas situaciones del entorno que afectan o benefician el desarrollo de los seres vivos y sus posibles soluciones.



Ciencias naturales: se proponen acciones para el cuidado y uso racional del medioambiente.

Matemática: se proponen ejercicios para aplicar el cálculo mental y el razonamiento matemático.



Valores: pone en práctica actividades positivas que generan el desenvolvimiento pleno de cada ser humano.



Habilidades por desarrollar

Los estudiantes reforzarán las siguientes competencias:

- **La atención y la comprensión**
- **El rendimiento escolar**
- **La coordinación motora**

Primaria

Familia y desarrollo comunitario













Los valores siempre han sido relevantes para construir una sociedad ejemplar y que sus ciudadanos sean amantes de su país, por eso la serie de Familia y desarrollo prepara a los estudiantes para ser adolescentes practicantes de valores contextualizados que los guiarán a ser mejores personas.

Autores
Gladys Graciela Araúz De León, Egipcia María Avendaño, Carlina Famanía Acosta, Javier Antonio Vásquez, Jaqueline Franco de Aponte, Raúl Enrique Rodríguez

Formatos disponibles

Impreso Digital

Educar a los niños en valores permite formar personas con comportamientos y conductas adecuadas, así, en el futuro, serán adultos más felices y responsables; además, sabrán tomar decisiones más adecuadas y se prevendrá la violencia y la discriminación, mejorará la colaboración entre los demás y la madurez. Con cada libro de Familia y desarrollo, los estudiantes pondrán en práctica valores que los conducirán a ser ciudadanos ejemplares.

La serie permitirá que los estudiantes desarrollen habilidades básicas:

- Trabajo en equipo
- Trabajo colaborativo
- Respeto a las opiniones
- Resolución de problemas contextualizados
- Colaboración en el hogar, escuela y ciudad

©EDUVISIÓN PANAMÁ

Al inicio del área...

Al inicio de cada área encontrarás una breve introducción de lo que vas a aprender.



Trabajo con mi docente: son actividades iniciales en que aplicarás de manera creativa y responsable tus conocimientos y habilidades sobre el tema.

En cada área...

Inicio de tema: cada tema presenta los contenidos que te ayudarán a resolver las preguntas planteadas a continuación. Después del inicio del tema encontrarás actividades que resolverás con tu docente.



El árbol de los valores: esta es una sección muy divertida con historias de valores relacionados con el tema.

Después de la lectura: te permitirá saber cuánto aprendiste de la historia.

Al finalizar...

Construyo: al terminar cada tema encontrarás actividades para evaluar tus competencias y habilidades que trabajaste.



Fin de unidad: con el Proyecto mis ideas finalizaremos la unidad y en forma creativa demostrarás cuánto aprendiste.

Habilidades por desarrollar

La serie permitirá que los estudiantes desarrollen las habilidades:

- Trabajo en equipo
- Trabajo colaborativo
- Respeto a las opiniones
- Resolución de problemas contextualizados

Maravilloso mundo de los valores

Editorial
Edinun

EDINUN
EDICIONES NACIONALES UNIDAS
Excelencia en textos y servicios educativos

Formatos disponibles

Impreso

Una serie que permitirá a los estudiantes descrubir un mundo pleno, hecho a la medida; reconocer los sentimientos y emociones y lo mucho que se puede aportar al hogar, escuela, vecindario y sociedad.



Este texto es una alternativa pedagógica que permitirá, a quienes conforman la comunidad educativa, encarar los valores de manera integral, pues el enfoque se erige sobre pilares fundamentales de la educación: el saber ser, la metodología activa, los casos concretos, las lecturas enriquecedoras, las competencias emocionales, los juegos y los proyectos que, en su conjunto, permitirán vivenciar actitudes positivas de comportamiento y fortalecer el desarrollo armónico y completo de los estudiantes.

Agrupa una colección de cuentos novedosos que ayuda a despertar el interés de los estudiantes, así como una serie de actividades lúdicas para desarrollar la creatividad, criticidad y sensibilidad; al mismo tiempo que tratar temas importantes relacionados con la convivencia, la identidad, la educación afectiva y la sexualidad, con tal de vivenciar los valores en forma espontánea y propositiva.

Cada uno de los libros presenta una estructura homogénea que permitirá al estudiante familiarizarse con el texto y, lo más importante, tener continuidad en el trabajo gracias a las secciones fijas que posee.

Yo pienso, yo siento

Es la puerta de bienvenida con que inicia cada unidad.



Cuento contigo

Parte de una historia, cuento, poesía o fábula para transmitir las actitudes positivas y sensibles, enmarcando el valor que se está aprendiendo.



Valores en acción

Desarrolla la criticidad y sensibilidad del estudiante, así como las competencias básicas del lenguaje y habilidades del pensamiento.



Siento y crezco

Propone una evaluación formativa que garantiza interiorización de los contenidos.



Punto de encuentro

Constituye un espacio de conocimiento de la educación afectiva de los niños.



Valoratorio

Presenta el dinamismo de la metodología de proyectos en el aula. Van desde trabajos psicomotores hasta la elaboración de campañas de concienciación.



Autoevaluación

Al final de cada texto se encuentra una hoja recortable, cuyo objetivo es brindar a los estudiantes un registro del trabajo realizado y además proporcionar una especie de diploma alternativo que podrán conservar.



Material adicional

Material didáctico de apoyo:



Incluye:

- **CD multimedia para el docente con la planificación microcurricular y estrategias metodológicas adicionales**

Primaria



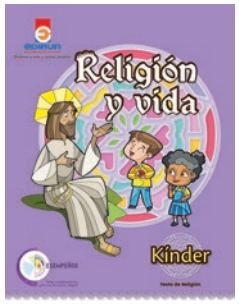


Religión y vida

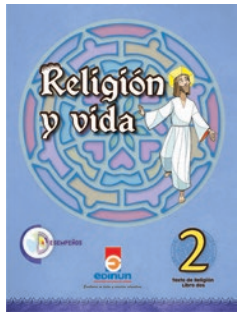
Editorial
Edinun

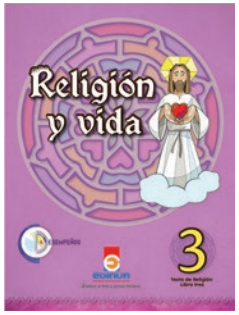
Formatos disponibles
Impreso

Estos libros fueron desarrollados tomando en cuenta el documento emitido por la Comisión Episcopal de Educación y Cultura de la Conferencia Episcopal, lo que otorga confiabilidad, en la medida en que se ciñen a las orientaciones establecidas por la máxima autoridad colegiada de la Iglesia para la enseñanza de la Religión en los establecimientos educativos.

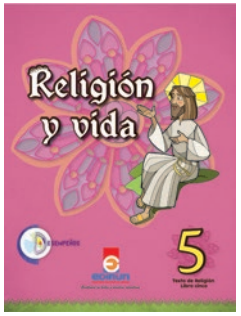














EDINUN
EDICIONES NACIONALES UNIDAS
Excelencia en textos y servicios educativos

Somos
CONTINENTALES

Los contenidos de cada uno de estos libros acuden a diversas fuentes: en primer lugar, a la Palabra de Dios, contenida en la Biblia –tanto del Antiguo como del Nuevo Testamento– al Magisterio de la Iglesia, expresado en el Catecismo, en la Encíclicas y otros documentos de los Pontífices, a fin de que la enseñanza de la Religión que tenga lugar en escuelas y colegios supere los niveles de piedad y devoción, para constituirse en una auténtica formación espiritual y religiosa que fomente el conocimiento y la convicción de quienes profesan la fe cristiana.

Los libros cuentan con seis unidades, que facilitan la planificación curricular para un año académico.

Toda la serie es visualmente atractiva y la técnica de ilustración utilizada, así como la iconografía semejan los vitrales maravillosos que podemos encontrar en cualquier iglesia católica, lo que nos lleva a señalar que el enfoque que le hemos dado a esta serie es latinoamericanista y, a la vez, universal, tal como fue el mensaje de Jesús.



Entrada de unidad



Se establece el objetivo de la unidad, se visualiza el eje transversal con que se conecta el tema y se presentan las destrezas con criterios de desempeño que se van a trabajar.

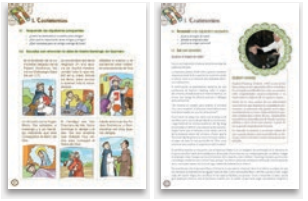
Sección: Palabra de Dios

Desarrollo de los contenidos religiosos que se apoyan en fuentes como las Sagradas Escrituras, las Encíclicas y otros documentos pontificios.



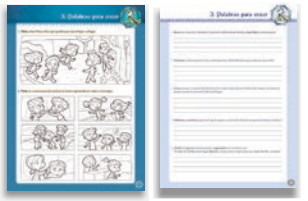
Sección: Testimonios

Nos ofrece la biografía de un personaje destacado desde el punto de vista de la fe o de sus aportes para la historia humana.



Sección: Palabras para crecer

Desarrollo de actividades individuales y grupales, con las que se pretende relacionar los conocimientos adquiridos con la vida cotidiana.



Sección: Palabras de compromiso

Se desarrolla un proceso de autoevaluación, que permite medir los logros del estudiante, identificar las dificultades enfrentadas en el proceso de aprendizaje, cuáles han sido sus esfuerzos por superarlas y establecer las actividades que pretende realizar para optimizar su desempeño.

Sección: Palabras que construyen

Proyecto de investigación que propone a los estudiantes familiarizarse con los pasos de un procedimiento investigativo.

Sección: Palabras que recuerdan

Espacio destinado a centrar la atención de los estudiantes en los puntos principales de cada tema abordado mediante preguntas de opción múltiple.

Material adicional

Guía didáctica



Dispone de un CD que contiene la planificación didáctica de cada bloque curricular. Como recurso pedagógico adicional, el CD contiene un conjunto de canciones religiosas, que complementarán muy bien el proceso de enseñanza de la Religión.



Dibujo Plus maravilloso

Editorial
Edinun

EDINUN
EDICIONES NACIONALES UNIDAS
Excelencia en textos y servicios educativos

Formatos disponibles

Impreso



Con seguridad, esta es la serie más dinámica y entretenida con que cuenta el sector educativo primario para el desarrollo y fortalecimiento de la cultura estética junto con todas las capacidades necesarias para el efecto.

Esta serie está encaminada a satisfacer las necesidades educativas en el área del dibujo, para lo cual se consideró una diagramación moderna y pedagógica que se ajuste al currículo vigente, páginas que incluyen íconos motivacionales, llamados a representar de manera inmediata la actividad planteada, y un enfoque dinámico y entretenido que permita desarrollar no solo nociones y conocimientos dentro de la estética, sino un aprendizaje efectivo del dibujo técnico y artístico, dosificado para los niños y niñas de años escolares.

La serie cuenta con las siguientes fortalezas:



Son siete libros dirigidos a niños de 5 a 11 años de edad de la escuela primaria, correspondientes a los años desde prebásico hasta séptimo año.



Cada libro es visualmente atractivo y responde a una diagramación moderna y pedagógica, que se ajusta al currículo vigente.



Las páginas de cada libro incluyen íconos motivacionales que están llamados a representar de manera inmediata la actividad planteada.



Los libros contemplan un currículo amplio donde se desarrollan no solo nociones y conocimientos dentro de la estética, sino lo que comprende la parte del dibujo técnico, dosificada para los niños y niñas de años escolares.



Cada actividad está acompañada con su respectivo indicador de logros, lo que facilitará al docente la evaluación cuantitativa y cualitativa.



Los libros incluyen diversos proyectos que son entretenidos, requieren elementos fáciles de conseguir y están diseñados paso a paso con su respectiva fotografía para que puedan elaborarlos de la mejor manera.



Cada libro incluye material adicional recortable que facilitará la ejecución de los proyectos.

Material adicional

Incluye:

- **Textos digitales para desarrollar de mejor manera su clase**
- **Evaluaciones diagnósticas, listas para ser aplicadas**
- **Planificación microcurricular**
- **Proyectos adicionales para días festivos**

Nueva Caliortografía

Serie destinada a apoyar y complementar no solamente el desarrollo de destrezas psicomotoras, sino también el trabajo relacionado con la correcta escritura.



Editorial
Edinun

Somos CONTINENTALES

EDINUN
EDICIONES NACIONALES UNIDAS
Excelencia en textos y servicios educativos

Formatos disponibles

Impreso

1 2 3 4 5 6

Nuestros libros de Caliortografía pretenden entretener y, a la vez, apoyar en el desarrollo de destrezas psicomotoras. Su propósito es facilitar el proceso de escritura, así como recordar reglas ortográficas que siempre se van a aplicar.

1.

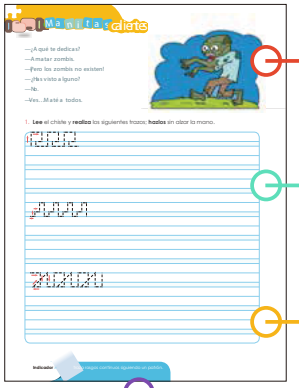


Las **entradas de unidad** contienen un dibujo con actividades para fortalecer la destreza de discriminación visual.

También constan de preguntas sobre la ilustración o plantea retos para resolver.

Al pie, constan dos objetivos educativos relacionados con las destrezas de Lengua y Literatura.

2.



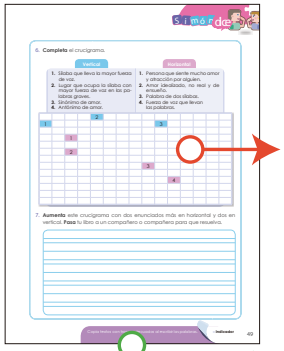
La sección **Manitas Calientes** contiene ejercicios de motricidad fina que apoyan a la atención, al trazo correcto y preciso, y la coordinación ojo-mano.

Incluye frases cortas, poemas, rondas, chistes, retahílas, refranes, etc., e imágenes alusivas al texto.

Contiene actividades para el dibujo libre y la escritura creativa; son espacios lúdicos y muy dinámicos.

Tienen un indicador de evaluación.

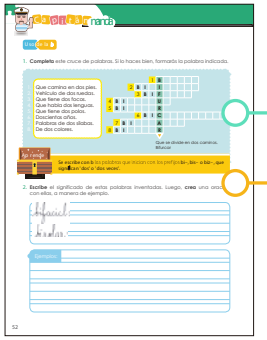
3.



En **Simón dice** se ejercitarán trazos de letras o se recordarán ciertos conocimientos ya trabajados. Contiene recursos sencillos y divertidos, como formar figuras, desarrollar crucigramas, inventar seres, etc.

También, incluye un indicador de evaluación.

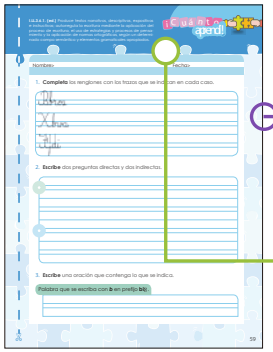
4.



En **Capitán Manda** se desarrollan los contenidos ortográficos que están planteados de manera constructivista.

En la sección **Aprende**, expone de forma concreta y clara la norma ortográfica o el conocimiento tratado.

5.



La última sección es **Cuánto Aprendí** y es una hoja desprendible con una corta evaluación objetiva sobre los temas tratados en esa unidad.

También consta un indicador creado, con base en su correspondiente de Lengua y Literatura.

Material adicional

CD de recursos

Además, para fortalecer el trabajo de los docentes disponemos de un CD con la siguiente información:

- **Solucionario de todas las unidades de cada libro**
- **Variedad de imágenes con sus respectivos ejercicios**
- **Fichas de trabajo adicional para reforzar los temas tratados**
- **Serie de recomendaciones (basadas en el Método Palmer de Caligrafía) para trabajar de manera más eficiente**

Mi país musical

Editorial
Edinun

Formatos disponibles

Impreso

Los textos de Mi país musical envuelven a niños y niñas en el mágico mundo del arte.



Esta serie ofrece un alegre y lúdico aprendizaje de la teoría musical a partir de canciones y ejercicios que permiten disfrutar esta área de estudio.

Su método activo y sus innovadores recursos didácticos posibilitan la construcción y la evolución de las habilidades artísticas del estudiantado, favoreciendo así el desarrollo de su sensibilidad y de la cultura estética, con una carga horaria desde hasta dos horas semanales.



Entrada de unidad

Se halla integrada por varios segmentos: una imagen que contextualiza gráficamente el contenido y un cuestionario que ayuda a desarrollar las actividades de anticipación. Además, están enunciados los contenidos que se van a desarrollar.



Ritmo

Esta sección está orientada a correlacionar la respuesta corporal que debe ajustarse a los compaces.



Melodía

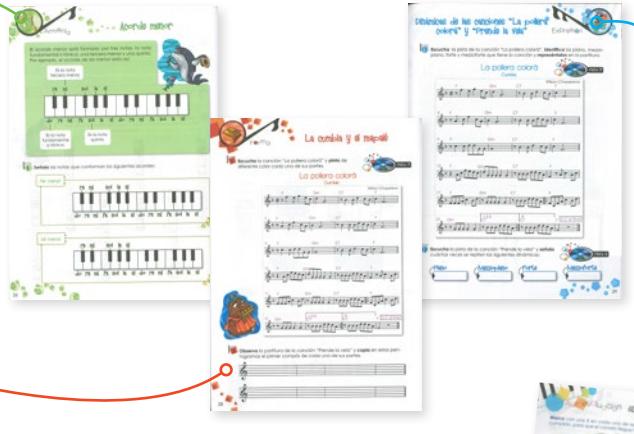
Introduce elementos de teoría música y busca desarrollar la capacidad de leer canciones sencillas.

Timbre

Familiariza a los estudiantes con los diferentes instrumentos musicales que intervienen en una composición musical.

Armonía

Ejercicios y actividades que permitirán reconocer las partes que estructuran una pieza musical.



Expresión

Esta sección tiene un carácter de aplicación y ejecución mediante práctica coral o de conjuntos y el acompañamiento instrumental.

Forma

Empleando canciones, trabaja el reconocimiento de distintas formas musicales, periodos, autores y lugares.

Autoevaluación

Es un espacio en el que el estudiante tendrá acceso a la oportunidad de valorar sus logros dentro del proceso de aprendizaje y asumir compromisos para mejorar su rendimiento en la siguiente unidad.



Material adicional

CD de recursos

Además, para fortalecer el trabajo de los docentes disponemos:

- **CD con las pistas musicales de cada libro**
- **CD multimedia con la guía del docente**

Enlace Digital 2.0

Editorial
Green Hat

Formatos disponibles

Impreso

Enlace Digital 2.0 es una solución orientada al desarrollo de habilidades digitales organizada por proyectos, bajo la metodología de aprender a aprender, adaptable a las necesidades de cada alumno, logrando que conozca, haga y sea, dentro del ámbito de las tecnologías de la información y la comunicacion.



Enlace Digital 2.0 representa, a través de tutoriales, diversas aplicaciones y herramientas informáticas, un recurso de innovación educativa que permitirá desarrollar nuevas habilidades para el manejo de la tecnología en el ámbito escolar, lo que mejorará el desempeño académico de los alumnos.

Las soluciones de Enlace Digital 2.0 cuentan con elementos de ejercitación, exploración y creación, que abordan los contenidos del currículo establecidos en los programas nacionales y también con herramientas para dominar desde la base el uso de nuevas tecnologías digitales.

El libro está integrado por lecciones que tratan temas diversos, relacionado con el ámbito de la informática, aplicados a contenidos de las asignaturas curriculares como Español y Matemáticas, entre otras, además de reforzar los conocimientos adquiridos a través de la sección Entorno Digital Green Hat.

Cada lección incluye tips, notas, consejos y sugerencias sobre aplicaciones que están en el libro.

Entorno Digital 2.0 desarrolla competencias: el conjunto de conocimientos, habilidades, actitudes y valores que se van adquiriendo a través de las prácticas, conclusiones y cuestionarios que se llevan a cabo en el transcurso del ciclo escolar.

- Énfasis en el desarrollo de habilidades digitales
- Implementación de las últimas tendencias en materia de proceso de enseñanza-aprendizaje
- Proyectos integradores transversales
- Orientado al aprendizaje permanente
- Estructura flexible

Cuenta con:

- Actualización de Office 2016. Windows 10 y últimas versiones diferentes de las aplicaciones
- Reforzador y evaluador de conocimientos
- Manejo eficiente del teclado
- Videotutoriales
- Lecciones complementarias en formato electrónico



Primaria Habilidades Digitales	1°	2°	3°	4°	5°	6°
Hardware y software	●	●				
Sistema operativo	●	●				
Software de dibujo	●	●	●			
Procesador de textos	●	●	●	●	●	
Hoja de calculo	●	●	●	●	●	●
Presentaciones electrónicas			●	●	●	
Base de datos			●	●	●	●
Editor de publicidad					●	●
Edición de video				●		
Diagramación vectorial						●
Redes						●
Diseño web						●
Internet	●	●	●	●	●	●
Programación				●	●	●

Material adicional

Plataforma de trabajo



Touch 3.0

Editorial
Green Hat

Formatos disponibles

Impreso

Touch 3.0 es una gran herramienta para el trabajo en materia de computación y también ayuda en la aplicación de la informática en el resto de las clases.



Touch 3.0 está orientado a desarrollar en los estudiantes las habilidades digitales básicas que les permitan convertirse en ciudadanos digitales. Facilita a los alumnos trabajar de manera independiente, mientras se familiarizan con las aplicaciones informáticas más representativas. Todo esto, por medio de un currículo bien estructurado y estandarizado, con guías paso a paso.

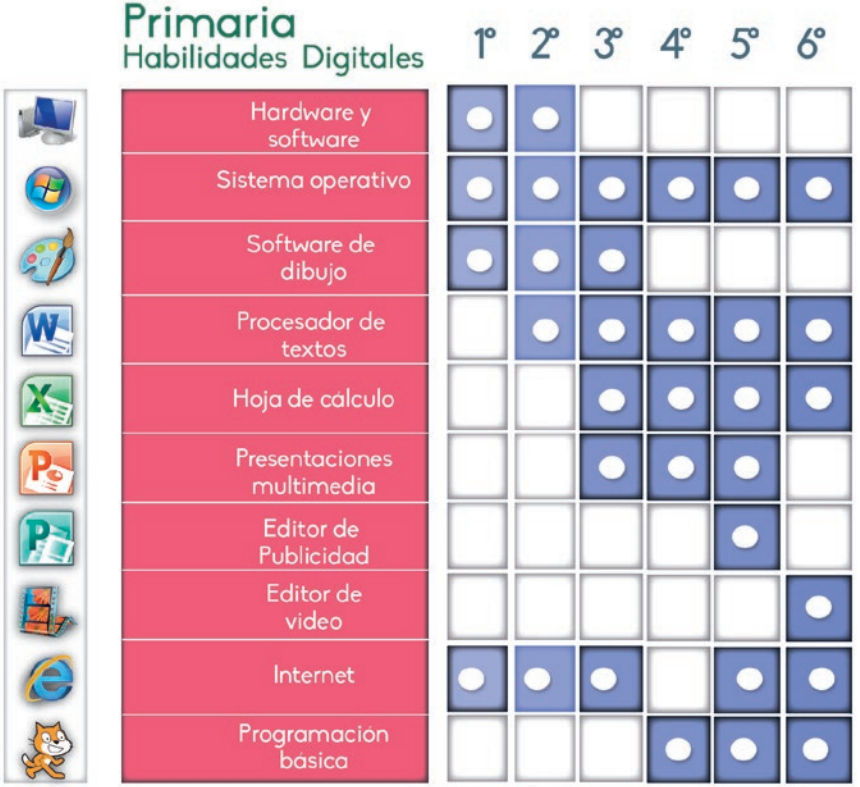
Touch 3.0 llevará de la mano a los alumnos por el mundo de la informática, al conocer aplicaciones y programas que les ayudarán a desarrollar nuevas habilidades y mejorar su desempeño escolar.

Está integrado por lecciones, que abordan temas diversos de acuerdo con el ámbito de la computación y que se relacionan con algunas de las materias curriculares, las cuales se trabajan con un tutorial, además, podrán reforzar sus conocimientos realizando prácticas y tareas extraescolares.

Cada lección se completa con algunos consejos sobre las aplicaciones que están utilizando o hacen sugerencias sobre su uso.

Habilidades digitales







Material adicional

Plataforma de trabajo



En cada libro encontrarás:

- Entrada de lección
- Aprendizajes esperados
- Teoría
- Tutorial
- Clic
- Tip
- Conclusiones
- Práctica
- Tarea

Macrotic

Editorial
Editorial Macro

Formatos disponibles

Impreso

La colección Macrotic ofrece contenidos especializados en el aprendizaje de cada herramienta tecnológica, los cuales son presentados en dos libros: texto y cuaderno de trabajo.



El alfabetismo tecnológico se ha convertido en la esencia del aprendizaje actual. Por ello, los docentes necesitan dominar, académicamente, los sistemas modernos. En este sentido, las políticas educativas de la Unesco han establecido estándares internacionales con el fin de incentivar habilidades en los estudiantes:

- El uso de las tecnologías
- La indagación, el análisis y la evaluación de información
- La solución de problemas
- El desarrollo de la creatividad
- La concientización sobre el buen uso de la tecnología y su beneficio para la construcción de una sociedad con ciudadanos digitales

Utiliza una metodología de sesión de clase en la que se desarrolla un tema motivador al inicio de cada sesión para despertar el interés de los estudiantes por aprender.

Asimismo, se emplea la metacognición para que los propios estudiantes puedan autoevaluarse y medir sus avances de aprendizaje en cada sesión.

Estructura del texto

Nombre de la unidad



Nombre de la sesión



Procedimientos prácticos



Comprensión lectora



Ejercicios



Laboratorio



Proyectos de robótica



Anexos



Malla curricular

	1.er	2.º	3.er	4.º	5.º	6.º
Paint	●					
Aplicaciones de habilidad	●	●	●	●	●	●
Softwares educativos		●	●	●	●	●
Bloc de notas	●					
Calculadora	●	●				
Gadget	●					
WordPad	●	●				
Pivot		●				
Internet	●		●	●		
Word			●	●	●	
PowerPoint			●		●	
Movie Maker			●			
CmapTools			●			
WordPress				●		
Excel 1				●		
Excel 2					●	
RoboMind				●		
Publisher					●	
CorelDRAW						●
Photoshop						●
Animate						●
Kodu						●



Sistema operativo

Requisitos mínimos de *hardware*:

- Procesador: Dual Core (2 GHz), Core i3 (2 GHz), i5 y i7 (4 GHz)
- Memoria RAM: 1 GB, 2 GB, 4 GB, 8 GB, etc.
- Disco duro: 16 GB para 32 bits o 20 GB para 64 bits de espacio libre
- Tarjeta gráfica: Dispositivo gráfico Microsoft DirectX 9

Programas por desarrollar

Paint, Word

Power Point, Excel

Corel Draw, Photoshop

Kodu, Animate

y más...

Desempeños .com

Editorial
Edinun

Formatos disponibles

Impreso

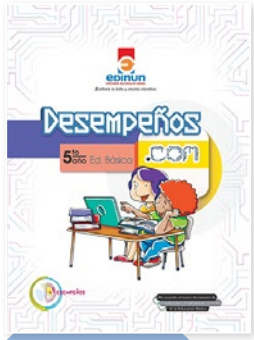
Esta serie tiene el objetivo de facilitar los procesos de enseñanza y aprendizaje de la computación y la tecnología, así como el manejo de las NTIC.















Esta serie promueve el aprendizaje de la computación, respetando los niveles cognitivos en el acercamiento de los diferentes temas por tratar.

Tiene relación directa con las áreas básicas del conocimiento, al ser el manejo de la computación una herramienta indispensable en el desarrollo de trabajos escolares, y porque los contenidos presentados se relacionan con las destrezas de cada una de las otras áreas, por lo que tienen en enfoque interdisciplinario.

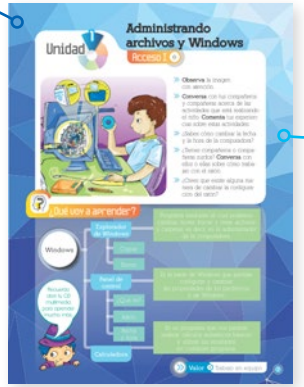
Algo que es importante destacar de esta serie es que, además de los conocimientos y destrezas ligados al manejo de *hardware* y *software* convencional, que todo niño o niña debe aprender, esta serie considera importante el aprendizaje y el desarrollo de la destreza de escritura tipográfica, a partir del uso del *software* libre Mecanet, además del desarrollo de las destrezas de programación, vinculadas a la inteligencia lógico-matemática, mediante el manejo del *software* libre CODE.

Material adicional

Incluye:

- CD multimedia con la guía del docente
- CD multimedia para el estudiante

Entrada de unidad
Es una página de acceso, caracterizada por exponer una imagen motivadora, acompañada de una serie de preguntas que buscan diagnosticar y verificar los conocimientos previos.



Compucuento
Son interesantes y originales cuentos que giran en torno al tema central de la unidad. Invitan a ingresar al increíble mundo de la computación.

Procesando
Compuesto por los contenidos o temas de la unidad; lleva a cabo procesos lógicos y secuenciales, que facilitan la construcción de los conocimientos.

Digitando
Aquí se ponen en práctica los conocimientos adquiridos previamente, se enfatiza en la utilización real de la computadora.



Tecleando
Consiste en la aplicación de varios ejercicios mecanográficos que se ejecutan con la finalidad de desarrollar la habilidad de escribir progresivamente en el teclado.

Evaluación
Consiste en una evaluación sumativa, que reúne tanto actividades prácticas para realizarse en la computadora, como actividades de tipo interpretativo.





Proyecto
Cada unidad propone un proyecto integrador, que se llevará a cabo empleando una diversidad de recursos de fácil obtención para finalizar cada proyecto.

Series para la educación secundaria



DOMINIOS de Ciencias

"Todo gran avance de la ciencia es el resultado de una nueva audacia de la imaginación".

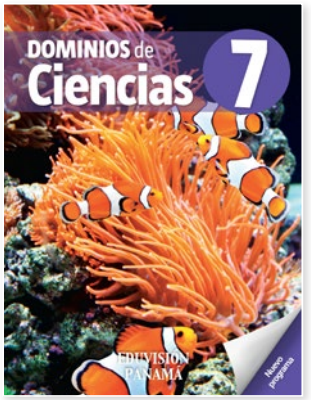
Anónimo

La serie colaborará con fortalecer la imaginación de los estudiantes para poner en práctica los conocimientos adquiridos.

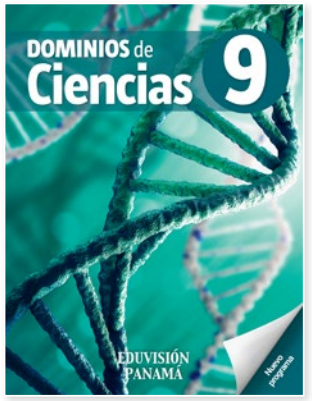
Autores
Nidya Zúñiga Blanco, Orlando Castillo Sánchez, Beatriz Sosa de Guerra, Sarita Campos Víquez

Formatos disponibles

Impreso Digital







La serie contiene un gran valor agregado: desarrolla los temas por competencias de acuerdo con los nuevos enfoques del programa de estudios vigente del programa de estudio establecido por el Ministerio de Educación. Está diseñado para que el lector incursione, en forma dinámica y motivadora, en el fascinante mundo de la ciencia.

El libro está dividido en tres unidades; en ellas, se descubrirán los saberes necesarios para el desarrollo de destrezas para la construcción del progreso y el conocimiento científico. Incluye, en cada unidad, las áreas de física, química y biología, que permitirán ampliar la comprensión en las ciencias naturales.



▸ ¿Cómo se diseñó cada eje temático?

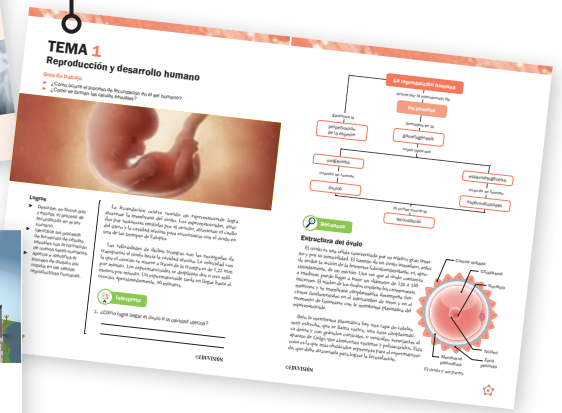
Apertura del eje

Presenta imágenes que ilustran los contenidos conceptuales del eje, los cuales fomentan un aprendizaje lúdico y significativo.



Tema

Aparecen imágenes, esquemas, cuadros sinópticos, infografías y mapas que motivan el aprendizaje.



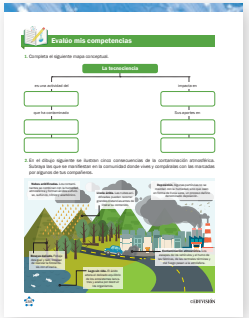


Material adicional QR



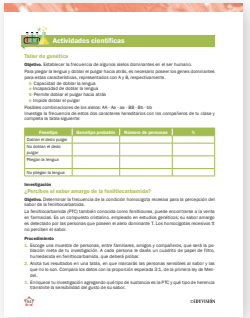
Códigos QR con información relacionada al contenido estudiado

▸ Zonas de actividades



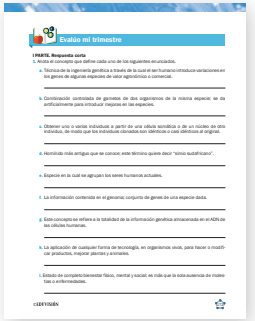
Evalúo mis competencias

Se reafirma el conocimiento con el trabajo con mapas conceptuales, correspondencias, identificación de conceptos y otros.



Actividades científicas

Están diseñadas para poner en práctica diversas formas de aprendizaje, integrando el método científico: observar, plantear problemas, formular hipótesis, experimentar, analizar, sacar conclusiones.



Evalúo mi trimestre

Ofrece ejemplos de pruebas que se aplican en las instituciones educativas con el fin de practicar ítems de las pruebas sumativas.

Secundaria

Ciencias Sociales y Educación Cívica

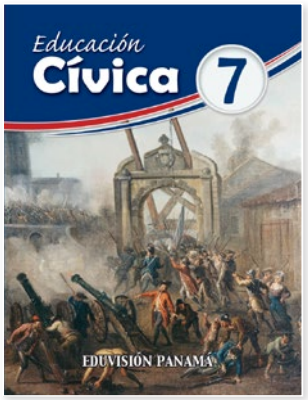
Educación Cívica

La educación cívica tiene como objetivo la formación de ciudadanos responsables, respetuosos y conscientes de su realidad, local y global, así, desarrollan competencias para la vida colectiva en una sociedad democrática.

Autores
Carlina Famanía Acosta, Javier Antonio Vásquez, Carlos Quirós Quirós, Ricardo Zúñiga Sibaja, Carlina Famanía Acosta

Formatos disponibles

Impreso Digital







La serie está estructurada en tres áreas y el avance de cada una de ellas promueve el trabajo en equipo, el desarrollo de competencias comunicativas, el pensamiento crítico y la investigación.

Cada área se divide en temas, los cuales contienen elementos necesarios para la comprensión y aplicación de los conocimientos y competencias. Los temas presentan ejemplos, casos, mapas conceptuales y contenido pertinente; posteriormente, se encuentran actividades aptas para poner en práctica lo aprendido.

Además, las actividades al final de cada área permiten a los estudiantes aplicar sus conocimientos y contextualizarlos; de esta manera, se logra un aprendizaje vivencial, lo cual promueve el respeto, responsabilidad y el valorar las ideas de los demás.



▸ Al inicio de cada área

Introducción de cada área
Incluye fotografías variadas y un texto introductorio, para proporcionar una visión de los temas por estudiar.



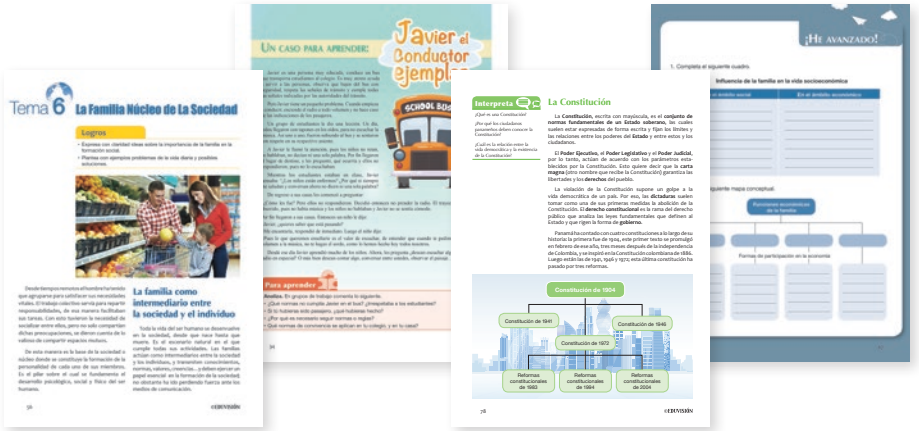
Antes de leer
Permite que cada estudiante desarrolle las habilidades y destrezas individuales y colectivas requeridas.

Exploremos
Se plantean preguntas que buscan evaluar los conocimientos previos del estudiante y lo invitan a formular comentarios con la guía del docente; posteriormente, se brindan las herramientas para responderlas.

▸ Desarrollo de contenido

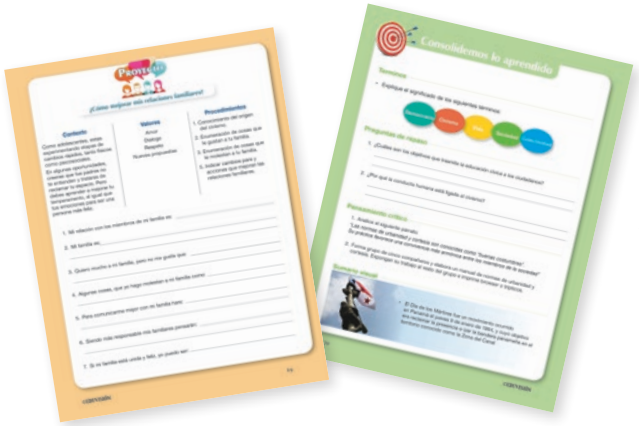
Páginas de contenido
Cada área está dividida en temas. A lo largo de toda la obra, se diseñó una diversidad de recursos visuales: títulos llamativos, subtítulos, conceptos destacados, cuadros, gráficos estadísticos, esquemas, fotografías, entre otros, para facilitar la comprensión de los temas.

Encontrarás, además, las secciones de Opiniones Importantes y, al final de cada tema estudiado, un ¡He avanzado!, que pretende sintetizar y aplicar el conocimiento adquirido.



▸ Al finalizar

Proyecto
Promueve el desarrollo de competencias integradoras mediante la realización de proyectos.



Consolidemos lo aprendido
Su objetivo es comprobar, ampliar y aplicar el aprendizaje de los temas estudiados de conformidad con las competencias procedimentales y actitudinales del programa.

Competencias por desarrollar

- Comunicación
- Conocimiento e interacción con el mundo físico
- Cooperación social y ciudadana
- Valoración cultural y artística
- Autonomía e iniciativa personal

Secundaria

Ciencias Sociales y Educación Cívica

DOMINIOS de GEOGRAFÍA

Disfruta del mundo al tiempo que aprendes cómo las distintas culturas que lo habitan interactúan con el espacio en el que viven y reflexiona sobre los desafíos medioambientales que enfrenta la humanidad de cara al futuro, para asumir el compromiso de prever el impacto de nuestros hábitos.

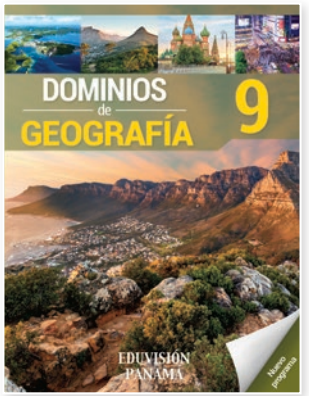
Autores
Carlos Quirós Quirós, Carol González Díaz, Lilliana Blen Jiménez, Lissette Monge Ureña, Carlos Solano Quesada

Formatos disponibles

Impreso Digital







La serie se divide en tres unidades y cada una de ellas en temas, los cuales fueron construidos para explorar, desde distintas perspectivas, la relación del ser humano con el medio, para lo cual se utilizan imágenes, mapas e infogramas que promueven el aprendizaje dinámico y significativo.

En cada tema, las competencias en acción hacen posible trabajar de forma paralela el contenido y la práctica, para luego sintetizar la información por medio de esquemas, resolución de casos y otras actividades que promueven el pensamiento crítico.

Además, se proponen distintos ejercicios para contextualizar lo estudiado con la realidad inmediata, nacional o global; además, se ofrece la posibilidad de trabajar los valores a partir de situaciones actuales, con el fin de estimular competencias sociales y ciudadanas.



▸ ¿Cómo esta organizado el libro?

Apertura de unidad

Presenta imágenes que ilustran los contenidos de la unidad, las cuales fomentan un aprendizaje lúdico y significativo, además cuenta con una serie de preguntas, tomando como referencia el resumen e imágenes de la apertura de unidad.



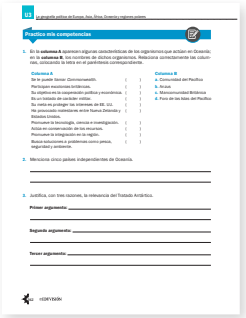
Inicio de la unidad y desarrollo del tema

Se acompaña de un tema principal y varios subtemas. Aparecen fotografías, esquemas, cuadros sinópticos, mapas e infogramas que motivan el aprendizaje.

Competencias por desarrollar

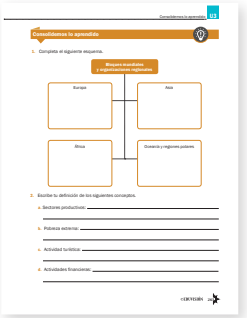
- Comunicación
- Conocimiento e interacción con el mundo físico
- Cooperación social y ciudadana
- Valoración cultural y artística
- Autonomía e iniciativa personal

▸ Zonas de actividades



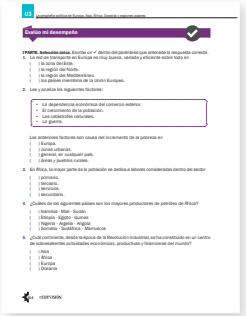
Practico mis competencias

Se reafirma el conocimiento con ejercicios como mapas conceptuales, esquemas, identificación de conceptos y otros.



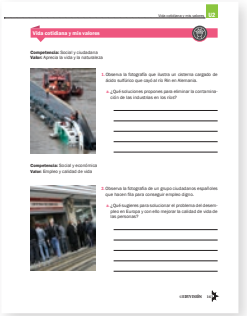
Consolidemos lo aprendido

Se plantean actividades con los diversos tipos de contenidos de la unidad, para reafirmar competencias y conocimientos.



Evalúo mi desempeño

Ofrece ejemplos de ítems que se utilizan en las instituciones educativas, con el fin de practicar para las pruebas sumativas.



Vida cotidiana y mis valores

Presenta competencias con las cuales se ponen en práctica valores básicos para la convivencia, el respeto y el desarrollo de la vida en sociedad.



Proyecto social

Actividades que refuerzan los contenidos vistos en clase. En estas, se promueve la reflexión sobre algunas problemáticas actuales.

Secundaria

Ciencias Sociales y Educación Cívica

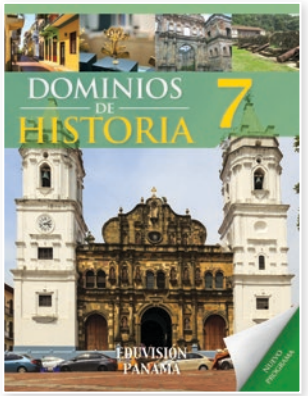
DOMINIOS DE HISTORIA

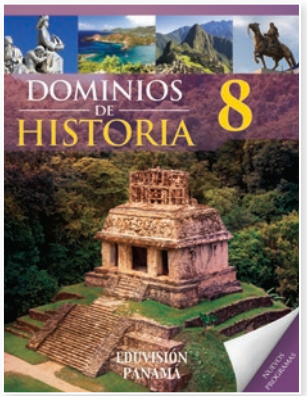
Esta serie invita a realizar un viaje a través del tiempo, en el cual se podrá maravillarse con los cambios vividos en Panamá y el mundo, pero, también, sorprenderse con los rasgos que, a pesar de los siglos, se mantienen vivos en la sociedad actual.

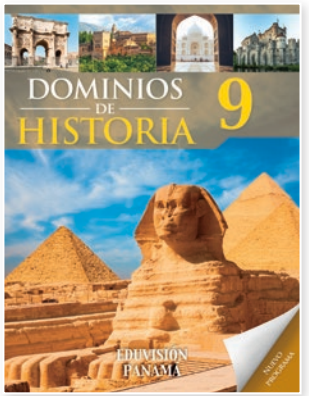
Autores
Lilliana Blen Jiménez, Gaspar Enrique Cortez, Luis Mendoza, Rubén Villarreal, Carlos Solano Quesada, Haydée Barrantes de Moreno, Elsa Cecilia Steell y Lissette Monge Ureña

Formatos disponibles

Impreso Digital







Cada libro de esta serie está dividido en tres unidades, cada una subdividida en temas, desarrollados para analizar e interpretar los procesos sociohistóricos, por medio de recursos, como imágenes, mapas o infogramas, que promueven el aprendizaje dinámico y significativo.

Dentro de los temas encontrará competencias en acción, para fortalecer el aprendizaje de forma simultánea y, al finalizar, sintetizará el contenido más relevante en esquemas o cuadros comparativos y se practicará por medio de actividades que promueven el pensamiento crítico.

Además, se desarrollan actividades para contextualizar los temas en la vida cotidiana y, a su vez, practicar valores a partir de la problematización de situaciones actuales, todo con el fin de desarrollar competencias sociales y ciudadanas.



©EDUVISIÓN PANAMÁ

▸ ¿Cómo esta organizado el libro?

Apertura de unidad

Presenta imágenes que ilustran los contenidos de la unidad, las cuales fomentan un aprendizaje lúdico y significativo; además, cuenta con una serie de preguntas, tomando como referencia el resumen e imágenes de la apertura de unidad.



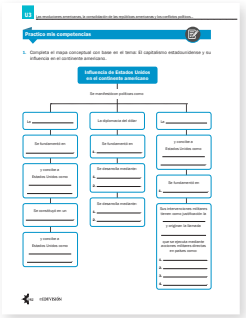
Inicio de la unidad y desarrollo del tema

Se acompaña de un tema principal y varios subtemas. Aparecen fotografías, esquemas, cuadros sinópticos, mapas e infogramas que motivan el aprendizaje.

Competencias por desarrollar

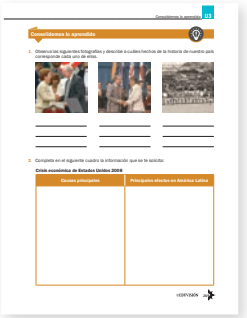
- Comunicación
- Conocimiento e interacción con el mundo físico
- Cooperación social y ciudadana
- Valoración cultural y artística
- Autonomía e iniciativa personal

▸ Zonas de actividades



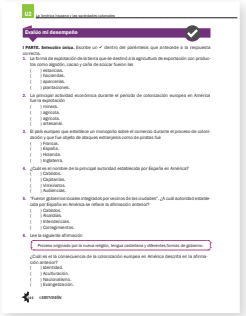
Practico mis competencias

Se reafirma el conocimiento con ejercicios como mapas conceptuales, esquemas, identificación de conceptos y otros.



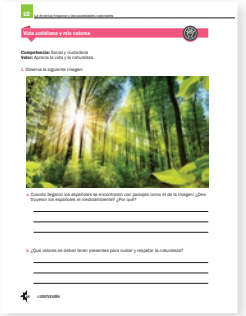
Consolidemos lo aprendido

Se plantean actividades con los diversos tipos de contenidos de la unidad, para reafirmar competencias y conocimientos.



Evalúo mi desempeño

Ofrece ejemplos de ítems que se utilizan en las instituciones educativas, con el fin de practicar para las pruebas sumativas.



Vida cotidiana y mis valores

Presenta competencias con las cuales se ponen en práctica valores básicos para la convivencia, el respeto y el desarrollo de la vida en sociedad.



Proyecto social

Actividades que refuerzan los contenidos vistos en clase. En estas, se promueve la reflexión sobre algunas problemáticas actuales.

Antología
Serie Cisne Blanco

Las antologías y los cuadernos de trabajo Cisne Blanco proponen una amplia variedad de textos y ejercicios, para descubrir la complejidad y pluralidad del pensamiento humano. Desde la belleza de la poesía hasta la precisión del texto científico, esta serie corre el telón para iniciar la exploración de los horizontes que abre la lectura.

Compilador
Elvis Mora Chaverri

Autores de cuadernos de trabajo
Elvis Mora Chaverri,
Meylin Vargas Varela

Formatos disponibles

Impreso Digital



El ejercicio de la lectura debe ser, antes que nada, placentero, pues con él se descubren distintas formas de pensar e imaginar, que nos acercan al conocimiento del alma humana.

Conseguir los mejores resultados de los textos leídos requiere que estos sean explorados más allá de sus líneas; por eso, un cuaderno de trabajo acompaña cada antología. Este cuaderno amplía el contexto de la obra por estudiar y reta al estudiante a descifrarla y, de esta manera, apreciarla más profundamente, gracias a la aplicación de las fases de análisis literario: natural, analítica, de ubicación y explicativa y argumentativa.

La combinación de trabajo de lectura y de interpretación, junto con llamativas ilustraciones, impulsa la creación de criterio y de valoración del arte literario. Además, fortalece la comprensión lectora, habilidad que los estudiantes aplicarán en todas las materias.

Contenido de la colección

Textos literarios
Incluye textos literarios dentro de los siguientes ámbitos:

- Cuento
- Novela
- Poesía lírica
- Drama
- Ensayo
- Relato autobiográfico
- Época neoclásica y posromántica
- Época modernista
- Época vanguardista
- Época Clásica
- Época renacentista y Siglo de Oro
- Siglo XIX (épocas romántica, realista y naturalista)



Textos no literarios
Compuesto por textos como:

- Novela gráfica
- Artículo de periódico
- Texto científico
- Noticia de periódico
- Afiche con anuncio publicitario
- Video con anuncio publicitario
- Artículos de opinión
- Cine
- Grafiti
- Tira cómica

Analisis literario



Sección de actividades



Infogramas



Monografía



Material adicional

Novelas gráficas



Películas



Códigos QR



DOMINIOS del ESPAÑOL

Aprender a expresarse, tanto de forma oral como escrita, es una llave para abrir muchas puertas. El desarrollo de estas competencias va unido a la práctica lectora diaria. Por eso, cada libro de la serie Dominios del Lenguaje brinda herramientas para que los estudiantes aprendan a leer, escribir, hablar y escuchar y se conviertan en personas competentes en la lengua.

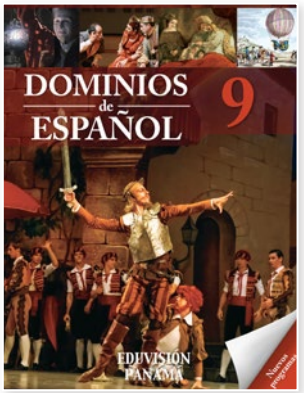
Autores
Elvis Mora Chaverri

Formatos disponibles

Impreso Digital







Esta serie incluye los indicadores de logro establecidos por el Ministerio de Educación y los desarrolla mediante un sistema de competencias en el área de la comunicación y el lenguaje. Además, se incluyen lecturas literarias y no literarias con su respectiva práctica de interpretación, argumentación y producción.

La serie está organizada en cuatro unidades temáticas según el Programa de Estudio. Cada una de ellas inicia con una apertura para que el estudiante reflexione sobre valores o temas de actualidad con ayuda de un texto y preguntas de análisis. Incluye también, un taller de ideas básicas donde se puede construir, expresar y solucionar problemas, sobre los temas a tratar. Además, los contenidos se organizan según estas áreas: lectura, expresión oral y escrita, apreciación literaria, gramática y ortografía.



▸ ¿Cómo se diseñó cada libro?

Al inicio de cada trimestre, se facilita una lectura para reflexionar sobre valores o temas de actualidad. Con ella, el estudiante aprende de la vida, la paz, la libertad, el trabajo en equipo, la identidad, la comprensión, entre otros.

Mediante un video de YouTube, se aborda de una manera diferente la reflexión de apertura. Asimismo, brinda la oportunidad de resolver actividades sobre las historias. Con ellas, el estudiante aprende qué hacer, cuándo lo debe hacer y por qué lo debe hacer.



► Organización de los contenidos

Al inicio de cada trimestre, se muestran los contenidos conceptuales del programa, sus competencias e indicadores de logro y actividades diagnósticas para saber cuál es el conocimiento previo de los temas que se estudian.

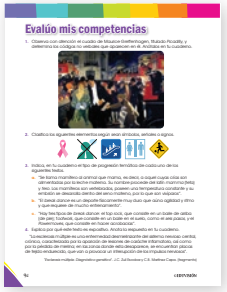
Al desarrollar los contenidos conceptuales se trabajan las siguientes áreas: comprensión lectora, comunicación oral y escrita, apreciación y creación literaria, gramática y ortografía. Así, el estudiante mejora el uso del idioma en forma oral y escrita; aprende a escuchar, analizar y producir.



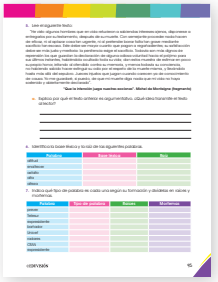
Habilidades por desarrollar

- Comprensión auditiva: escuchar y entender la comunicación.
- Expresión oral: consiste en transmitir nuestras propias ideas y sentimientos de manera coherente y ordenada, para que el interlocutor nos comprenda.
- Comprensión lectora: leer, comprendiendo lo que se lee.
- Expresión escrita: producción de lenguaje escrito, sin limitarse a plasmar letras, sino a exponer nuestros pensamientos, organizando su contenido.

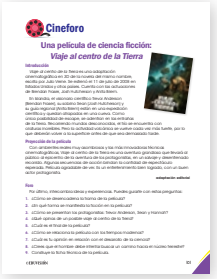
Al final del trimestre...



Evalúo mis competencias
En esta sección, se facilitan actividades para evaluar los conocimientos adquiridos durante cada trimestre.



Taller de expresión escrita
Se describe un género de escritura (narración, descripción, ensayo, poesía...) y los pasos para su elaboración correcta; para que el estudiante redacte un texto en el cual aplique la técnica de estudio.



Cineforo
Es una herramienta para finalizar el trimestre de manera divertida. El estudiante reflexiona sobre valores, ideas, pensamientos, actitudes y normas, para conocer culturas diferentes a la propia.



Proyecto mis ideas
El estudiante pone en práctica sus competencias creativas en proyectos que comparte con el grupo.

EL ABC DE LA REDACCIÓN







En ocasiones, escribir puede considerarse un laberinto del que nunca logramos salir, y no es así. La serie El ABC de la redacción concibe el proceso de escritura como un mapa con la ruta trazada hacia el destino: convertirse en un escritor competente.

Autor
Elvis Ricardo Mora Chaverri

Formatos disponibles

Impreso Digital

Escribir es una de las habilidades lingüísticas más retadoras para un adolescente. Ahora bien, esta serie recuerda que un buen texto no tiene que redactarse con palabras ni ideas complicadas, sino que debe ser sencillo y claro. En vez de enseñar reglas aisladas, el enfoque es acompañar al estudiante en el proceso del aprendizaje de la escritura, hasta lograr redactar en forma correcta sobre cualquier tema.

Cada libro está dividido en tres unidades, organizadas en cinco secciones: Ortografía, Norma y uso, Redacción, Léxico y ¿Cómo aumentar el vocabulario?

¡Adelante, a escribir bien, pero sobre todo, a construir con palabras!



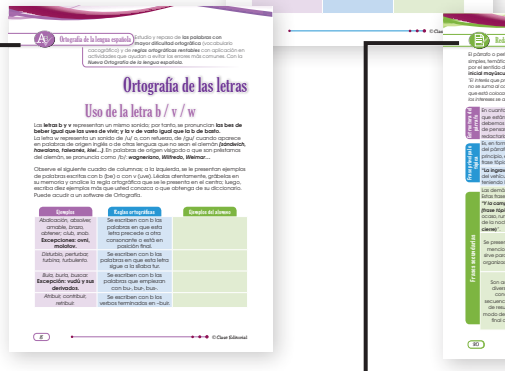
▸ ¿Cómo se diseñó cada unidad?



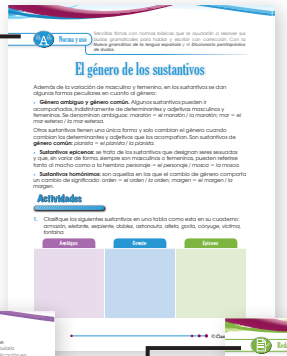
La obra consta de tres unidades y cada una de ellas se divide en 5 segmentos:

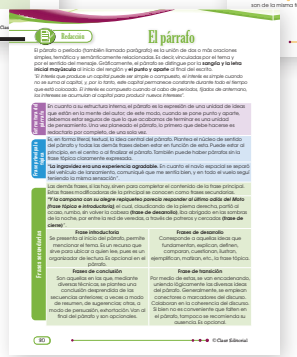
- Ortografía
- Norma y uso
- Redacción
- Léxico
- ¿Cómo aumentar su vocabulario?

El segmento **Ortografía** hace un estudio y repaso general de las reglas ortográficas establecidas por la Real Academia de la Lengua Española.



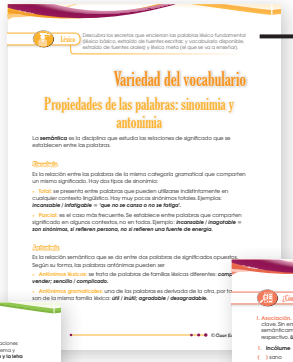
El segmento **Norma y uso** consta de sencillas fichas didácticas con actividades que le ayudarán a resolver dudas gramaticales para escribir con corrección.

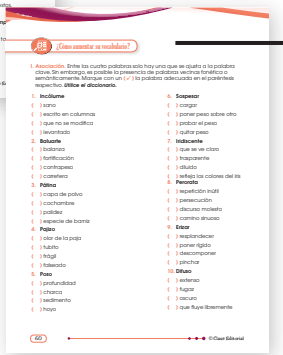




El segmento **Léxico** hace énfasis en la enseñanza de los aspectos de la variedad, propiedad y precisión del vocabulario, con el fin de que el estudiante solucione los problemas más graves a la hora de escribir.

El segmento de **Redacción** aborda el desarrollo de la redacción desde el punto de vista del estudiante.





El segmento **¿Cómo aumentar su vocabulario?** juega con la enseñanza de las palabras desde el punto de vista del léxico disponible, léxico básico y léxico meta.

Habilidades por desarrollar

- Comprender textos orales y escritos.
- Expresar de forma correcta la lengua castellana oral y escrita.
- Apreciar y valorar la riqueza cultural.
- Emplear las clases de texto atendiendo a lo que quiere expresar.
- Buscar y seleccionar información de forma eficaz.
- Adquirir un hábito lector correcto.
- Aplicar los conocimientos adquiridos en el diario vivir.

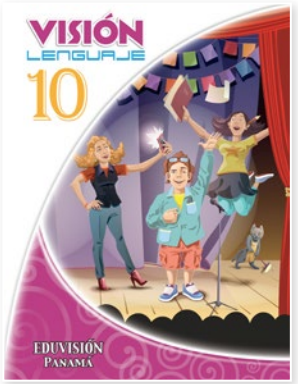
VISIÓN LENGUAJE

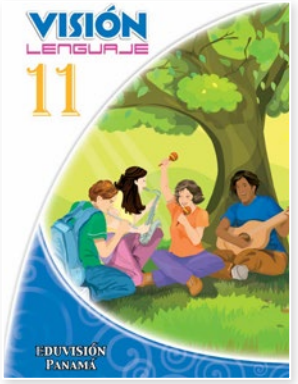
Con el trabajo en esta asignatura se espera que los alumnos desarrollen competencias comunicativas, concebidas como la capacidad de una persona para comunicarse eficientemente, lo que incluye tanto el conocimiento del lenguaje como la habilidad para emplearlo.

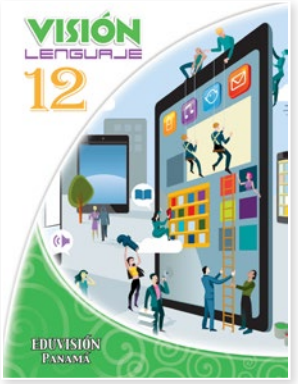
Autores
Elvis Ricardo Mora Chaverri

Formatos disponibles

Impreso Digital







Nuestra misión con esta serie completa y actualizada es fortalecer el aprendizaje y la reflexión en torno a la comunicación, la lengua y la literatura.

La organización de los libros se desarrolla a lo largo de cinco grandes ejes temáticos:

- La comunicación
- La literatura
- La gramática
- La ortografía
- La expresión escrita



► Apertura de unidad

Al inicio de cada unidad, encontrarás una historia de valores que te servirá para fortalecer tu carácter. Así, podrás tomar buenas decisiones personales y un mejor criterio para actuar bien.

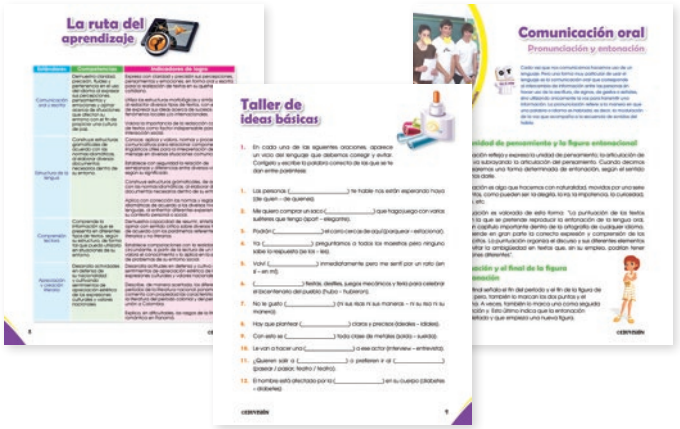
Mediante las actividades aprenderás lo que es más conveniente para ti, podrás apreciar las bondades de otras personas.



► Al Inicio...

La ruta del aprendizaje: al inicio de cada unidad, te presenta los estándares del programa y sus correspondientes competencias e indicadores de logros.

Taller de ideas básicas: mediante experiencias enriquecedoras, tendrás la oportunidad de construir, expresar y solucionar problemas para conocer cuánto recuerdas del tema.



Organización de los contenidos mediante competencias de interpretación, argumentación y proposición, aprenderás a leer —en forma oral y escrita—, escuchar, analizar y producir las diferentes áreas en cada unidad.

► Al final de la unidad...

Evalúo mi aprendizaje: es tiempo de saber el nivel de aprendizaje y aplicación de conocimientos y habilidades que trabajaste en el recorrido de la unidad.

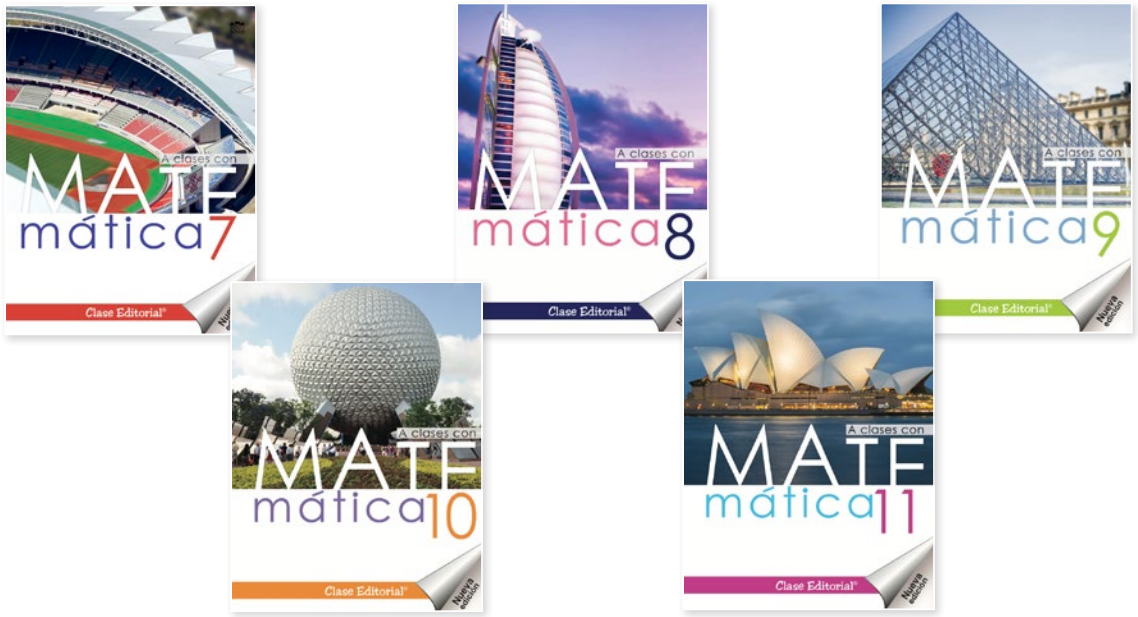


Proyectos: lograrás poner en práctica tus competencias de manera creativa y flexible en proyectos que compartirás con el grupo.

Habilidades por desarrollar

- Comprensión auditiva: escuchar y entender la comunicación.
- Expresión oral: consiste en transmitir nuestras propias ideas y sentimientos de manera coherente y ordenada, para que el interlocutor nos comprenda.
- Comprensión lectora: leer, comprendiendo lo que se lee.
- Expresión escrita: producción de lenguaje escrito, sin limitarse a plasmar letras, sino a exponer nuestros pensamientos, organizando su contenido.

A clases con MATEmática



La serie permite que los estudiantes aprendan matemática desarrollando competencias que les ayudarán a comprender el medio en el que se desenvuelven.

Autores
Jhonny Villalta Valladares, Paulina Coto Mata, Erick Chacón Vargas, Cinthya María Salazar Chavarría, Ronald Sequeira Salazar, Ana Gabriela Ramírez Abrahams

Formatos disponibles

Impreso Digital



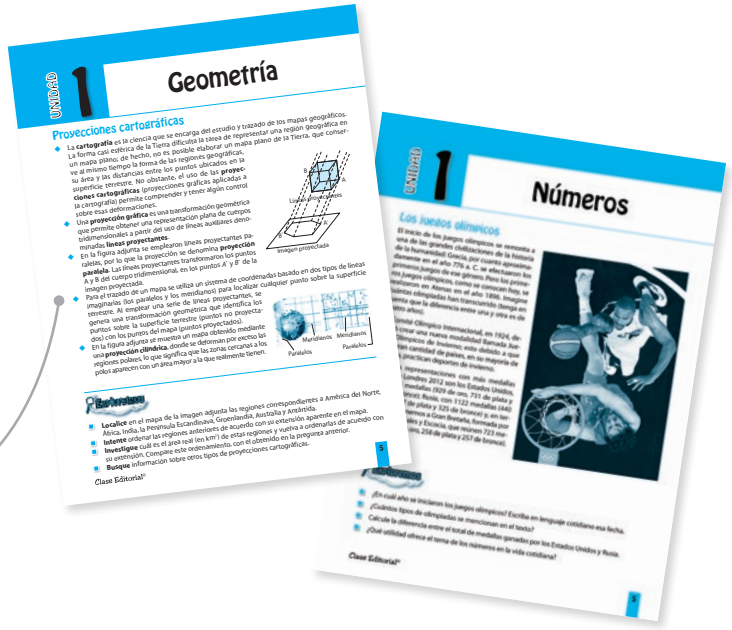
Esta nueva serie promueve las competencias básicas de matemática en forma dinámica, porque se relaciona mediante un proceso.

- Comunicación y representación matemática
- Modelación, planteamiento y resolución de problemas
- Razonamiento y argumentación

¿Cómo está estructurado el libro?

El libro está estructurado en cuatro unidades:

- Números
- Geometría
- Relaciones y álgebra
- Estadística y probabilidad



Cada unidad inicia con una ilustración y aborda contextos y escenarios muy diversos; luego, en la sección “Exploremos” propone actividades que desarrollan los procesos de observación, comunicación e interpretación a partir del texto anterior y la imagen.

Cada una de las unidades se divide en temas. Cada tema incluye la siguiente estructura:

- **Reconozca.** Son retos matemáticos, en los cuales los estudiantes aprenderán el razonamiento lógico-matemático.
- **La clave paso a paso.** Son enunciados matemáticos en donde se pueden apoyar para la solución de problemas.
- **Practiquemos juntos.** Una práctica conducida entre profesor y alumno antes de iniciar la práctica.
- **Actividades** mediante competencias de interpretación, argumentación y producción.

Finalmente, al terminar cada unidad, se evalúan todos los temas mediante la sección “Evalúo mis competencias”.

Habilidades por desarrollar

Las competencias matemáticas expuestas son las habilidades necesarias para la utilización de los números y símbolos y la realización de operaciones básicas, así como para aplicar el razonamiento matemático, tanto para interpretar y producir diferentes tipos de información, como para incrementar el conocimiento sobre aspectos cuantitativos y espaciales de la realidad. También, implica la capacidad para resolver problemas relacionados con la vida diaria y con el mundo laboral.

Familia y desarrollo comunitario







La familia es punto central en la formación en valores de todas las personas; así, esta serie busca reconocerlos y fortalecerlos para forjar mejores personas.

Los valores siempre han sido relevantes para construir una sociedad ejemplar y, para que los ciudadanos sean amantes de su país, la serie de Familia y desarrollo prepara a los estudiantes para ser adolescentes practicantes de valores contextualizados, que los guiarán a ser mejores personas.

La serie está organizada en cinco áreas. Cada una de estas aborda, con un enfoque de competencias, los problemas y aspectos más relevantes relacionados con el ámbito de la vida familiar que se proyectan a nivel comunitario.

Autores
Carlina Famanía Acosta,
Dennia Rocío Martínez Mora

Formatos disponibles

Impreso Digital



► Apertura de área

Al inicio de cada área encontrarás una breve introducción de lo que vas a aprender.

En el Trabajo con mi docente encontrarás actividades iniciales en que aplicarás de manera creativa y responsable tus conocimientos y habilidades sobre el tema.



► En cada tema...

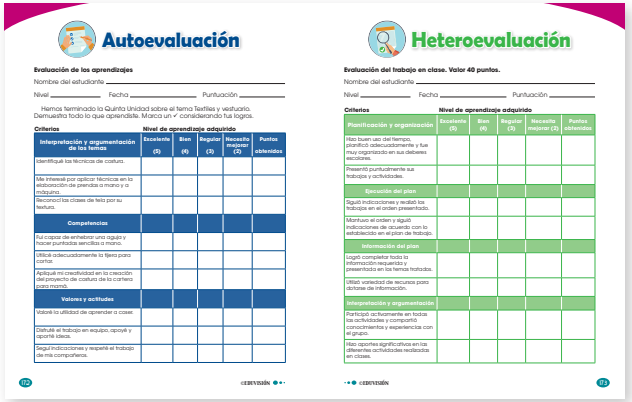
Inicio de tema: cada tema presenta los contenidos que te ayudarán a resolver las preguntas planteadas a continuación. Después del inicio del tema, encontrarás actividades que resolverás con tu docente.

Estudio de casos: en esta sección encontrarás casos con historias de valores que te ayudarán a tomar decisiones y relacionarlas con tu vida, además de actividades que te permitirán saber cuánto aprendiste de la historia.

Construyo: al terminar cada tema, encontrarás actividades para evaluar tus competencias y las habilidades que trabajaste.



► Al final del área...



Autoevaluación: te permitirá evaluar tu propio desempeño en las actividades y dar a conocer al docente tus fortalezas y debilidades en la adquisición de conocimientos.

Heteroevaluación: al terminar cada unidad, obtendrás una evaluación del docente, que tomará en cuenta tu desempeño en el trimestre.

Habilidades por desarrollar

La serie permitirá que los estudiantes desarrollen varias habilidades:

- Trabajo en equipo
- Trabajo colaborativo
- Respeto a las opiniones
- Resolución de problemas contextualizados

mi país en valores

En esta nueva serie se responde al reto y a la urgente necesidad de contribuir con la formación de nuestros jóvenes en el ámbito de los valores, la sexualidad y la afectividad, dentro de lineamientos amplios establecidos por las autoridades competentes.

Editorial

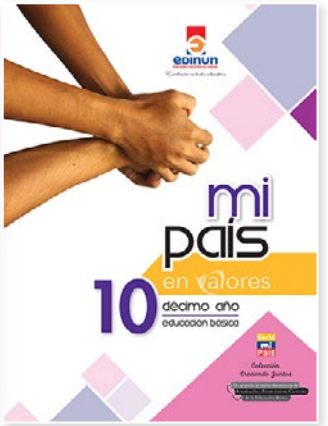
EDINUN
EDICIONES NACIONALES UNIDAS
Excelencia en textos y servicios educativos

Formatos disponibles

Impreso

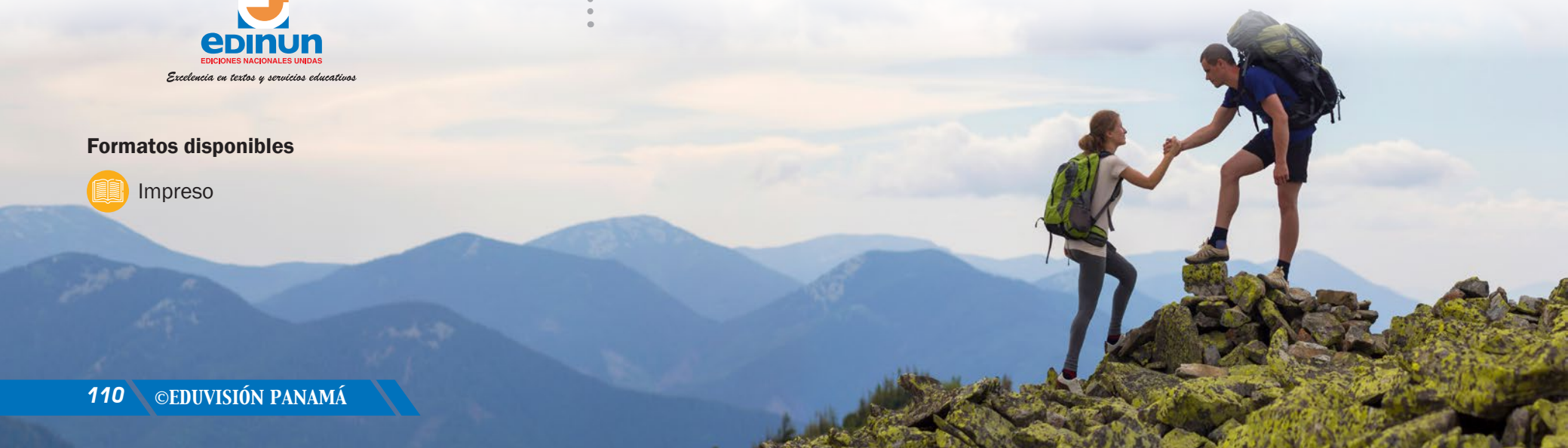






Confiamos en que en este proceso se logren desarrollar personas íntegras, sanas, positivas; respetuosas y auténticas en sus relaciones con los demás; ciudadanos identificados y comprometidos con los desafíos y proyectos de sus respectivas comunidades nacionales; individuos conscientes de su responsabilidad de asegurar la armonía entre la vida del ser humano y la vida del planeta.

Hemos trabajado pensando en el encuentro entre docentes, estudiantes y padres de familia, cuya participación estimamos indispensable a la hora de abordar esta dimensión ética. Hemos procurado ofrecer una visión renovada, amplia, sólida de los distintos temas tratados, pretendiendo que los usuarios de este material cuenten con información abierta y confiable al asumir decisiones que van a marcar sus vidas.



► Al inicio del bloque

Valor-arte: se prevé proyectar películas a lo largo de todo el programa, con el propósito de emplear este recurso para el estudio y la reflexión sobre uno de los valores que van a ser tratados, en un lenguaje muy próximo a su perspectiva visual del mundo y que se presta para muchas actividades de anticipación.

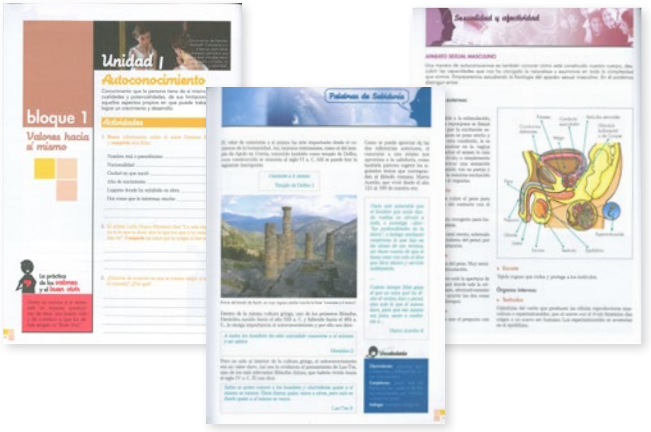


► En cada unidad...

Entrada de unidad: se ofrece una definición del valor a estudiar, además, una imagen alusiva al valor en estudio y se desarrollan una serie de actividades.

Palabras de sabiduría: constituye un banco de lecturas de textos de grandes sabios y pensadores destacados de la humanidad, que han reflexionado sobre los valores a estudiar.

Sexualidad y afectividad: se abordan los temas de interés e inquietud para adolescentes. Con información seria, basada en estudios de diferentes especialistas y con un tratamiento equilibrado, respetuoso y desde diferentes perspectivas.





Proyecto: está pensado como un punto de encuentro entre los estudiantes. Se les propone el desarrollo de una serie de actividades que permitan establecer la relación entre la ética con las otras áreas del conocimiento.

Trabajo en familia: involucra a los padres de familia en el proceso formativo de los estudiantes respecto a los valores y temas relativos a la sexualidad y afectividad.

Evaluación: una evaluación desde una perspectiva cualitativa, con una triple vertiente: una evaluación del estudiante sobre sí mismo, una del docente respecto al estudiante y una coevaluación, dirigida al trabajo entre pares.

Material adicional

CD multimedia con la guía del docente



Religión y vida

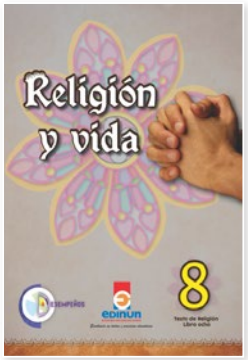
Toda la serie semeja los vitrales maravillosos que podemos encontrar en cualquier iglesia católica, lo que nos lleva a señalar que el enfoque que le hemos dado a esta serie es latinoamericanista y, a la vez, universal, tal como fue el mensaje de Jesús.

Editorial

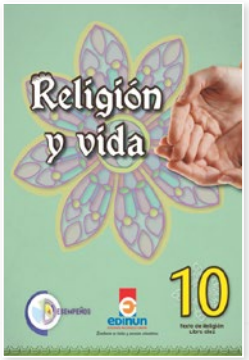
EDINUN
EDICIONES NACIONALES UNIDAS
Excelencia en textos y servicios educativos

Formatos disponibles

Impreso







Estos libros se han desarrollado tomando en cuenta el documento emitido por la Comisión Episcopal de Educación y Cultura de la Conferencia Episcopal, lo que otorga confiabilidad a estos materiales, en la medida en que se ciñen a las orientaciones establecidas por la máxima autoridad colegiada de la Iglesia para la enseñanza de la Religión en los establecimientos educativos.

Los contenidos de cada uno de estos libros acuden a diversas fuentes: en primer lugar, a la Palabra de Dios, contenida en la Biblia —tanto del Antiguo como del Nuevo Testamento— al Magisterio de la Iglesia, expresado en el Catecismo, en la Encíclicas y otros documentos de los Pontífices, a fin de que la enseñanza de la Religión que tenga lugar en escuelas y colegios supere los niveles de piedad y devoción, para constituirse en una auténtica formación espiritual y religiosa que fomente el conocimiento y la convicción de quienes profesan la fe cristiana.

Material adicional

Guía didáctica



La serie dispone de un CD que contiene la planificación didáctica de cada bloque curricular.

Entrada de unidad



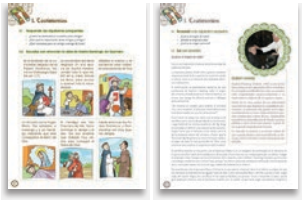




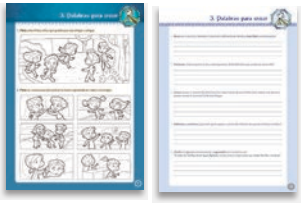
Sección: Palabra de Dios



Sección: Testimonios



Sección: Palabras para crecer



Sección: Palabras de compromiso



Sección: Palabras que construyen



Sección: Palabras que recuerdan





Mi país creativo

Esta serie presenta una estructura dinámica e interactiva, que desarrolla destrezas a través de diversos recursos didácticos plasmados en proyectos y actividades novedosas que facilitan el conocimiento, que va desde las nociones básicas hasta la teoría del color y las particularidades del dibujo artístico.







La serie Mi país creativo ha sido pensada para ofrecer al sector educativo un material de aprendizaje integral, interdisciplinario y constructivo, que permita adquirir no solamente los conocimientos propios del arte, sino aquellos referentes al patrimonio cultural y natural de nuestro país y de América Latina, para valorarlos y contribuir a su conservación.

Desde octavo hasta décimo, los textos combinan los aprendizajes fundamentales ligados al dibujo técnico con nociones fundamentales de dibujo estético, para afianzar el gusto por el arte.

Gracias a esta propuesta, el desarrollo de las destrezas y el fomento de los valores propios del área adquieren un nuevo significado y serán elementos indispensables en la formación de niños y niñas, para potenciar sus capacidades en el entorno escolar y en la vida diaria.



Editorial

EDINUN
EDICIONES NACIONALES UNIDAS
Excelencia en textos y servicios educativos

Formatos disponibles

Impreso

Cualidad	Beneficio pedagógico
Evaluación diagnóstica, antes de empezar con el tratamiento de los contenidos.	Para que el trabajo sea efectivo, es importante evaluar los recursos con los que se cuenta, por ello, este diagnóstico permite determinar los conocimientos previos de los estudiantes.
Cada unidad, en la que se dividen los textos, empieza con un organizador gráfico, los valores propios del área y vínculos de uso de TIC.	• Los organizadores gráficos permiten a los usuarios tener una visión panorámica de los conocimientos que se van a desarrollar y de esta forma estructurar su aprendizaje. • Al enunciar los valores, se pretende establecer los nexos directos entre la teoría y la práctica de esta en la vida cotidiana. • Es importante rescatar los valores propios del área; por ello, están destacados en cada unidad según los temas que se van a desarrollar. • El uso de vínculos TIC permiten el acceso a una infinidad de recursos virtuales que pueden aprovecharse para ampliar los conocimientos y motivar.
Presentación de imágenes para la lectura e interpretación, y determinación de las destrezas a desarrollarse en la unidad.	• Se presenta en cada unidad una imagen para trabajar en la decodificación e interpretación del significado de obras representativas, que reflejen la aplicación del contenido a tratar y de esta forma apreciar su valor. • La enunciación de las destrezas que se van a desarrollar permite conocer el alcance y luego la verificación de los conocimientos asimilados.
Exposición del contenido por medio de tablas, esquemas, ilustraciones, trazos técnicos y artísticos.	La variedad de recursos que se emplean para el tratamiento del contenido facilitan la construcción del conocimiento y luego la demostración de su dominio, a través de una autoevaluación permanente consignada al pie de cada página (aprendizaje alcanzado).
Despliegue de actividades y sección de portafolio.	La propuesta de actividades variadas para una práctica creativa y el trabajo a través de la técnica del portafolio dan cuenta permanente de los progresos y logros obtenidos.
Presentación de la autoevaluación	El propósito de la autoevaluación es brindar la oportunidad de reflexionar en el propio desempeño. Este ejercicio fortalece la criticidad, el autoconocimiento y trabajar los valores de convivencia diaria, propuestos en el Buen vivir.
Desarrollo de proyectos	Esta sección permite llevar a la práctica los conocimientos adquiridos, despertando el interés en la ejecución de construcciones sencillas y novedosas con materiales reciclados y de uso común.
Láminas de trabajo	Cada libro cuenta con 16 láminas de trabajo para enriquecer el portafolio y pensada en darle a la asignatura la formalidad que esta se merece, en donde los estudiantes podrán aplicar sus conocimientos y poner en práctica los valores propios del área.

Material adicional

Guía didactica

- CD con la guía del docente de octavo a décimo
- Láminas de trabajo para los niveles de octavo a décimo



Enlace Digital 2.0 es una solución orientada al desarrollo de habilidades digitales organizada por proyectos, bajo la metodología de aprender a aprender, adaptable a las necesidades de cada alumno, logrando que conozca, haga y sea, dentro del ámbito de las tecnologías de la información y comunicación.

Editorial

green HAT

Formatos disponibles

Impreso



Enlace Digital 2.0 presenta, a través de tutoriales, diversas aplicaciones y herramientas informáticas un recurso de innovación educativa, que permitirá desarrollar nuevas habilidades para el manejo de la tecnología en el ámbito escolar, lo que mejorará el desempeño académico de los alumnos.

Las soluciones de Enlace Digital 2.0 cuentan con elementos de ejercitación, exploración y creación, que abordan los contenidos del currículo establecidos en los programas nacionales y también con herramientas para dominar, desde la base, el uso de nuevas tecnologías digitales.

El libro está integrado por lecciones que tratan temas diversos, relacionados con el ámbito de la informática, aplicados a contenidos de las asignaturas curriculares como español y matemáticas, entre otras, además de reforzar los conocimientos adquiridos a través de la sección Entorno Digital Green Hat.

Cada lección incluye tips, notas, consejos y sugerencias sobre aplicaciones que están en el libro.

Entorno Digital 2.0 desarrolla competencias: el conjunto de conocimientos, habilidades, actitudes y valores que se van adquiriendo a través de las prácticas, conclusiones y cuestionarios que se llevan a cabo en el transcurso del ciclo escolar.

- Énfasis en el desarrollo de habilidades digitales
- Implementación de las últimas tendencias en materia de proceso de enseñanza-aprendizaje
- Proyectos integradores transversales
- Orientado al aprendizaje permanente
- Estructura flexible

Cuenta con:

- Actualización de: Office 2016. Windows 10 y últimas versiones diferentes aplicaciones
- Reforzador y evaluador de conocimientos
- Manejo eficiente del teclado
- Videotutoriales
- Lecciones complementarias en formato electrónico



	1° Secundaria	2° Secundaria	3° Secundaria
Hardware y software	●	●	
Sistema operativo	●	●	
Manejo básico de Office	●	●	●
Documentos de texto	●	●	●
Presentaciones multimedia	●		
Hoja de cálculo	●	●	●
Base de datos	●	●	●
Edición de imágenes	●		
Internet	●	●	●
Diagramación vectorial		●	
Programación web	●	●	
Diseño web		●	
Redes			●
Edición de video			●
Animación		●	●
Programación orientada a objetos			●

Material adicional

Plataforma de trabajo

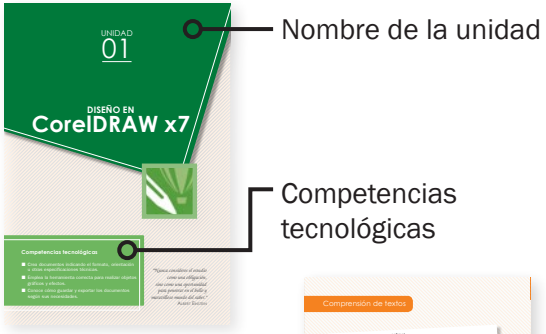


Master in

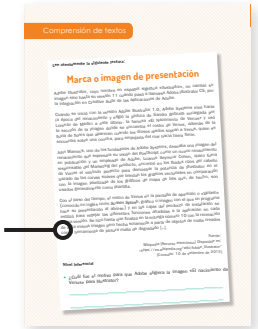
La colección Master in desarrolla contenidos que permiten que el estudiante adquiera un nivel de conocimiento importante en el manejo de las nuevas herramientas de las tecnologías de la información y la comunicación, para lograr desenvolverse fluidamente en su vida académica y profesional.

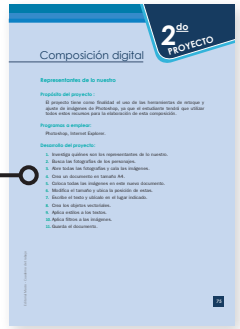


Esta colección propone dos libros: texto escolar y cuaderno de trabajo, con temas de ofimática, diseño gráfico y diseño web. Ayudan al estudiante a desarrollar conocimientos en documentos Word, fórmulas y funciones en Excel, presentación multimedia con PowerPoint, búsqueda y publicación de información en Internet, diseño de páginas web, CorelDRAW X7, retoque fotográfico, diseño vectorial y diagramación.









Editorial

EDITORIAL MACRO®

Formatos disponibles

Impreso

Master in Office professional

Unidad 1: Documentos en Word

Sesión 1: Interfaz y formato básico
Sesión 2: Formato de párrafo
Sesión 3: Diseño de página
Sesión 4: Ilustraciones
Sesión 5: Miscelánea

Unidad 2: Fórmulas, funciones y base de datos en Excel

Sesión 6: Interfaz. Ingreso y validación de datos y fórmulas
Sesión 7: Funciones I
Sesión 8: Funciones II
Sesión 9: Formato condicional y base de datos
Sesión 10: Gráficos, minigráficos e impresión

Unidad 3: Presentaciones efectivas con PowerPoint

Sesión 11: Interfaz y vistas de PowerPoint
Sesión 12: Manejo de objetos
Sesión 13: Insertar ilustraciones
Sesión 14: Presentaciones dinámicas
Sesión 15: Audio, video e impresión

Unidad 4: Creación y publicación de contenido multimedia en Internet

Sesión 16: Descarga de recursos de Internet
Sesión 17: Galería fotográfica I
Sesión 18: Galería fotográfica II
Sesión 19: Movie Maker I
Sesión 20: Movie Maker II

Master in Graphic design

Unidad 1: Diseño en CorelDRAW X7

Sesión 1: Conoce la interfaz, crea y transforma objetos
Sesión 2: Herramientas de relleno y dibujo
Sesión 3: Guías y operaciones con objetos
Sesión 4: Herramienta Texto
Sesión 5: Efectos

Unidad 2: Retoque fotográfico en Photoshop CC

Sesión 6: Espacio de trabajo y uso de herramientas
Sesión 7: Uso de capas
Sesión 8: Selección y transformación de imágenes
Sesión 9: Retoque fotográfico y ajustes de colores
Sesión 10: Aplicación de filtros

Unidad 3: Diseño vectorial en Illustrator

Sesión 11: Interfaz y gestión de documentos
Sesión 12: Herramientas de dibujo vectorial
Sesión 13: Operaciones con objetos
Sesión 14: Degradados, transparencias y máscaras
Sesión 15: Herramienta Texto y efectos

Unidad 4: Diagramación en InDesign

Sesión 16: Interfaz y trabajo con documentos
Sesión 17: Gestión de texto
Sesión 18: Estilos de carácter y párrafo
Sesión 19: Páginas maestras y tablas
Sesión 20: Uso de paneles y exportación de documentos

Master in Web design

Unidad 1: Introducción al diseño web

Sesión 1: Internet y los sitios web
Sesión 2: Proceso de diseño de una página web
Sesión 3: Diseño con Photoshop
Sesión 4: Creando un sitio web con Dreamweaver
Sesión 5: HTML y CSS

Unidad 2: Diagramación de una página web

Sesión 6: Diagramación básica
Sesión 7: Aplicando estilos CSS
Sesión 8: Formato de texto
Sesión 9: Photoshop para la web
Sesión 10: Incorporando imágenes en un sitio web

Unidad 3: Lista, hipervínculos y menús

Sesión 11: Etiquetas span y listas
Sesión 12: Hipervínculos y menús
Sesión 13: Formularios
Sesión 14: Incorporando animaciones con Adobe Edge Animate
Sesión 15: Incorporando plugins de jQuery

Unidad 4: Web responsive

Sesión 16: Implementando webs responsive
Sesión 17: Introducción a Bootstrap
Sesión 18: Estilos de Bootstrap
Sesión 19: Componentes de Bootstrap
Sesión 20: Publicando la página web

Malla Curricular

Master in Office professional

- Word
- Excel
- PowerPoint
- Multimedia

Master in Graphic Design

- CorelDraw
- Photoshop
- Illustrator
- inDesign

Master in Web Design

- Photoshop
- Dreamweaver
- HTML y CSS
- Just in Mind

CONTABILIDAD

Cada vez con más frecuencia, en nuestro país, se conocen iniciativas de futuros empresarios que desean emprender negocios de artesanía, música, deporte, empresas de turismo, talleres mecánicos, salas de belleza y comercio. Una de sus mayores necesidades es aprender un *software* contable moderno y económico para sus operaciones.

Autores
Luz Aurora Montes Santamaría, Carlos Quirós Quirós, Mario Gamboa Quirós, Luis A. Bolaños, Oriel Eduardo Bernal Ortega

Formatos disponibles

Impreso Digital







Estamos convencidos de la necesidad de reorientar las estrategias para modernizar la enseñanza de la contabilidad, ya que es imposible continuar realizándolo como hace treinta años atrás. Los egresados de los programas de contabilidad deben conocer, antes de insertarse al mercado laboral, el manejo de *softwares* contables, ya que es una exigencia actual de las empresas. Al aceptar la complejidad que encierra el proceso enseñanza-aprendizaje y ante la necesidad por capacitar al profesional de la Administración en la enseñanza de la contabilidad, estos son los objetivos de International Business School en la presente obra:

1. Implementar un modelo para la enseñanza de la contabilidad a través de computadoras, que contenga los aspectos teóricos y prácticos de la enseñanza/aprendizaje.

2. Utilizar de manera sistemática los programas computarizados para realizar operaciones contables como herramienta en el quehacer profesional diario.

3. Aprovechar las ventajas del Peachtree Quantum 2010 en cuanto a velocidad, facilidad de uso, volumen de producción, reducción de errores, pases automáticos al mayor, información contable oportuna e impresión automática de documentos.

El *software* contable Peachtree Quantum 2010 está especialmente diseñado para la compañía en vías de crecimiento que requiere un paquete completo de módulos de contabilidad y de producción. Funciona para compañías de productos y para compañías de servicios.



► Introducciones de área

Profusamente ilustradas, proporcionan ideas creativas con una visión actualizada de los temas abordados en cada libro. Así, se obtiene un aprendizaje significativo con aperturas de unidad diseñadas de manera que se introduzcan gradualmente estos grandes temas. Luego, a través de esta introducción exploratoria, surgen una serie de preguntas y comentarios que el estudiante o investigador pueden contestar.

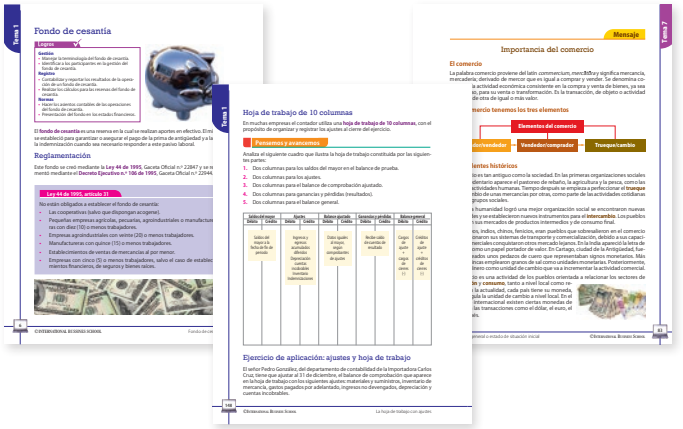


► En cada tema...

Inicio de tema: cada área está dividida en temas. Por tal motivo, a lo largo de la obra, se diseñó una diversidad de recursos visuales: títulos llamativos, subtítulos, conceptos destacados, mapas conceptuales, cuadros sinópticos, cuadros estadísticos, fotografías e ilustraciones a todo color y pies de fotos que muestran de forma atractiva el enfoque dinámico de este libro.

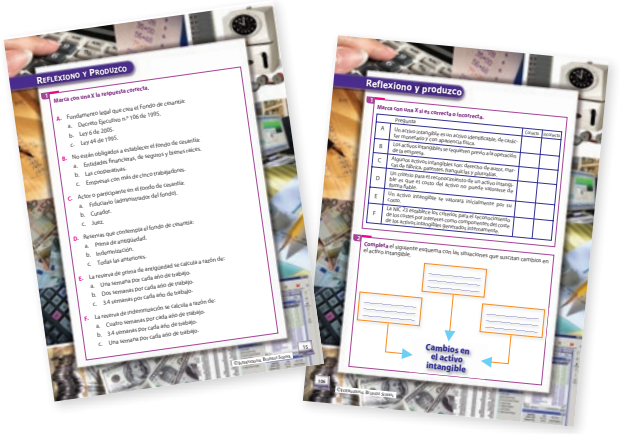
Pensemos y avancemos: se proponen dinámicas grupales, para una mejor comprensión de los temas.

Mensajes: Mediante la técnica de lecturas cortas, se propone la puesta en práctica de temas relacionados con la unidad. Las actividades con recursos pedagógicos muy variados propician la participación grupal.



► Al finalizar...

Páginas de actividades: las actividades han sido diseñadas de acuerdo con los logros planteados al inicio de cada tema y están orientados a valorar el grado de dominio de estos. Para lograrlo, se introducen preguntas de repaso, se incluyen cuadros sinópticos, mapas conceptuales y otros recursos de aprendizaje. Finalmente, el laboratorio contable potencia la práctica profesional como si estuviera en el escenario real de una empresa.



Material adicional

Peachtree Quantum 2010 con una plataforma multiusuarios le permitirá obtener una gran cantidad de beneficios, entre ellos:

- Módulo de clientes
- Módulo de proveedores
- Módulo de inventarios
- Módulo de creación de impuestos
- Conciliación bancaria
- Activos fijos
- Costos por proyectos
- Módulo de planillas
- Módulo de presupuesto
- Diseño de estados financieros

Secundaria
Bachillerato en contabilidad

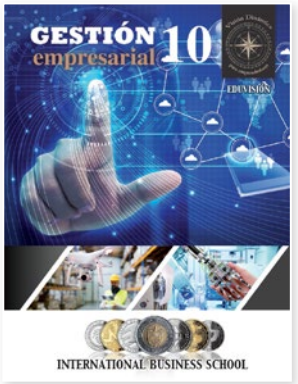
GESTIÓN empresarial

Los mercados cada vez más competitivos y globalizados exigen, por parte de las empresas, personal capacitado y competitivo, pues queremos aportar al desarrollo económico de nuestro país.

Autores
Juan Carlos Soto Alvarado,
María Isabel Cubillo Delgado

Formatos disponibles

Impreso Digital







Los negocios enfrentan cambios muy rápidos en la introducción de nuevos productos y servicios, así como para dar respuesta rápida y personalizada al mercado. Como un aporte en la capacitación gerencial, Internactional Business School propone un enfoque dinámico en cuatro áreas. La primera, referida a la administración, gestión y control gerencial, en la consecución de los recursos requeridos, la forma de conseguirlos y administrarlos. La tecnología de la información y la comunicación corresponde a la segunda. El desarrollo de competencias en el mejoramiento de los métodos de producción será nuestra misión con la tercera área: calidad, productividad y competitividad. Finalmente, la cuarta área, planeación estratégica, será fundamental para lograr un verdadero mejoramiento continuo del negocio.

El diseño y la estructura de esta moderna obra facilitarán su uso, pues cada área y cada tema se han estudiado de manera minuciosa y amplia desde distintas perspectivas, que les permitirán a los jóvenes emprendedores adquirir los conocimientos aplicados en la gestión gerencial. Asimismo, propician el entusiasmo por el estudio de modernas técnicas de gestión, las cuales ofrecen al emprendedor, al estudiante y al gerente casos prácticos para desarrollar competencias.



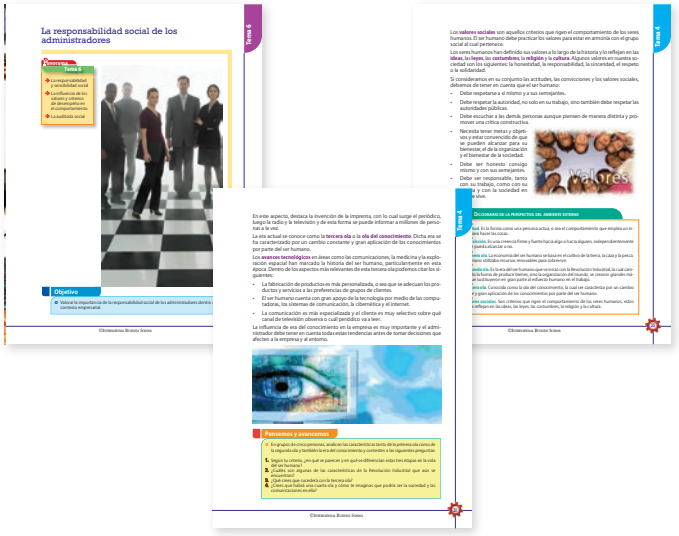
► Introducciones de área

Profusamente ilustradas, proporcionan ideas creativas con una visión actualizada de los temas abordados en cada área del libro. Así, se obtiene un aprendizaje significativo con aperturas de unidad diseñadas de manera que se introduzcan gradualmente estos grandes temas. Luego, a través de esta introducción exploratoria, surgen una serie de preguntas que el estudiante o investigador pueden contestar.



► En cada tema...

Cada área está dividida en temas. Por tal motivo, a lo largo de toda la obra se diseñó una diversidad de recursos visuales: títulos llamativos, subtítulos, conceptos destacados, casos anecdóticos para explicar algunos temas, mapas conceptuales, cuadros sinópticos, cuadros estadísticos, fotografías e ilustraciones a todo color y pies de fotos que muestran de forma atractiva el enfoque dinámico de este libro.



Inicio de tema: se plantea el panorama del tema con los contenidos abordados y los objetivos que se desean alcanzar.

Pensemos y avancemos: se proponen muchas dinámicas grupales, para una mejor comprensión de los temas.

Diccionario de proyectos: esta sección constituye un aporte esencial en el proceso de aprendizaje al ofrecer al estudiante o investigador, la posibilidad de comprender, en forma sencilla, los conceptos técnicos abordados en esta obra.

► Al final del área...

Páginas de actividades: las actividades han sido diseñadas de acuerdo con los logros planteados al inicio de cada tema y están orientados a valorar el grado de dominio de estos. Para lograrlo, se introducen preguntas de repaso, se incluyen cuadros sinópticos, mapas conceptuales, estudio de casos, exposiciones y otros recursos de aprendizaje. Se busca la adquisición de competencias de interpretación, argumentación y producción.



Material adicional QR

Escanea

Se incluyen códigos QR para visualizar videos y acceder a información relevante.

Secundaria
Bachillerato en contabilidad

PROYECTOS
formulación y evaluación

Una guía práctica para elaborar proyectos en forma fácil y exitosa.

Autor
Carlos Quirós Quirós

Formatos disponibles

Impreso Digital



La obra *Proyectos, formulación y evaluación* va dirigida a empresarios, gerentes de empresas, gerentes de proyectos, líderes comunitarios, asesores de empresas, educadores, estudiantes y evaluadores del sector público y privado.

El diseño y la estructura de esta moderna obra facilitará su uso. Cada área y cada tema se han estudiado de manera minuciosa y amplia desde distintas perspectivas, permitirán conocer los componentes de un proyecto y sus interrelaciones, utilizar de manera creativa y práctica herramientas de *marketing*, estadística y finanzas y conocer las diferentes etapas de un proyecto, desde el origen de la idea, su análisis y evaluación, hasta la implantación y puesta en operación. También, entender cómo surgen los proyectos, conocer la importancia de la investigación de mercados, hasta la relevancia de los estudios de factibilidad, la organización y el trabajo en equipo.



► Introducciones de área

Profusamente ilustradas, proporcionan ideas creativas con una visión actualizada de los temas abordados en cada área del libro. Así, se obtiene un aprendizaje significativo con aperturas de unidad diseñadas de manera que se introduzcan, gradualmente, estos grandes temas. Luego, a través de esta introducción exploratoria, surge una serie de preguntas que el estudiante o investigador pueden contestar.

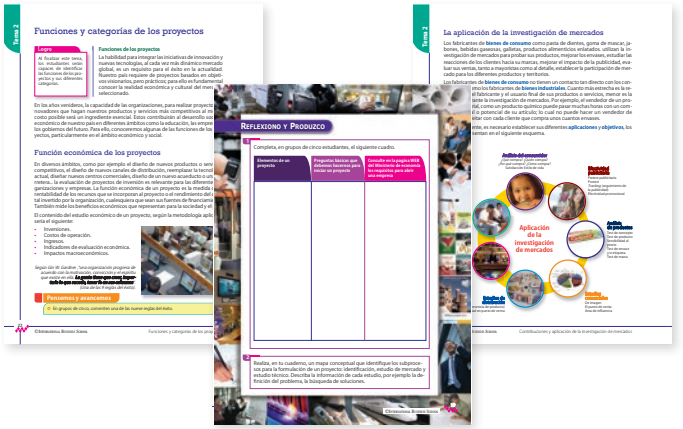


► En cada tema...

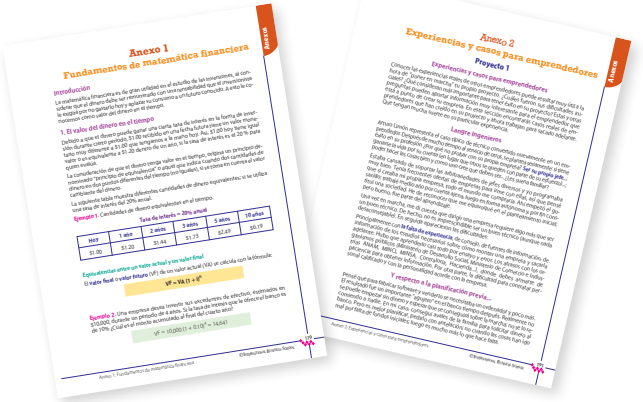
Se establecen los logros, que se desean alcanzar al finalizar todos los temas, los cuales integran cada una de las tres áreas abordadas en el libro: concepción del proyecto, investigación de mercados y factibilidad del proyecto.

Cada área está dividida en temas. Por tanto, a lo largo de toda la obra, se ha diseñado una diversidad de recursos visuales que muestran, de forma atractiva, el enfoque basado en proyectos.

Tambien encontrarás Trabajemos con Excel, Diccionario de proyectos, páginas de actividades, ejemplos y Eduvisión T. V. y video.



► Al finalizar...



Anexo 1. Fundamentos de matemática financiera.
En este anexo se incluye una serie de conceptos financieros clave para la evaluación de proyectos.

Anexo 2. Experiencias y casos para emprendedores.
En este anexo se incluyen 7 proyectos realizables en grupos o individualmente, con el propósito de practicar la formulación y evaluación de proyectos.

Material adicional QR

Escanea

Se incluyen códigos QR para visualizar videos y acceder a información relevante.

Textos para la educación de idiomas



Je Vole!

Autora
Marisol Ramírez Madrigal

Consultoras lingüísticas
Fabienne Chantal Pauporté,
Sarah Vega Pauporté

Formatos disponibles

Impreso Digital









Je Vole! est idéal pour travailler l'enseignement de la langue française au Panamá.

Je Vole! 9, est une méthode de français pour adolescents qui suit les recommandations du niveau A1 du Cadre européen commun de référence pour l'apprentissage, l'enseignement et l'évaluation des langues. En outre, cette méthode a été créée selon le plan de travail proposé par le Meduca, raison pour laquelle.



Une première unité, intitulée "0", qui a pour but de repasser, sensibiliser ou niveler l'étudiant. Ensuite, il y a 5 unités structurées de la façon suivante:

Activité de Réchauffement: Afin de motiver l'étudiant à participer dans la langue.

Question d'ouverture: Axée sur l'observation, la formulation d'hypothèses dans la langue et la compréhension globale du thème qui sera abordé dans l'unité.





Leçon: Dans chaque leçon, vous trouverez les sections suivantes:

- Vocabulaire
- Communiquez
- Entraînez –vous
- Point de Grammaire
- Phonétique.

Projet: Met en place un travail spécifique lié au thème abordé dans l'unité. Une tâche sera donc proposée soit à l'oral ou à l'écrit.

Révision: Permet de réviser les points de la langue de l'unité de manière systématique et en contexte. Ce sont des activités conçues sur base du plan du Ministère d'Éducation Publique. L'apprenant pourra donc vérifier ses acquis au fur et à mesure de son apprentissage.



Material adicional

App de audios

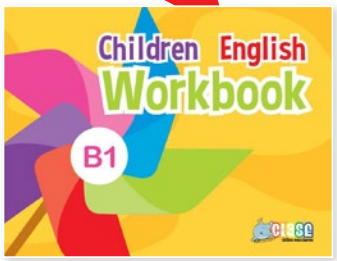
Tendrá disponible:

- Diálogos
- Vocabulario
- Expresiones idiomáticas
- Canciones
- Lecturas

Escúchalos en el momento cuando los necesites; inclusive, Je Vole! Audio permite acceder en modo *offline*.

Children english

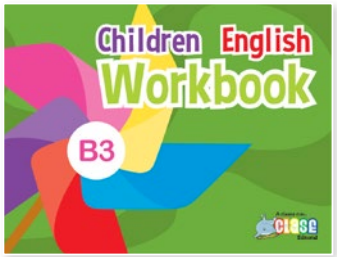












The main purpose of these books is to help the kids to learn a whole new language and enjoy it.

Autores
Lic. Dahianna José Picado Vásquez

Formatos disponibles

Impreso Digital

This series of books are created with the purpose to teach English in a funny, interesting, and a colorful way. They are three books according to the kid's age.

Children Talking English develops different topics taking into account the order in the activities in which the students can learn in a better way the vocabulary.



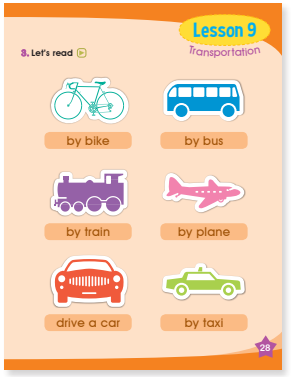
These activities can be present or not in each lesson and they are divided into:



1. Let's learn: these activities are desgined to present the vocabulary in an easy way.



2. Let's look and talk: this kind of activities is presented to use the vocabulary studied in conversations between the characters.



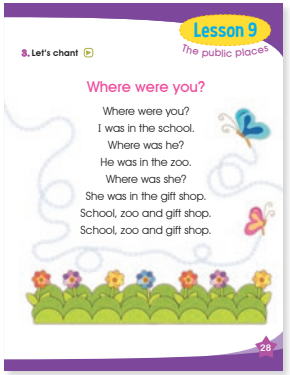
3. Let's read: the most important words are used in expressions the kids can learn and use in their daily life.



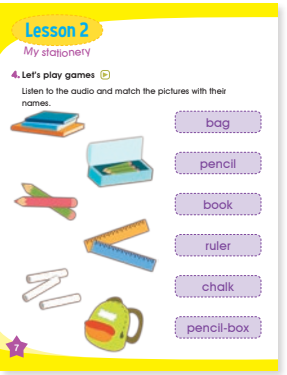
4. Let's sing: this part gives to the students the opportunity to learn songs related to the different topics.



5. Let's listen and point: these activities present the vocabulary and some information related to the topic in an entertaining way.



6. Let's chant: this part contains chants related to the topic studied in each lesson.



7. Let's play games: these games are used to review the vocabulary in a funny way.

Material adicional

Códigos QR

Escanea

DISCOVERY ENGLISH For Kids













Discovery English For Kids is a six-level course designed especially for English language learners studying at the elementary level.



Autores
Lic. Dahianna José Picado Vásquez, Silvia Ortega Vargas, Susana Castro Soto, Grace Kelly Hamilton, Lidio Castillo Campos, Solagne S. Santiesteban Genea,

Formatos disponibles

Impreso Digital

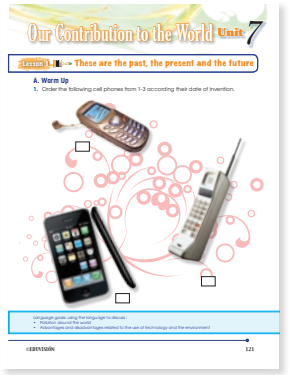
The course introduces the English language in a gentler, gradual manner. The syllabus is based on graded structures and vocabulary. The course is designed so that students will have fun while learning to use the English language effectively. It develops all four skills (reading, writing, listening and speaking) through a variety of communicative tasks and everyday dialogues.

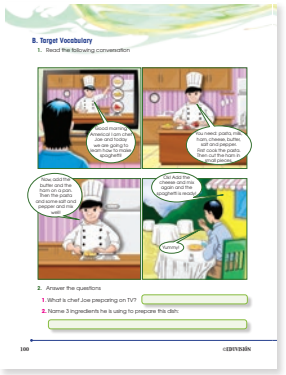
The Discovery English book presents vocabulary clearly and effectively in the context of lively dialogues and interesting texts. A variety of functional exercises, songs and games help the students experience the new language in an enjoyable way through practing the four skills mentioned above.

Main Components

In each unit of Discovery English For Kids, the students are methodically exposed to the new language in order to achieve competency and the objectives in the fastest possible way. At the end of each unit, the students can record their progress with the help of their teacher.

Each unit has specific goals and objectives. Different activities are used to review the language in the book through exercises designed to build confidence and a sense of achievement.





A vocabulary section is included containing the main vocabulary for each unit.

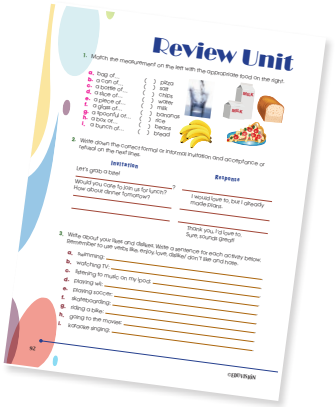
All dialogues, texts, songs and other listening activities are recorded on the audio program.





In each unit the students and the teacher can review and reinforce language items by playing the Board Game and other games.

Each unit ends with a review section in which the students review the language learned. When the students and the teacher finish the review section of each unit, the teacher can assess the students' progress and determine any topic or area that needs further study and reinforce.



Material adicional

Solucionario



Audio CD



Speed-Up!

Autores
José Montero Lezama,
Teresita Calderón Quesada

Formatos disponibles

Impreso Digital



Speed-Up! is a five-level cohesive program that guides students into the process of learning English in a developmentally appropriate pace through different activities or tasks and specific meaningful contexts and real-life scenarios.

By using the Communicative Approach and the Action-Oriented Approach, students are able to interact and develop the four skills (speaking, listening, reading and writing) in a pleasant and exciting way through activities such as dialogues, songs, games and projects, among others.

Moreover, the program enables students to use the Information and Communication Technologies (ICTs) as a way to learn English in a world that demands fast and effective communication.

Speed-Up! includes essential questions, dialogues, songs, scenarios, vocabulary in context, work-in-pair activities, and surveys to keep students willing to use the language more and more. Age-appropriate exercises and appealing songs and games introduce young students to experience English by practicing the four skills.

Every unit encloses—beyond the school activities—critical thinking tasks, cooperative learning and systematic grammar activities integrating all four skills.

As a consequence, these abilities favor linguistic competences in a pedagogical scaffolding that will allow learners to use their abilities when using English as a second language. At the end of every unit, they can self-evaluate their own progress using the CEFR descriptors in order to monitor their own development.

Opening Unit

Each unit begins with the themes. A picture-scenario allows students to activate previous knowledge and introduces the main topic in a real-life situation. The essential question fosters understanding and critical thinking.



Themes

Can include the following sections:

- Let's Talk
- Vocabulary
- Remember to Use
- Let's Practice
- Lenguage Tip
- Phonics Time
- Reading
- English in Use

Project

This offers pupils the opportunity to participate in a project that is student-centered and process-oriented. Furthermore, students will be capable of using ICT's to create artistic and authentic material that sums up the scenarios and domains that go beyond the classroom setting.



Wrap-up

This encourages students to review vocabulary, structure, and functional language through different activities.

I-can-statements

This gives a clear and measurable learning outcome based on the CEFR descriptors.

Audio-Icon: Represents the conversations and chants that you can hear on the **Speed Up! Player app**.

Material adicional

App de audios

Speed-Up! player

Tendrá disponible:

- Diálogos
- Vocabulario
- Expresiones
- Canciones

Teacher's resource CD



Podrá encontrar

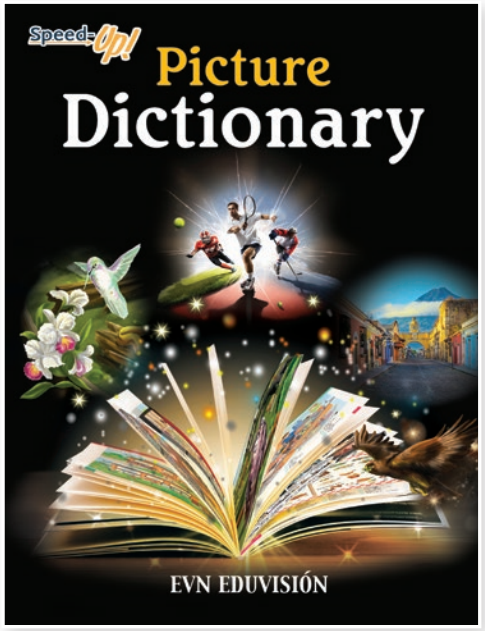
- Teacher's guide
- Teachers Anotated Edition
- Worksheets
- Poster

Picture Dictionary

Autores
MSc. Rebeca Batista Monge

Formatos disponibles

Impreso Digital



Speed-Up! Picture Dictionary is an essential resource for students and teachers that use Speed-Up! books and for those who want to enhance and enrich their vocabulary and communicate effectively in the English language.

Each part of the **Speed-Up! Picture Dictionary** stimulates students' thinking, active participation in class, creativity, and English language production. It contains sixteen topics. The contents are selected based on the students' interests and offered in an attractive way for Speed-Up! users. Readers will find useful vocabulary according to their level and context, which will put them in contact with other kinds of material such as cultural and educational information.

The **Picture Dictionary** presents a small conversation with the aim of involving the students into the thematic section. The students will be able to see vocabulary in context, read and practice orally, and study pronunciation. This part is an important tool for teachers. It helps them to come up with different ideas to introduce the topic and the vocabulary related to it. Learners can use their background knowledge relating the context with their prior experience, read the conversation aloud, and make predictions about the vocabulary that will be exposed.

The structure of the dictionary allows the user to see a word and a colorful image that depicts its meaning. These images illustrate real- life scenarios that make the students get the meaning easily. This part gives instructors an advantage to use the dictionary as a tool in the acquisition of correct spelling and pronunciation. Moreover, the picture dictionary offers additional information for students to see vocabulary in context.





Speed-Up! Picture Dictionary encourages students to put into practice the vocabulary learned and enhance their skills to communicate effectively. This part offers activities that bring social interaction into the lesson and activates assessment. Learners will be able to write ideas about topics related to daily life experiences, enjoy with their classmates with educational games, compare and contrast ideas while working with others, and come up with creative ideas. The tasks give students an opportunity to learn and work based on their interests and evaluate their competences in the language.

Speed-Up! Picture Dictionary is a useful multipurpose resource for students and teachers. It is easy adoptable to different methodologies, develops students' English skills, and permits a very interactive and creative way of learning.



Material complementario para



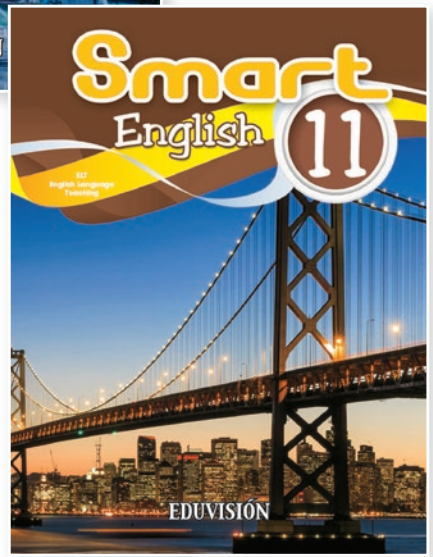
Smart English

Autores
Msc. Dahianna José Picado Vásquez, Maribel Chacón Castro, Marcela Quesada Alvarado y Lic. Alicia Charke Hamilton

Formatos disponibles

Impreso Digital





This book is intended to give them the necessary tools to practice English in an integrated way where meaningful communication is a must.

Smart English was designed to fulfill the needs of those teenagers who are studying English in the public system, but whose knowledge and willingness to learn goes beyond the government's program.

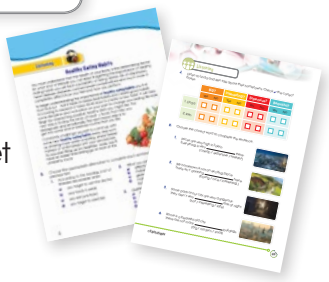
Smart English is an excellent resource as a course textbook due to the integration of skills it presents in each unit. Students will be able to acquire the necessary vocabulary and grammar structures in order to put them into practice in communicative and interactive tasks.

Smart English is organized in eleven units. Each unit provides vocabulary, listening comprehension, grammar exercises and speaking activities. The topics developed through the book are adressed in a way that can be appealing to students because their age and interests are taken into consideration.

Main Components

Listening

Students will listen to conversations related to the topic in order to use the target language in a real context.



Vocabulary

At the beginning of each unit the necessary vocabulary is introduced and there are some exercises to help the learning process.



Time to practice

In this section the students are going to put into practice their knowledge about the studied topics.



Check Understanding

This section assesses students' listening comprehension and focuses their attention on this skill.



Grammar Focus

The necessary grammar structures are explained here and examples are provided.



Review

Complementary exercises are provided at the end of each unit to reinforce all the topics studied.



Material adicional

Teacher's guide



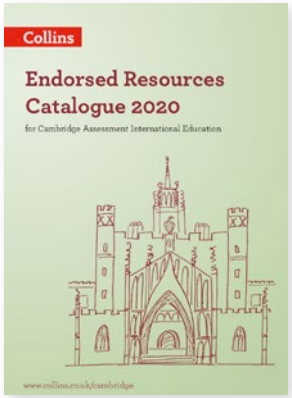
Catálogos de inglés

Eduvisión ofrece un amplio catálogo de libros para la enseñanza del inglés. Estos programas pueden adaptarse según la carga académica, los métodos de aprendizaje o las necesidades específicas de cada institución.

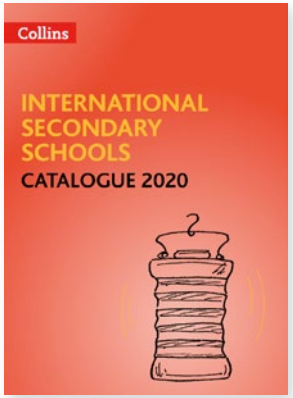
Nuestra propuesta académica internacional incluye recursos y libros destinados para la enseñanza del idioma desde preescolar, primaria hasta secundaria. Todo el material es de carácter *English Language Teaching* (ELT), inglés como segunda lengua e inglés como primera lengua. Se usan metodologías modernas basadas en proyectos (*Task Based-Approach*), el enfoque basado en la indagación (*Enquiry-based Approach*) y se fomenta el desarrollo de habilidades de pensamiento crítico y el compromiso intelectual.

De igual forma, la gran mayoría de estos programas van de la mano con el uso de las tecnologías de la información y la comunicación, al disponer de plataformas interactivas, aplicaciones gratuitas y recursos descargables en cualquier dispositivo móvil. Así, se garantiza un apoyo integral completo para todas las etapas de la enseñanza.

Collins

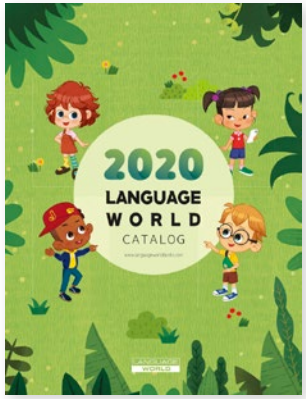




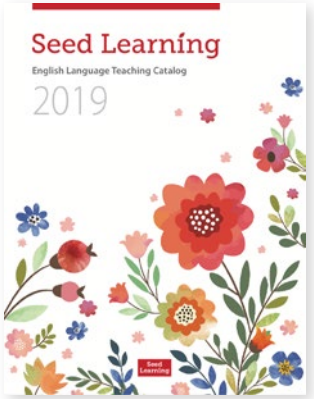




LANGUAGE WORLD



Seed Learning



Para más información sobre los catálogos de inglés, consulta con tu asesor.

EnglishCentral



e future



EDUCA 4.0

¡Juntos impulsando el talento!

CATÁLOGO 2021

Dirección:
Panamá, Edificio EDUVISIÓN, Calle Primera El Carmen, calle detrás de donde estaba Excedra Books.

Teléfono: (507) 264-1067 / 6679-2283

Página web: www.eduvisionpnm.com

Correo electrónico: info@eduvisionpanama.com

Eduvisión Panamá